華鍵電玩遊樂叢書 SF ㉓

真・女神転生

必勝攻略法

決定支配這世界是神或者是惡魔？獻給199X年、東京的冒險者們究極的攻略指南!!

完整大公開!!
附惡魔2身合體表完全收錄!!

真·女神転生

START　　CONTINUE

©1992 ATLUS

眞・女神轉生

必勝攻略法

女神轉生終於在超級任天堂遊樂器登場了!!

比第二代有著更加寬廣的地圖和迷宮。還有精心編製的故事，緊扣住你的心不放。個性豐富的怪物及充滿魅力的合體也增加了數倍的功力!!至於，要靠法和秩序來治理世界，或以暴力和混亂來統治人類，就要看你的表現了!!

故事

這是個很不可思議的夢，好像被什麼力量引導著，在迷宮前進。「法與力、秩序與混亂，二者被放在天平上衡量，仔細考慮再進行…」。

忽然，一陣莫名的聲音響起，見到二個少年和一名少女。就這樣醒了過來。

少年主角就住在東京吉祥寺的寧靜住宅區，這裡一向平靜，一天却忽然發生殺人事件，這是一切的開始……。

街生充滿著怪物，交通完全閉塞。一個陌生人却利用電腦，將一則軟體透過電腦傳給主角。

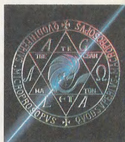
「惡魔召喚程式」

那是一個街頭充滿惡魔伙伴的夢幻程式。

不久，不知道是什麼原因，主角遇到了夢中相遇的第一個少年，從此，主角就可以和計畫的設計人交談。

與第二個少年相遇時，社會已經陷入大混亂的局面。

治理世界究竟要用法理或是暴力？抱著這個煩惱，戰爭就要開始了。





眞・女神轉生
是這樣的遊戲!!

女神轉生最新作品終於登場了，新作品以超過以往作品的規模展現在眼前，令人期待的遊戲已登場!!

在平凡的日子裡，惡魔們來襲!? 以東京市爲舞台，冒險開始

遊戲的舞台是東京吉祥寺，到新宿只需要搭二十分鐘電車。這個市區有廣大的井頭公園及時髦的商店街，人們過著安穩舒適的生活。

有一天，在公園赫然發現一名高中女生的屍體。也不知是什麼人，竟將「惡魔召喚程式」軟體透過電腦通信傳入主角的個人電腦中。



◀早上起來，發現有人利用通信系統傳來程式！





▶在夢中和伙伴相遇的主角，在現實裡會如何呢？

自從那天以後，街上就開始有惡魔來襲，把主角捲入冒險中……。

同伴增加了一人，總共是三個伙伴，他們和主角會有什麼戲劇性的發展？這是這次遊戲中最値得一見的！

和第二代相同的是2D＋3D迷宮!! 但變得更加眞實！

地圖形態和第二代相同，是2D地圖＋3D迷宮。不過，這一次設計的街景比第二代更眞實，地圖也配合故事的發展而變化。好好體會新作品的樂趣吧！

迷宮完全沒有過去陰暗的感覺，大樓的白牆壁反而給人明亮的印象

地圖或迷宮都比第二代大得多，不過，由於故事內容精彩，即使地區廣大也不覺苦。同時，又有熟悉的商店街，眞是令人快樂！



◀中間藍色的玩者請注意右邊角落，會出現現在的地名。



◀在迷宮內遇到敵人，充滿個性的敵人也是遊戲的魅力之一。

這次的合體功力更爲加強!! 增加惡魔伙伴，小隊的能力增強！

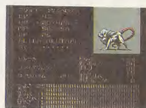


▶這次的合體畫面，相當好看!!

女神轉生系列最吸引人的地方就是合體系統。這次的合體比以前的規模大得多。

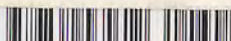
首先，交談後就成爲朋友(同伴)的怪物，在以前只有總敵人的一半，現在則要看條件如何，除了一部分外，幾乎所有的怪物都會成爲伙伴。

當然，成爲惡魔伙伴後就有成爲合體的可能。敵人總數約有二百八十人，組合數就有五萬以上！(關於二身合體，在本書的1張大插頁會做全部大公開說明，另外還有三身合體，及加上又能和劍的合體等等，眞是魅力十足！



◀大家喜愛的魔獸克魯貝洛斯這次也是掌握的關鍵!!

售價：NT.600
青文書碼 30307602



序



遊戲卡插入主機按開關，遊戲就此開始了。首先，決定主角名字，再輸入身體狀態參數，以下分別作説明／

參　數

【強　度つよさ】……臂力等的力量，和攻擊力有關。

【智　慧ちえ】……讓惡魔成爲伙伴的知性，智慧愈高，成功的可能性愈大。

【魔　力まりょく】……和最大MP有關，將成爲魔法效力或防止魔法的力量。

【體　力たいりょく】……能忍受物理性直接攻擊的力量。

【敏　捷はやさ】……和戰鬪時的攻擊順序，或迴避率有關。

【運　氣うん】……影響逃跑的時機，或先制攻擊。

能　力

【力　氣ちから】……用劍及槍攻擊。（惡魔伙伴在 ATTACK 時）

【命中率めいちゅう】……用劍及槍攻擊的命中率。

【防守力まもり】……防禦力。視防具或敏捷性等而變化。

【迴避力かいひ】……遭敵人攻擊的迴避力。迴避力愈大，愈容易躲避。

【魔法力まほうりょく】……魔法威力。法力愈大，傷人力量愈強。

【魔法效果まほうこうか】……魔法的效力。效果愈大，愈容易使對方中魔法。

主角方面

▼少年主角將遭遇怎樣的命運？





參數該如何分配？以下分別解説。

首先，主角不能使用魔法（當然使用寶物時，也有使用魔法的可能，但却不是很好的攻擊法），所以沒有必要提高魔法能力數値。以強度、體力、敏捷度爲中心，來分配參數最好。

要特別注意智慧分數，如果分數太低，要交談就很辛苦。但也不必將分數提高過多，和其他項目提高的程度一樣即可。

第一個同伴（羅希洛 ロウヒーロー）





羅希洛Law（名字涵意表法律英雄），表示重視法律及秩序，詳細內容請參考第16頁。他的特徵是使用魔法，所以以魔法爲中心來分配參數最理想。

不過，他的MP有限，所以，力氣和體力也要注意，他需要比主角更普遍平均的參數分配法，這樣才是最佳的分配方式。

第二個伙伴（卡歐斯希洛 カオスヒーロー）



▼一開口就講髒話，卻是充滿信心的少年。



卡歐斯希洛（名字涵意表混亂英雄），CHAOS 是混沌或混亂的意思。在希臘神話，對於天地創造以前，都是這麼叫的。

第二個伙伴，基本上也是以魔法攻擊爲中心。因此，還是要以魔力爲中心來分配。尤其是他會使用魔法攻擊，所以要比羅希洛更提高魔力。這樣可以加大給人的傷害。提高水準時，要記住這點來加算點數。

希羅茵 ヒロイン方面



▼值得依賴的女主角，會以主角良好的伴侶活躍。



無論在什麼樣的故事，一直都和主角在一起的，就是這個希羅茵（女主角）。雖然最後才會相遇，但卻是值得依靠的女子。

她會使用魔法。而且，對於各種魔法都會運用自如，所以，最好以魔力爲最大的重點來提高。在後半，可以得到相當厲害的武器，不過，攻擊還是要以魔法爲中心。雖然強度是要提高 HP，但還是以魔力爲中心。

畫面説明

《原野 (Field) 畫面》



① 月齡

月亮的盈虧在遊戲上是很重要的，對於和敵人的戰鬪或會話等，都很有影響。這點要注意。總共分成８種，用８分之幾表示出來。

② 金錢與磁鐵礦

這裡會有金錢（￥）與磁鐵礦 (MAG) 表示出來。磁鐵礦是惡魔要生存在這個世上的能量。沒有的話，惡魔伙伴的 HP 會不斷地減少。

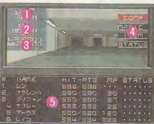
③ 地名

會表示現在主角小隊所在的場所。地名是實際存在的名稱。

④ 指令

⑤ 小隊

〈3 D画面（がめん）〉



① 月齡

和原野相同，會表示出月齡。在迷宮內移動15次，會改變１個月。

② 現在地

小隊現在是在迷宮的那一層樓或方向，這裡會表示出來。要特別注意方位。

③ 金錢與磁鐵礦

金錢與磁鐵礦會表示出來。雖然打倒敵人會掉落磁鐵礦，但是，用會話來交涉也能得到，而且有可能會得到更多。這點要記住。

④ 指命　基本上和原野相同。有４種指令表示出來。

⑤ 小隊　這裡會表示現在小隊的狀態。

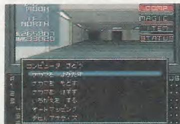
指　令

通常出現的指令，大概可分爲「COMP」、「MAGIC」、「ITEM」、「STATUS」4種。其中有的指令又有好幾種，要一一加以理解。



[COMP]電腦

女神轉生系列最大的特徵，即這個「COMP」指令。主要是對於惡魔伙伴進行指示。特別是這一次，還添加了自動化地圖的新機能，要多使用幾次。





呼叫惡魔伙伴 ナカマをよびだす

小隊要加入惡魔伙伴時的指令。呼叫伙伴是需要金錢的。愈強的伙伴需要的錢愈多。

遣返惡魔伙伴 ナカマをもとす

小隊中要將惡魔伙伴退回至 COMP 時使用的指令。而再度要呼叫時，則必須要再度付錢，所以要愼重輸入。

脱離惡魔伙伴 ナカマをはずす

惡魔伙伴最多能儲備至12位（最初是8位），如果有新的惡魔伙伴要加入，額滿時則必須使用這個指令。

變換位置 いちがえをする

改變小隊位置的指令。基本上，要按強且防禦力高、HP 多的順序排列即可。

自動化地圖 オートマッピング

這是本次新添加的機能，在序盤的個人電腦通訊可弄到手。曾經走過的地方都會記憶，此外，出入口、電梯、樓梯的位置都會表示出來。還有，方向別有４方向，任何位置都能表示出來。



惡魔分析器 デビルアナライズ

前代只有能記憶５隻的惡魔分析器。它能夠看和自己作戰過的怪物資料，可說是非常方便的機能，這一次，能夠記憶36隻。如此，這一帶的怪物大致都可辨識了！



[MAGIC]魔法

現在小隊中能使用魔法的人（包括惡魔伙伴），要讓他們使用魔法的指令。但是，不能使用通常魔法（非戰鬪魔法）的話，即沒有意義。



[ITEM]道具



使　用 つかう

使用寶物時用的指令。效果的結果會表示出來。

裝　備 そうびする

裝備武器、防具時使用的指令。這一次，於店舖中採購過程也能使用這個指令，可說相當方便。購入的話，要馬上裝備看看。

丟　棄 すてる

丟掉不用的道具時使用的指令。要愼重考慮再使用。

[STATUS] 狀態

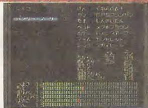
在狀態畫面，可以知道各種情報。除了參數與能力以外的項目，在這裡都會説明。一定要了解各個的意味。



LV	現在的水準。經驗值到了一定量以上，即會提高。
HP/MAX HP	生命力。變成０就會死亡。水準提高時，最大ＨＰ也會增加。在教會等可以恢復。
MP/MAX MP	表示魔力，使用魔法便會減少。變成０的話，即無法使用魔法。和ＨＰ同樣，可以在教會等恢復。
EXP	經驗值。打倒敵人便可得到。到達一定量可提高水準。
NEXT	在下次提高水準所必要的經驗值數會表示出來。
ST	表示身體的狀態。有下表這些。什麼都沒有即表示正常。

DEAD DYING	瀕死的狀態。或者是已經死亡。
STONE	已經石化而無法動彈。魔法或攻擊都變的無效。
PALYZ	麻痺以至無法動彈，什麼事都不能做。
FREEZE	結凍而不能動彈，什麼事都不能做。
SLEEP	因爲在睡覺，什麼事都不能做。
BIND	被束縛的狀態，什麼事都不能做。
PANIC	因爲混亂，不知道要做什麼。有時連自己人亦會攻擊。
HAPPY	感到幸福滿足。有時會不遵守指示行動。
CLOSE	魔法被封印，以至於不能使用。
POISON	受到毒的侵襲。走路即會受傷。
FLY	會變成蒼蠅。所有的能力都會極端下降。

武器・防具



現在帶在身上的武器、防具，在狀態畫面的右上方都會表示出來。由上面依序是「劍けん」、「槍カン」、「子彈たま」、「頭盔ヘッド」、「甲冑ボディ」、「護手アーム」、「鞋レッグ」。裝備了鎗卻沒有子彈，這是毫無意義的，要注意。

道　物 アイテム



無法裝備的武器、防具等，也會表示在這個道具一表。

現在擁有的道具，只要在主角的狀態畫面按Ａ鈕，即可看到一覽表。

魔法



在伙伴３人的狀態畫面按Ａ鈕，那麼，到當時爲止所記憶的所有魔法都會一覽無遺的表示出來。

寶物也是一樣，用十字鈕的上下即可翻閱一覽表。

惡魔伙伴的狀態要這樣看！

惡魔伙伴的狀態畫面，和主角們有微妙的不同，要記住。

首先，種族的名稱會在左邊表示出來。水準也會出現，不過，惡魔伙伴不會提高水準。

ＣＰ與磁鐵礦的消費量有關。ＣＰ愈多，消費量也愈增加。

ALIGN 就是表屬性爲何。請參考Ｐ46以後。其他魔法或特殊攻擊也會表示出來。



▲攻擊方法等，要看狀態畫面好好檢討。尤其是特殊攻擊，更必須理解。

戦(せん)闘(とう)



有關戰鬥時的指令都會加以說明，希望每一個都要理解。

【畫面的看法】

在戰鬥時，會出現下記的畫面。要理解其所表示的意義。



【狀態】

敵人的狀態，有下表的８種。左側圖片的意義，必須記住。

- 體力充分的狀態。表示正常。
- PANIC（混亂）、HAPPY（快樂）的狀態。
- SLEEP（睡眠）的狀態。
- CURSE（咀咒）的狀態。
- STONE（石化）、PALYZ（麻痺）、FREEZ（冰凍）、BIND（盲目）的狀態。
- HP４分之１以下，或 POISON（中毒）的狀態。
- CLOSE（封印）的狀態。
- FLY（蒼蠅）的狀態。

【指令】

戰鬥指令，大約可分爲４種。它的下面，又有幾種指令。

FIGHT 和敵人戰鬥時的指令。輸入這個指令，即會出現不同的指令。詳情請參考下表。

ESCAPE 逃避戰鬥、逃跑時使用。當然也有失敗的時候，此時，會表示出「跌倒こけた」。

TALK 和敵人搭訕，要讓他變成惡魔伙伴時使用。關於會話，請參考P17。

AUTO 所謂的自動戰鬥指令。想停止時，按Ｂ鈕即可。但若是主角們死了，就算惡魔伙伴還活著也算輸。

FIGHT 有很多種!!



FIGHT（戰鬥）指令會因人而異。要詳細歸納來看。而且一定要記住。

[SWORD] 用劍的攻擊指令。在主角們時出來。

[GUN] 用鎗的攻擊指令。在主角們時出來。

[COMP] 只有主角能使用。有「變換位置いちがえ」、「呼叫よびだし」、「惡魔分析デビルアナライズ」三種。主角死後就不能使用。

[ITEM] 在戰鬥中使用道物。只有主角們能使用的指令。結果，也會表示出來。

[DEFEND] 主角們、以及惡魔伙伴可使用的指令。要徹底防守來提高防禦力，如此，即不容易受到敵人的攻擊。

[MAGIC] 除主角以外，全員可使用的指令。使用魔法。和戰鬥無關的魔法（脫出等）不能使用。

[ATTACK] 惡魔伙伴的通常攻擊指令。狀態是除 PANIC（混亂）或 BIND（盲目）以外都能使用。

[EXTRA] 能讓惡魔伙伴用特殊攻擊的指令。但是，沒有特殊攻擊的話，即無法輸入。

[RETURN] 惡魔伙伴的指令，脫離小隊，使其回到電腦內儲備的指令。即將死亡時使用不錯。

屬　性



在此遊戲中，決定著個人的屬性，自己的屬性爲何會在招募惡魔伙伴帶來很大的影響，這些屬性要好好理解。

[NEUTRAL] 中立

最初所有的人特徵是屬中立的，給人有模稜兩可的印象。但對於尋找惡魔伙伴來説卻是相當棒的。

[LAW] 法律

是遵從法律和秩序的LAW。主角信神時，可成爲其伙伴。雖是博愛主義者，但爲了自己所信仰的正義，會不惜一戰。

[CHAOS] 混亂

依靠混亂和力量的就是CHAOS。信奉從天界被驅逐的魯希法（ルシファー）。是個非常自我中心的，是力量即等於正義想法的人。



惡魔還有下面２種傾向!!

基本上和主角們的屬性是一樣的，不過是屬於敵人＝惡魔們屬性的想法，但他們亦有另外一種不同的屬性傾向。

那就是LIGHT（光明）和DARK（黑暗）。LIGHT 接近神，DARK 接近惡魔，這個傾向主要在合體時會受到影響。詳細請參照48頁以後。

※遊戲中欲辨別主角屬性，於２D畫面時觀看角色的旋轉方向可簡單看出，往右回轉的是屬LAW，往左的話是CHAOS，不回轉或時右時左表NEUTRAL。

有更多的會話變化

關於和惡魔的會話



要把敵人怪物變成惡魔伙伴，就非和出現的敵人會話交涉不可。只要是玩過前代的人，應該都知道會話的趣味和困難。

這次的會話比上一代更有變化。

首先要決定用「威嚇いあつてき」或「友好ゆうこうてき」態度。雖會受到月齡的影響，不過每個敵人基本上都有一定的模式，有的用友好的態度是絶對不行的，此刻就要用不同的態度試試。

會話的種類有３種模式，有正常的、女性型的、還有自尊心很高的３種。有必要針對個性來做適合的選擇。

有的是即便嘗試種種方式都不行，但卻是在用威嚇的模式下來奏効，也有不須談條件就變成惡魔伙伴等情形的也有。

對方開出的條件大多是可忍耐的程度，不過，對寶石（ほうせき）這項可拒絶，因爲這是相當難取得的。



◀首先須決定用哪種態度。



◀只要說出這結果，以後只要談條件就好，能交涉到這裡是不容易的。



▶月齡接近新月時，就能較容易的變成惡魔伙伴。

地圖内的説明



在此對２D、迷宮這兩種地圖内的各項事物來作一解説吧。

《2D地圖》




●家、商店街、大樓、迷宮

基本上有出入口的建築物就是。但隨著故事發展，地圖有一部分會變化，要注意。



●通路

這個也和上面一樣，在像大廈那樣的建築物有入口。在２D地圖上看到這樣的建築物，就一定要進去瞧瞧。



●紅屋頂 あかいやね

因没有入口不容易看出來，不過，這紅屋頂的建築物很重要，裡面的敵人多半很強，所以當水準低時，最好不要進去。多半都建築在樹環繞圍起的中央處。



●東京塔 とうきょうタワー

在芝處的東京塔。在大破壞後就能從銀座以走的方式前往。若是自己尚未決定屬性爲何就没什麼事，但一旦屬性有所歸屬，那麼則會有針對屬性的差異出現不同首領級的敵人的事件發生。



●狄斯奈樂園 ディスティニーランド

邪神埃奇多納(エキドナ)在的狄斯奈樂園。當然有浦安。裏面有跳躍地帶及陷阱等，這是要試試運氣的地方，中盤將成爲一重要的場所。



●橋、樹、裂縫和其他

地形上有種種的障礙物，不過大部分都是擋住主角們去路的。周圍似乎没有什麼小道可抄，這是要以正規的路徑來進行的遊戲。

《迷宮篇》



●商店、BAR、DISCO

賣武器、防具、道具、藥品等等的商店或有BAR(酒吧)、DISCO(狄斯可)等遊玩的場所。不過，實際上主要目的是取得訊息，所以不能在那遊玩。



●恢復道場

要充滿HP或MP，只要到恢復道場就OK，其他像中了詛咒或麻痺的，到這裡亦都可治癒，只是比起下面介紹的教會，價格高是美中不足的一點。




●教會

有救世主(メシア)、蓋亞(ガイア)這兩種，若屬性不同就會被拒絶進入。在這裡可用很便宜的價錢，就能治好身體。



●TERMINAL 終端室

能記錄(セーブ)或移動場所的機械。亦是瞬間移動裝置。記錄最多能記２組。若是來到一新迷宮，就要用地圖先確認如何來到這場所，大部分都處在入口附近。




●拉格店 ラグショップ

可用寶石來以物易物的商店。另外，這次也能夠利用所得到的種種寶物，以三種寶石的組合，來取得精靈。




●邪教館

這也是大家所熟悉的能將惡魔合體的邪教館。能做２身合體、３身合體等等。還有以特別的劍和惡魔合體的也有可能。

因要來好幾次，所以要記住這場所。





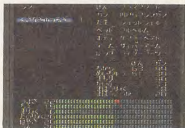
●電梯、樓梯、黑暗地帶及其他

在迷宮的所有東西都在可能的範圍内記入地圖上，請參照本文中的地圖，還有迷宮特有的（COMP 不能使用的地帶等等）也在地圖上會表示出來，請仔細觀看。

武器・防具

將武器、防具作成一覽表，因這是戰鬥不可缺少的，所以要注意看表。





武器

劍和槍２種類

武器，分有劍(けん)和槍(ガン)2種。

首先是劍，在序盤以後就無法買得，基本上只有敵人掉下來的才能弄到不過其中也有能在寶箱裡獲得的或者是和惡魔合體就能做成的特別的劍，希望在遊戲中自己能發現到。

在武器店，基本上有賣槍（ガン），要注意的是就算有好武器，若沒有裝備子彈(たま)就等於是玩具。槍、子彈都有必要買強力的。



◀實際上武器也有屬性，和自己的屬性不同就不能裝備的也有，看看表確認吧。

表的看法

性別	表示男用(♂)或女用(♀)。２個皆有表双方都能裝備。
屬性	Ｌ表LAW、Ｃ表CHAOS、Ｎ表NEUTRAL、全表示含所有屬性。
攻擊力	這數值越高，給敵人的傷害越大。
命中率	該武器的命中率。當然數值越高命中率越大。
次數	攻擊次數。若數值高，於一次攻擊中就能傷害敵人好幾次。
買價	買進的價錢，單位爲魔幣（一部分是円）。
賣價	賣出的價錢，單位爲魔幣（一部分是円）。
備考	該武器的特徵及其他。

【劍 けん】

劍在序盤以後是要從敵人那兒取得，對照怪物表來確認吧！

名稱	性別	屬性	攻擊力	命中率	回數	買價	賣價	備考
攻擊小刀 アタックナイフ	♂♀	全	6	1	1	5000	2500	破壞後的賣價爲250
大刀 マチェット	♂♀	全	7	2	1	6500	3200	破壞後的賣價爲320
鉞 トンファー	♂	全	6	2	2	7000	3500	破壞後的賣價爲350
釘子棍 スパイクロッド	♂	全	8	5	1	7800	3900	破壞後的賣價爲390
模造刀 もぞうとう	♂♀	全	9	0	1	9000	4500	破壞後的賣價爲450
無名刀 むめいのかたな	♂	全	13	7	1	12000	6000	破壞後的賣價爲600
青龍刀 せいりゅうとう	♂	全	16	8	1	18000	9000	破壞後的賣價爲900
蝎鞭 さそりムチ	♀	全	10	5	3～5	—	400	
戰槌 バトルハンマー	♂	全	18	3	1	—	300	
三節棍 さんせつこん	♀	全	12	15	1～3	20000	10000	破壞後的賣價爲1000
備前短刀 びぜんのたんとう	♀	全	17	8	1	—	800	
鏈鋸 チェーンソー	♂	全	25	2	1	—	150	
阿塞米小刀 アセイミナイフ	♀	全	22	15	1	—	220	
單刃劍 グラディウス	♂	全	29	0	0～2	—	270	
名刀虎徹 めいとうこてつ	♂	全	32	7	1	—	370	
巴長刀 ともえのなぎなた	♀	全	24	17	2	—	390	
三日月大刀 みかつきのたち	♂♀	N	30	20	1～3	—	420	
光之小大刀 ひかりのこだち	♂♀	L	35	30	1	—	450	
斷頭斧 ギロチンアクス	♂	C	40	0	1	—	470	

名称	性別	属性	攻撃力	命中率	回数	買い値	売り値	備考
紅蓮鞭 ぐれんのムチ	♀	全	25	20	2～8	—	500	
備前長船 びぜんおさふね	♂♀	全	35	10	1～3	—	660	
雷電鞭 らいでんのムチ	♀	全	37	15	3～6	—	750	
亂舞劍 ランスオブカース	♂	全	50	0	0～2	—	900	一裝備就會被詛咒
神度劍 カムドのつるぎ	♂	N	55	5	1	—	1000	
等離子劍 プラズマソード	♂	L	41	20	2～4	—	1500	
草薙大刀 くさなぎのたち	♂♀	全	40	10	全員	—	1800	裝備後，提高智慧
布魯那克 ブリューナク	♀	全	60	20	1	—	2050	裝備後，提高運氣
獨鈷杵 とつこしょ	♂	C	75	3	1	—	2100	裝備後，提高魔力
蛇劍 クチナワのけん	♂♀	全	50	3	3～6	—	2500	裝備後，提高強度
布都御魂 ふつのみたま	♂♀	全	80	3	1～3	—	2900	裝備後，提高智慧
音速刀 ソニックブレード	♂	全	44	5	0～8	—	3200	裝備後，提高強度
克勞索納斯 クラウソナス	♂♀	全	98	10	1	—	3600	
七星劍 しちせいけん	♂	全	77	30	1～2	—	4500	裝備後，提高魔力
飛行三鈷 ひぎょうさんこ	♂	全	87	5	1	—	5000	裝備後，提高魔力
菊水小太刀 きくすいのこだち	♀	全	88	15	1	—	6200	裝備後，提高運氣
尼希爾洋刀 ようとうニヒル	♂♀	全	120	0	1	—	10	裝備後，受詛咒
冥土土産 メイドのミヤゲ	♂	L	80	15	2	—	7500	裝備後，提高強度
蓋保克 ゲイボルク	♀	全	90	40	1～2	—	8300	裝備後，提高魔力
村正魔劍 まけんムラマサ	♀	全	130	0	0～8	—	10	裝備後，受詛咒。提高強度
死亡劍 デスブリンガー	♂	C	90	15	1～3	—	12000	

名称	性別	属性	攻撃力	命中率	回数	買い値	売り値	備考
斬首匙 くびかりスプーン	♂♀	全	120	25	0～1	—	10	一裝備就會被詛咒
九尾鞭 きゅうびのムチ	♀	N	78	20	2～8	—	22000	
練氣劍 れんきのけん	♂♀	全	98	30	1	—	27000	能與惡魔合體
天涼矛 あめのぬぼこ	♀	L	100	10	2	—	33000	裝備後，提高強度
八束劍 やつかのけん	♂♀	全	115	5	1	—	35000	
巴哈拉劍 バルハラソード	♀	C	130	16	1	—	38000	
霸王劍 はおうのつるぎ	♂	全	135	3	1	—	41000	裝備後，提高魔力
冥府葉月 めいふはづき	♂	N	155	10	1	—	44000	裝備後，提高強度
露那刀 ルナブレイド	♀	全	140	5	2	—	47000	裝備後，提高智慧
魔淨扇 まじょうせん	♀	全	120	3	0～8	—	49000	裝備後，提高魔力
忘憂樹 ロータスワンド	♂♀	全	130	10	3～5	—	51000	裝備後，提高強度
龍金斯 ロンギヌス	♂♀	全	165	20	1	—	52000	裝備後，提高智慧
靈魂刀 ソルブレイド	♀	全	160	40	1～2	—	55000	裝備後，提高智慧
叢雲劍 あめのむらくも	♂♀	全	180	0	1	—	57000	
風神劍 ふうじんけん	♂♀	全	155	5	2～4	—	60000	
雷神劍 らいじんけん	♂	全	170	3	1～3	—	60000	
火龍劍 かりゅうけん	♀	全	185	2	2	—	62000	
天御劍 あまのみつるぎ	♂	L	190	8	1～3	—	64000	
將門刀 マサカドのかたな	♂	N	195	10	1～3	—	64000	
倶利迦羅劍 くりからのつるぎ	♂	C	190	15	1～3	—	64000	
火槌 ひのかぐつち	♂	全	200	20	2～4	—	65000	裝備後，全狀態提高

【槍ガン】

槍基本上要在武器店購買。但是，只對人型的敵人有效，要記住。

名称	性別	屬性	攻擊力	命中率	回数	買價	賣價	備考
紐南槍 ニューナンブ	♂♀	全	18	8	1	12000	6000	破壞後的售價600
貝瑞達92F ベレッタ92F	♂♀	全	22	15	1	18000	9000	破壞後的售價900
MPS機關鎗 MPSマシンガン	♂♀	全	34	3	3～6	25000	12500	破壞後的售價1250
M16來福鎗 M16ライフル	♂	全	43	5	2～8	7000	3500	
SPAS 12	♂♀	全	55	8	2～4	10000	5000	
M249迷你米 M249ミニミ	♂	全	68	10	2～8	15000	7500	
布朗寧M2 ブローニングM2	♂	全	72	0	0～8	20000	10000	
泡札P50 バウザP50	♂	全	110	25	1	28000	14000	
鬼雷砲 きらいほう	♂♀	全	80	10	2～8	35000	17500	
黃金鎗 おうごんじゅう	♂♀	全	95	30	3～6	5000	25000	
基加砲 ギガスマッシャー	♂	全	100	8	1～8	80000	40000	
國友鎗 くにとものじゅう	♂♀	全	120	40	3～5	100000	50000	
M134迷你鎗 M134ミニガン	♂	全	125	0	全員	150000	75000	
磁力鎗 レールガン	♂♀	全	150	35	3～6	200000	100000	
美基多砲 メギトファイア	♂♀	L	160	30	全員	—	150000	
皮斯美卡 ピースメーカー	♂♀	C	175	5	0～8	—	200000	

●貴的鎗與便宜子彈的搭配？

鎗很貴（性能良好），但子彈便宜（威力小）會如何呢？鎗的攻擊力會給予相當的傷害，可是力量還稍嫌薄弱。

【子彈たま】

只有鎗是毫無用處的。必須裝備子單。因爲也有特殊能力，所以要確認。

名称	性別	屬性	攻擊力	命中率	買價	賣價	備考
通常彈 つうじょうだん	♂♀	全	2	—	1500	400	破壞後的售價40
散彈 ショットシェル	♂♀	全	10	—	4000	1000	破壞後的售價100
毒針彈 どくばりだん	♂♀	全	8	—	250	60	會中毒
神經彈 しんけいだん	♂♀	全	15	—	350	80	會睡覺
詛咒彈 のろいのだんがん	♂♀	全	20	—	800	200	
聖彈 せいなるだんがん	♂♀	全	9	—	700	170	
銀彈 ぎんのだんがん	♂♀	全	16	—	1000	250	
鈾彈 ウラニウムだん	♂♀	全	25	—	2000	500	
鈈彈 プルトニウムだん	♂♀	全	30	—	3000	750	
魔力彈 まりょくのたま	♂♀	全	17	—	4000	1000	會給予魔力
美杜莎彈 メデューサのたま	♂♀	全	28	—	6000	1500	會石化敵人
封魔彈 まふうじのたま	♂♀	全	25	—	8000	2000	會封閉敵人的魔法
閃光彈 せんこうだん	♂♀	全	30	—	10000	2500	會給敵人BIND（盲目）
快樂彈 ハッピーショット	♂♀	全	35	—	15000	3750	會給敵人HAPPY（快樂）
光明彈 ひかりのだんがん	♂♀	全	40	—	—	5500	
黑暗彈 やみのだんがん	♂♀	全	40	—	—	6600	

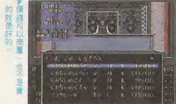
●發揮子彈的特殊能力!!

雖然鎗對人型以外的敵人效果差，但是，可以利用子彈的特殊能力（SLEEP等）。只要携帶子彈，首領級的敵人也能適用。

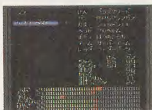
防　具

防具共有四種 !!

防具有「頭盔ヘッド」、「甲冑ボディ」、「護手アーム」、「鞋レッグ」四種。爲了避免(或減少)受到敵人的傷害，需要絕對強力的防具。與其買鎗



▶價錢可以商量，並不是貴的就是好的。



◀其中有些是可以提高狀態的。

，不如優先購買防具。

除了一部分特別的東西，大部分都要購買。

關於相性

表中的相性是，對敵人的攻擊。後面會出現的防具相性表(P48)中有關於各種敵人的相性。當受到某種攻擊，傷害會如何呢？防具相性表會把它表示出來，此時的防具名，即刊載於這個相性一覽表的名字。



▲傷害會因不同敵人的攻擊而有差異！

表的看法

性　別	表示何種性別可以裝備。
屬　性	表示何種屬性的人可裝備。記號與武器相同。
防禦力	表示該防具的防禦力。
迴避率	表示該防具的迴避率。
相　性	相性。在表內的左端，會表示相性名（請參考P48）。
買　價	在防具店出售的價格。
賣　價	要賣給防具店的價格。
備　考	表示狀態、詛咒、其他特別事項。

【頭盔ヘッド】

戴在頭上的防具。對於狀態會有限大的影響。

名　稱	性別	屬性	防御率	回避率	相　性	買い値	売り値	備　考
齒輪頭盔 ヘッドギア	♂	全	3	0	正常	1500	700	破壞後的售價70
全罩頭盔 フルヘルム	♂	全	4	0	正常	2800	1400	破壞後的售價140
菲立茲頭盔 フリッツヘルム	♂	全	6	0	正常	400	200	
金屬冠 メタルクラウン	♀	全	6	3	正常	600	300	裝備後，提高智慧
杜拉汗頭盔 デュラハンヘルム	♂	全	8	1	正常	600	300	裝備後，提高體力
三角帽 さんかくぼうし	♀	全	8	4	對抗精神	1000	500	裝備後，提高智慧
黑暗冠 ダーククラウン	♂	全	10	3	對抗精神	2200	1100	裝備後，提高體力
食鬼頭盔 おにくいカブト	♀	全	10	5	對抗火焰2	2400	1200	裝備後，提高強度
聖靈頭盔 せいれいまえだて	♀	全	12	4	神聖防具	4000	2000	裝備後，提高魔力
龍珠頭盔 ドラゴンヘルム	♂	全	14	6	對抗火焰2	6000	3000	裝備後，提高強度
鮮紅頭盔 くれないのカブト	♀	全	15	5	正常	6500	2350	裝備後，提高魔力
智慧頭盔 ちえのわ	♂♀	全	16	9	對抗精神	8000	4000	裝備後，提高智慧
化粧頭盔 マスカレード	♂♀	L	13	4	正常	10000	5000	裝備後，提高智慧、魔力
金庫 きんこ	♂♀	C	18	0	對抗衝擊	14000	7000	裝備後，提高強度、體力
赫梅斯頭盔 ヘルメスヘルム	♂♀	全	20	2	正常	18000	9000	裝備後，提高速度、運氣
潘爪頭盔 パンツァーヘルム	♀	全	24	6	全対応	30000	15000	裝備後，提高智慧
約克多頭盔 ヤクトヘルム	♂	全	25	7	全対応	36000	18000	裝備後，提高智慧
舒茲姆頭盔 シュツルムヘルム	♀	全	27	7	對抗冰凍2	40000	20000	裝備後，提高智慧
太陽面具 たいようのかめん	♂♀	L	29	27	對抗冰凍2	—	75000	裝備後，受詛咒。提高魔力

名称	性別	属性	防御率	回避率	相性	買價	賣價	備考
雷神頭盔 らいじんのかぶと	♂♀	C	26	30	吸電	—	20000	裝備後，被詛咒。提高體力
諏訪頭盔 すわほっしょう	♂♀	N	30	26	對抗電擊	—	25000	裝備後，被詛咒。提高強度
耶蘇頭盔 ジーザスヘルム	♂	L	22	9	對抗火焰1	—	30000	裝備後，提高智慧
天魔頭盔 てんまのかぶと	♂	C	24	10	對抗冰凍1	—	40000	裝備後，提高智慧
將門頭盔 マサカドのかぶと	♂	N	23	12	對抗衝擊	—	5000	

【甲冑 ボディ】

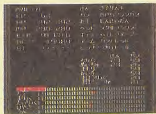
防具中最重要的就屬甲冑，千萬別忘了裝備。

名称	性別	属性	防御率	回避率	相性	買價	賣價	備考
生存背心 サバイバーベスト	♂	全	6	2	正常	2500	1200	破壞後的賣價爲120
凱普勒背心 ケブラーベスト	♂	全	8	0	正常	4500	2200	破壞後的賣價爲220
防火衣 ファイアーガード	♂	全	13	0	對抗火焰1	1000	500	
防雷衣 サーダーガード	♂	全	14	3	對抗雷擊	1400	700	
金屬甲冑 ハイレグアーマー	♀	全	15	5	正常	1200	600	
阿格哈甲冑 アゲハドレス	♀	全	13	14	保溫	2500	1250	裝備後，提高運氣
義大利甲冑 イタリアーマー	♂	全	17	6	正常	3700	1850	裝備後，提高運氣
護能甲冑 テトラジャマー	♂♀	全	20	9	神聖防具	5000	2500	裝備後，提高智慧
霸王甲冑 はおうのよろい	♂	C	25	8	全対応	7800	3900	裝備後，提高體力
法衣 ほうのころも	♂♀	L	12	12	吸電	9800	4900	裝備後，提高全値
龍甲冑 ドラゴンメイル	♂	全	30	15	對抗雷火	12500	6250	裝備後，提高智慧
鮮紅甲冑 くれないのよろい	♀	全	32	5	神聖防具	14200	7100	裝備後，提高魔力
魔鬼束腹 デビルコルセット	♀	全	38	10	對抗精神	19000	9500	裝備後，提高速度
漆黑甲冑 しっこくのよろい	♂	全	35	15	對抗火焰1	24000	12000	裝備後，提高運氣
威力甲冑 パワードスーツ	♂♀	全	20	20	正常	28000	14000	裝備後，提高全値
白魔甲冑 はくまのよろい	♂	全	40	17	對抗冰凍1	30000	15000	裝備後，提高體力
班札甲冑 バンツァースーツ	♀	全	46	14	全対応	35000	17500	裝備後，提高強度
約克多甲冑 ヤクトアーマー	♂	全	50	12	全対応	40000	20000	裝備後，提高強度
舒茲姆甲冑 シュツルムスーツ	♀	全	56	16	全対応	50000	25000	裝備後，提高強度
阿斯甲冑 アースメイル	♂♀	全	65	15	保溫	80000	40000	裝備後，提高運氣
阿加瑪甲冑 アーガマスーツ	♂♀	全	66	15	對抗精神	100000	50000	裝備後，提高智慧、魔力
耶蘇甲冑 ジーザスアーマー	♂	L	75	20	神聖防具	—	60000	裝備後，提高強度
天魔甲冑 てんまのよろい	♂	C	79	18	對抗火焰	—	80000	裝備後，提高強度、速度
將門甲冑 マサカドのよろい	♂	N	86	25	對抗火炎2	—	100000	裝備後，提高強度

●好好提高狀態!!

有必要好好活用武器、防具來提高狀態。平常要提高參數，就得提高水準，除此之外，也可由武器、防具當中的附加效果來提高參數。任何的武器，都不會影響到有關參數的上升。

不過由防具所提高的數值，注意！一旦此防具卸下，就會再恢復原樣。



▲裝備的期間，參數會升高，當然很高興，不過……

【護手 アーム】

主要會影響的攻擊或回避的護手。只要將強力的護手帶在身上，攻擊時就安心多了。

名稱	性別	屬性	防御率	回避率	相性	買い値	売り値	備考
皮護手 レザーグラブ	♂	全	1	0	正常	1000	500	破壞後的賣價爲50
鋼鐵護指 リベットナックル	♂	全	2	0	圓	2500	1200	破壞後的賣價爲120
凱撒護指 カイザーナックル	♂	全	3	0	正常	400	200	
寛口大手套 ガントレット	♀	全	4	1	正常	450	150	
生存護手 サイバーアーム	♂♀	全	5	2	正常	1200	600	裝備後，提高強度
鐵爪 アイアンクロー	♂	全	6	4	正常	1700	850	裝備後，提高強度
亞特拉斯護手 アトラスのこて	♂	全	7	3	正常	2300	1150	裝備後，提高體力
鬼神護手 きしんのこて	♂♀	全	7	5	正常	4500	2750	裝備後，提高強度
杜勞普尼爾 ドラウプニル	♂	全	8	7	正常	5000	2500	裝備後，提高強度
鮮紅護手 くれないのこて	♀	全	10	5	正常	9500	4750	備備後，提高強度
班札護手 パンツァフィスト	♀	全	12	6	正常	12000	6000	備備後，提高強度
約克多護手 ヤクトグラブ	♂	全	11	6	正常	14000	7000	備備後，提高強度
舒茲姆護手 シュツルムグラブ	♀	全	13	6	正常	20000	10000	
耶蘇護手 ジーザスグラブ	♂	L	15	9	正常	—	9000	備備後，提高強度
天魔護手 てんまのこて	♂	C	18	8	正常	—	15000	備備後，提高強度
將門護手 マサカドのこて	♂	N	20	10	正常	—	30000	備備後，提高強度

●買防具來提高攻擊力!?

護手在防具中是屬最便宜的。但是防禦力卻僅有一點點幫助，不過因爲是裝備在手上，所以其中也有能提高攻擊力的。

【鞋子 レッグ】

鞋子所能升高的參數，只有速度而已。而大部分的都能提高點數。

名稱	性別	屬性	防御率	回避率	相性	買い値	売り値	備考
皮鞋 レザーブーツ	♂	全	1	3	正常	1800	900	破壞後的賣價爲90
戰鬪靴 コンバットブーツ	♂	全	2	4	正常	3000	1500	破壞後的賣價爲150
騎士鞋 ライダーブーツ	♂	全	3	5	正常	7000	3500	破壞後的賣價爲350
噴射鞋 ジェットブーツ	♂	全	4	8	正常	1200	600	裝備後，提高速度
飛天鞋 スカイヒール	♀	全	5	12	正常	1600	800	裝備後，提高速度
金屬鞋 メタルブーツ	♂	全	12	0	正常	5000	2500	裝備後，提高速度
舞鞋 ダンシングヒール	♀	全	4	15	正常	8700	4350	裝備後，提高速度
龍鞋 ドラゴンブーツ	♂	全	4	10	正常	11000	5500	裝備後，提高速度
武者鞋 むしゃのぐそく	♂	全	14	6	正常	15500	7750	裝備後，提高速度
鮮紅鞋 くれないのぐそく	♀	全	9	20	正常	14500	7250	裝備後，提高速度
班札鞋 パンツァーレッグ	♀	全	10	14	正常	17000	8500	裝備後，提高速度
約克多鞋 ヤクトレッグ	♂	全	12	15	正常	21000	10500	裝備後，提高速度
舒茲姆鞋 シュツルムレッグ	♀	全	11	15	正常	28000	14000	裝備後，提高速度
耶蘇鞋 ジーザスレッグ	♂	全	12	16	全対応	—	5000	裝備後，提高速度
天魔鞋 てんまのぐそく	♂	全	15	17	全対応	—	10000	裝備後，提高速度
將門鞋 マサカドのぐそく	♂	全	16	16	對抗冰凍2	—	15000	裝備後，提高速度

●鞋子要早點買來換!!

雖然也要根據當時的情況，不過若是要換穿防具的話，就不如先買鞋子和護手吧！因爲較便宜，而鞋子在後半確實能提高速度。

道具

關於道具，有著衆多種類。若每個都能把握它的特色，在緊要關頭時就可方便使用了！

在拉格的店，能交換的寶石數目也增加許多，要好好記住！



關於屬性和條件

在道具中，也有著會影響到屬性的東西，數目雖不多，但若屬性不同，可是不會帶來任何效果的。

還有，對我方什麽人有效，或敵人有效到什麼程度，這個條件的獲知也是很重要的。好不容易取得的寶物，不要浪費先看看此表後再使用。



▲屬性不同的人，使用效果不會提高，要好好確認。



【寶石ほうせき】

有的在寶箱裏，有的會從敵人身上掉落下來。不能賣，唯一只能在拉格的店交換使用。

名称	屬性	条件	屬性力	內容
石榴石 ガーネット	全	—	—	在拉格的店用馬哈吉歐石(マハジオストーン)交換。
紫石英 アメジスト	全	—	—	在拉格的店用風魔之鈴(ふうまのすず)交換。
海藍寶石 アクアマリン	全	—	—	在拉格的店用天使之髮(エンゼルヘアー)交換。
鑽石 ダイアモンド	全	—	—	在拉格的店用返魂香(しはんごんこう)交換。
綠寶石 エメラルド	全	—	—	在拉格的店用蘇魔酒(ソマ)交換。
珍珠 パール	全	—	—	在拉格的店和傍觀之甕交換。
紅寶石 ルビー	全	—	—	在拉格的店用磁心盾(コアシールド)交換。
縞瑪瑙 オニキス	全	—	—	在拉格的店用馬哈拉基石(マハラギストーン)交換。
藍寶石 サファイア	全	—	—	在拉格的店用片達格蘭(ペンタグラム)交換。
貓眼石 オパール	全	—	—	在拉格的店用塔里斯曼(タリスマン)交換。
黃玉 トパーズ	全	—	—	在拉格的店用阿修羅之手(あしゅらのて)交換。
綠松石 ターコイズ	全	—	—	在拉格的店用魔法瓶(まほうびん)交換。

【焚香こう】

就是能增加狀態內參數的寶物。

名称	賣價	內容
強度焚香 つよさのこう	50	使用的話，強度值會上升1。
智慧焚香 ちえのこう	50	使用的話，智力值會上升1。
魔法焚香 まほうのこう	50	使用的話，魔法值會上升1。
體力焚香 たいりょくのこう	50	使用的話，體力值會上升1。
速度焚香 はやさのこう	50	使用的話，速度值會上升1。
運氣焚香 うんのこう	50	使用的話，運氣值會上升1。

【其他的道具】

對恢復體力或攻擊力有幫助，請確認各種效力來進行遊戲!!

名称	属性	条件	属性力	買い値	売り値	備考
磁心盾 コアシールド	全	味方	—	—	100	直到下次滿月，不會受到傷害。
旁觀壺 わきみのつぼ	全	敵	—	—	1000	能封閉一隻惡魔。
神籤 おみくじ	全	味方	—	70	20	根據所抽神籤，HP會上下變動。
免罪符 めんざいふ	全	敵	＋5	120	30	只有屬性是Law的惡魔才離去。
傷藥 きずぐすり	全	味方1	—	40	10	有迪亞(ディア)效果。
牛黃丹 ぎゅうおうたん	全	味方1	—	100	20	有迪亞拉瑪(ディアラマ)效果。
魔石 ませき	全	味方1	—	—	80	僅能恢復到MAX HP的¼值。
肌力飲料 マッスルドリンコ	全	味方1	—	400	100	HP會超過最大(Max)，但使用過度會中毒。
寶玉 ほうぎょく	全	味方1	—	—	500	HP可以恢復到最大(Max)。
希朗耶 ヒランヤ	全	味方1	—	600	150	可以恢復HP、MP。

名称	属性	条件	属性力	買い値	売り値	備考
解毒劑 ディスポイズン	全	味方1	—	40	10	可以解毒，和波斯姆迪（ポズムディ）同效果。
抗麻痺劑 ディスパライズ	全	味方1	—	50	10	可以解除麻痺，和帕拉拉迪（パララディ）同效果。
石化解除劑 ディストーン	全	味方1	—	100	20	可以解除石化，和帕拉拉迪（パララディ）同效果。
蘇摩酒 ソーマ	全	味方1	—	800		HP、MP及其他狀況都能恢復，但是對已死或瀕死的人是沒有效果的。
金丹 きんたん	全	味方1	—	5000	2500	能幫助快死亡的人恢復，HP能恢復最大的8分之6，但有64分之1的失敗機率。
還魂香 はんこうこう	全	味方1	—	9000	500	能使已死或瀕死的人活過來，使HP恢復到最大的8分之1，有128分之1的失敗率。
魔法瓶 まほうびん	全	味方全	—	480	120	全體人員的MP恢復5。
火焰瓶 かえんびん	全	敵	—	20	10	和阿奇(アギ)相同效果。
手榴套 ハンドグレネード	全	敵	—	150	30	和占馬(ザンマ)相同效果。
肩射飛彈 スティンガー	全	敵	—	550	180	和馬哈占相同效果。
龍ATM ドラゴンATM	全	敵	—	1200	300	和馬哈占馬(マハザンマ)相同效果。
毒藥瓶 どくやくびん	全	敵	—	100	20	能給對方下毒。

名称	屬性	条件	屬性力	買價	賣價	備考
阿基拉歐石 アギラオストーン	全	敵	—	160	40	和阿基拉歐(アギラオ)同效果。
馬哈拉基石 マハラギストーン	全	敵	—	150	30	和馬哈拉基(マハラギ)同效果。
吉翁加石 ジオンガストーン	全	敵	—	130	30	和吉翁加(ジオンガ)同效果。
馬哈吉歐石 マハジオストーン	全	敵	—	180	50	和馬哈吉歐(マハジオ)同效果。
馬哈布夫石 マハブフストーン	全	敵	—	170	40	和馬哈布夫(マハーブフ)同效果。
聖水 せいすい	全	敵	—	110	30	和罕馬(ハンマ)同效果。
回魂丹 たまがえり	全	敵	—	400	100	和馬罕馬(マハンマ)同效果。
破魔箭 はまや	全	敵	—	300	80	和美基德(メギド)同效果。
地獄球 じごくだま	全	敵	—	280	70	和馬特拉波(マトラボー)同效果。
吸引力 チャーム	全	敵	—	160	40	和馬林卡林(マリンカリン)同效果。
毒箭 どくや	全	敵	—	90	20	讓對方中毒。
飛針 ひこうばり	全	敵	—	130	40	和姆多(ムド)同效果。

名称	屬性	条件	屬性力	買價	賣價	備考
天使之髮 エンゼルヘアー	全	敵·味方	＋4	—	1200	屬性ＬＡＷ的ＨＰ及死以外的情況恢復，但其他屬性不適用，會受傷。
阿修羅之手 あしゅらのて	全	敵·味方	＋4	—	1200	屬性CHAOS的ＨＰ及死亡以外的情況能恢復，但其他屬性不適用，會受傷。
片達格蘭 ペンタグラム	全	敵	—	400	100	具有反彈敵人攻擊的能力，使用後就壞掉了。
施餓鬼米 せがきまい	全	敵	＋—	360	90	ＬＡＷ的人屬性值會增加，和罕馬(ハンマ)效果相同，對主角水準以下的敵人有效，但對首領無效。
蠱毒皿 こどくざら	全	敵	＋1	160	40	CHAOS人的屬性值會增加，和姆多(ムド)效果相同。對首領以外的人一定有效。
煙幕彈 えんまくだん	全	敵	—	40	10	除了首領以外，一定能逃離其他敵人，和特拉夫里(トラフーリ)效果相同。
如來像 にょらいぞう	N・C	味方	—	1200	300	ＨＰ變成零時，可以作替身，代替你受傷害，且可以使ＨＰ恢復到最大的二分之一。
阿彌陀念珠 あみだじゅず	N・C	味方	—	540	140	可以防止體能流失一次。
羅莎利歐 ロザリオ	L	味方	—	1500	380	具有如來像及阿彌陀念珠合起來的效果，對吸血鬼有罕馬（ハンマ）效果。
阿姆列特 アムレット	全	味方	—	480	120	能防止現在所在層的損傷區。但一旦移動至不同階層，效果即告消失。
塔里斯曼 タリスマン	全	味方	—	500	120	能防止詛咒攻擊一次，產生效果後就會壞掉。
封魔鈴 ふうまのすず	全	味方	—	—	100	和艾斯多馬(エストマ)效果相同。

魔法一覽表

現在要開始介紹魔法。魔法大致可分爲四大類，每一類都是重要的。

尤其是主角不能使用魔法，只要利用仲魔的魔法，也有可以使用魔法的時刻。

表中用圓圈作記號表示的部分請和後面的怪物一覽表一起參看，就能活用自如。



◀▲因魔法種類繁多，起初可能會迷惑，但一旦習慣了就沒問題。

表的看法

種　類	表示魔法種類。和相性表相對應。
威　力	表示使對方受傷害的大小。
M　P	表示使用魔法的消費 MP。
對　象	表示魔法產生效果的對象。P 是表示小隊，B 是表示變壞的成員。
L、C、女、仲、敵	L 是羅希洛、C 是卡歐斯希洛、女是希羅茵、仲是仲魔、敵是敵人。圓圈中數字表所學得時的水準。仲魔或敵人使用時以圓圈記號來表示。
效　果	使用魔法後會產生什麼效果。

【攻擊魔法】

攻擊對方時使用的魔法，總共有24種。每一種都要理解！

名称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備考
阿奇 アギ	火炎	23	3	1	—	②	—	○	○	能用火焰燒毀敵人。
阿奇拉歐 アギラオ	火炎	64	7	1	—	⑥	—	○	○	能用火焰燒毀敵人。
馬哈拉基 マハラギ	火炎	19	5	全員	—	④	—	○	○	能用火焰燒毀複數的敵人。
馬哈拉基翁 マハラギオン	火炎	50	9	全員	—	⑨	—	○	○	能用火焰燒毀複數的敵人。
布夫 ブフ	氷結	15	3	1	—		—	○	○	能產生FREEZ（冰凍）效果。

名称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備考
布夫拉 ブフーラ	氷結	40	8	1	—	—	—	○	○	能產生FREEZ（冰凍）效果。
馬哈布夫 マハーブフ	氷結	12	6	2～8	—	—	—	○	○	能產生FREEZ（冰凍）效果。
馬哈布夫拉 マハブフーラ	氷結	32	11	2～8	—	—	—	○	○	能產生FREEZ（冰凍）效果。
吉歐 ジオ	電擊	19	4	1	—	—	⑤	○	○	能產生SHOCK（驚嚇）效果。
吉翁加 ジオンガ	電擊	55	9	1	—	—	—	○	○	能產生SHOCK（驚嚇）效果
馬哈吉歐 マハジオ	電擊	16	7	3～6	—	—	⑨	○	○	能產生SHOCK（驚嚇）效果
馬哈吉翁加 マハジオンガ	電擊	41	12	3～6	—	—	⑮	○	○	能產生SHOCK（驚嚇）效果
占 ザン	衝擊	18	2	1	②	—	—	○	○	用衝擊波反彈敵人。
占馬 ザンマ	衝擊	50	5	1	+	—	—	○	○	用衝擊波反彈敵人。
馬哈占 マハザン	衝擊	14	4	全員	⑤	—	—	○	○	用衝擊波反彈複數敵人。
馬哈占馬 マハザンマ	衝擊	38	7	全員	⑨	—	—	○	○	用衝擊波反彈複數敵人。
田塔拉夫 テンタラフー	神経	44	14	全員	—	—	—	○	○	能產生PANIC（痛楚）效果。
利姆多拉 リムドーラ	衝擊	90	8	全員	—	—	⑱	○	○	衝擊系的最大魔法。
美基德 メギド	万能	70	15	全員	—	—	⑳	—	○	對所有敵人造成大傷害。
美基德拉翁 メギドラオン	万能	85	30	全員	—	—	—	—	○	對所有敵人造成大傷害。
罕馬 ハンマ	破魔	16	5	2	—	—	—	○	○	能致對方於死地。
馬罕馬 マハンマ	破魔	12	10	全員	—	—	⑬	○	○	能致對方於死地。
姆多 ムド	呪殺	16	3	2	—	—	—	○	○	能致對方於死地。
姆多翁 ムドオン	呪殺	12	9	3～5	—	—	—	○	○	能致對方於死地。

【攻擊補助魔法】

雖然不能對對方造成直接傷害，但有助於魔法的攻擊，總共有十種。

名 称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備 考
杜魯民那 ドルミナー	神経	20	3	5～8	—	—	④	○	○	讓對方睡著。
吉 巴 布 シバフー	緊縛	28	3	1～3	—	⑤	—	○	○	讓對方陷於BIND (盲目) 狀態。
普 林 巴 プリンパ	魔力	22	2	3～6	—	—	—	○	○	讓對方陷入PANIC (痛楚)。
哈匹魯馬 ハピルマ	魔力	18	2	5～8	—	—	—	○	○	讓對方HAPPY (快樂)。
馬林卡林 マリンカリン	魔力	24	6	1	—	—	⑩	○	○	俘虜對方。
馬卡加馬 マカジャマ	魔力	12	4	2～8	—	—	⑦	○	○	封住對方的魔法。
馬卡多蘭達 マカトランダ	魔力	—	2	1	—	—	—	○	○	吸收對方的MP。
塔 倫 達 タルンダ	魔力	—	4	—	—	—	—	○	○	降低對方的攻擊力。
拉 坤 達 ラクンダ	魔力	—	4	—	—	—	—	○	○	降低對方的防禦力。
斯 坤 達 スクンダ	魔力	—	2	—	—	—	—		○	降低對方的命中率。

【防禦魔法】

戰鬥中和我方有關的魔法，總共有七種。

名 称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備 考
塔 卡 加 タルカジャ	味方	—	4	—				○	○	提高我方的攻擊力。
拉 卡 加 ラクカジャ	味方	—	4	—				○	○	提高我方的防禦力。
斯 卡 加 スクカジャ	味方	—	2	—				○	○	提高我方的命中率。
馬卡卡加 マカカジャ	味方	—	4	—				○	○	提高我方的魔力。
德特拉加 テトラジャ	味方	—	5	—			⑭	○	○	防止體力流失。
馬卡拉康 マカラカーン	味方	—	6	—		⑧		○	○	將敵人施的魔法彈回去。
德特拉康 テトラカーン	味方	—	6	—				○	○	將敵人的攻擊力彈回。

【回復魔法】

讓各種狀態恢復的魔法，總共有十四種，每種效力都要確認。

名 称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備 考
迪 亞 ディア	味方	—	2	P	③		②	○	○	恢復少許HP。
迪亞拉瑪 ディアラマ	味方	—	4	P	⑥		⑧	○	○	恢復較多HP。
迪亞拉漢 ディアラハン	味方	—	8	P			⑪	○	○	能將HP恢復到MAX。
美 迪 亞 メディア	味方	—	6	—				○	○	讓全體人員HP恢復少許。
美迪亞拉漢 メディアラハン	味方	—	14	—				○		讓全體人員的HP恢復到MAX。
帕 德 拉 パトラ	味方	—	2	B		①	③	○	○	能輕度恢復BIND, SLEEP等狀態。
片帕德拉 ペンパトラ	味方	—	4	—				○		預防和恢復輕度BIND, SLEEP等狀態。
波茲姆迪 ポズムディ	味方	—	4	B		③	⑥	○		必能消除POISN (中毒)。
帕拉拉迪 パララディ	味方	—	6	B	④			○		能解除PALYZ (麻痺)。
佩特拉迪 ペトラディ	味方	—	10	B				○		能解除STONE (石化) 狀態。
里 卡 姆 リカーム	味方	—	12	B			⑰	○	○	以32分之1的機率從瀕死狀態中救回。
沙馬里卡姆 サマリカーム	味方	—	24	B	⑩			○	○	一定能救回瀕死狀態。HP＝MAX。
里卡姆多拉 リカームドラ	味方	—	8	—			⑲	○		雖施魔者會死，但能將其他人的HP、MP增加到MAX。
馬卡多拉 マカトラ	味方	—	10	P	⑧			○		將施魔者的MP10交給其他人。

【特殊魔法】

這裡有６種特殊魔法，是移動或逃出等技巧，都是很方便使用的。

名称	種類	威力	MP	対象	L	C	女	仲	敵	備考
馬帕 マッパー	移動	—	2	—	①	—	①	—	—	在迷宮內用來表示地圖。但在新月時不能使用。
托拉斯特 トラエスト	移動	—	6	—	—	—	⑯	○	—	從３Ｄ迷宮內逃出。回到進入的地方。
托拉波特 トラポート	移動	—	6	—	—	—	⑫	—	—	回到最終的記錄地點（終端室）。僅只於３Ｄ有效。
特拉夫里 トラフーリ	移動	—	2	—	⑦	—	—	○	—	從戰鬪中一定能逃亡。
艾斯多馬 エストマ	移動	—	6	—	—	⑦	—	—	—	防止低水準的惡魔出現。
沙巴多馬 サバトマ	召喚	—	8	—	—	—	—	○	—	叫出一個於COMP的仲魔。

●關於魔法的種類和仲魔

有很多人會因魔法種類繁多而有所迷惑。特別是較複雜的恢復魔法，所以在此說明。

表中有能使輕度的不良狀態復原的魔法以及使各個狀態復原的魔法，應該選用哪一種呢？

雖試試看就知道，不過因帕德拉（パトラ）等等較容易失敗，如果ＭＰ有多餘的話，還是應該用一定能夠復原的爲佳。

但是，一旦魔力上升的話，帕德拉也有能十足復原的效果，這一點亦不要記住。

DYING（瀕死）和 DEAD（死亡）的差異，當然在於 DYING 容易復原，而 DEAD 不容易復原，此點也要記住。

主角們雖不能使用，但是女神等能使相當強力的魔法。

只要好好利用這點，那麼這遊戲便能順利進行。



▲仲魔會使用什麼樣的魔法，一定要充份了解々

特殊魔法（とくしゅまほう）



這裡把所有怪物使用的攻擊或是魔法整理出來。

怪物的充滿個性攻擊或行動，雖然這些都是不規則的，卻還是值得依靠，內容要好好理解。

【特殊魔法攻擊】

下面是只有怪物才使用的魔法，全部有23種。

名称	種類	威力	MP	対象	効果
帕拉拉艾 パララアイ	呪殺	12	—	1	使人 PALYZ（麻痺）。
佩特拉艾 ペトラアイ	呪殺	10	—	1	使人 STONE（石化）。
致死之道 しへのみち	呪殺	12	—	1	讓人 DEAD（死亡）。
偸血咒 ブラッドスチール	呪殺	9	—	2	給予詛咒。
蒼蠅咒 バエルののろい	呪殺	6	—	1	使變成 FLY（蒼蠅）。
性感舞 セクシーダンス	魔力	12	—	全員	使變成俘虜。
快樂舞 ハッピーステップ	魔力	22	—	全員	使變成 HAPPY（快樂）。
恐慌聲音 パニックボイス	緊縛	10	—	全員	使人 PANIC。
捆紮聲音 バインドボイス	緊縛	9	—	全員	令人 BIND（盲目）。
幸福之歌 しあわせのうた	神経	14	—	全員	使人 HAPPY（快樂）。
搖籃歌 こもりうた	神経	23	—	全員	引人入眠。
惡魔之吻♂ あくまのキス♂	呪殺	20	—	1	奪取男人的 EXP，使體力流失。
惡魔之吻♀ あくまのキス♀	呪殺	22	—	1	奪取女人的 EXP，使體力流失。
惡魔微笑 デビルスマイル	呪殺	18	—	1	奪取人類的 EXP，使體力漸失。
火焰氣息 ファイアブレス	火炎	60	—	5～8	和巴哈拉基（マハラギ）同效果。
冰凍氣息 アイスブレス	氷結	38	—	3～6	和巴哈布夫（マハーブフ）同效果。

名称	種類	威力	MP	対象	効果
毒氣氣息（どくガスブレス）	衝撃	32	−	2〜4	使人 POISN（中毒）。
霧狀氣息（フォックベレス）	神経	10	−	全員	降低命中率爲２分之１。
火球（ファイアボール）	火炎	52	−	1〜3	和阿奇拉歐（アギラオ）具同效果。
電擊（でんげき）	電撃	44	−	1〜3	和吉翁加（ジオンガ）具同等效果。
死亡接觸（デスタッチ）	魔力	30	−	1	吸收HP。
水牆（みずのかべ）	−	−	−		使火焰系的攻擊無效。
火焰牆（ほのおのかべ）	−	−	−	−	使冰凍系的攻擊無效。

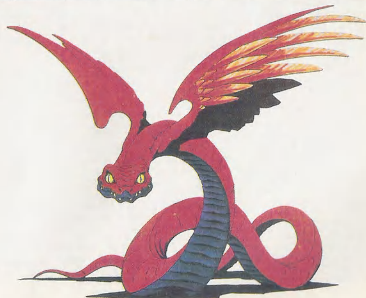
[特殊攻擊]（とくしゅこうげき）

名称	種類	威力	MP	対象	効果
吸住（かみつき）	突撃	3	−	1	讓人中毒。
毒性吸住（どくかみつき）	突撃	3	−	1	給予 PLAYZ。
麻痺吸住（まひかみつき）	突撃	3	−	1	給予 STONE。
咳嗽吸住（せきかみつき）	突撃	3	−	1	使變成俘虜。
魅惑吸住（みわくかみつき）	突撃	1	−	1	
搔癢（ひっかき）	技	2	−	2	
毒性搔癢（どくひっかき）	技	2	−	2	使人中毒。
麻痺搔癢（まひひっかき）	技	2	−	2	使人麻痺。
毒針（どくばり）	針	2	−	1	讓人中毒。
麻痺針（まひばり）	針	3	−	3	使人麻痺。
振翅（はばたき）	衝撃	1	−	全員	
細針（つくもばり）	針	2	−	3〜5	
衝撞（たいあたり）	突撃	4	−	0〜1	
纏繞（まきつき）	突撃	3	−	1	使人 BIND。

名称	種類	威力	MP	対象	効果
胡鬧（あばれまわり）	突撃	2	−	全員	
壓碎（おしつぶし）	突撃	5	−	0〜1	
必殺（ひっさつ）	技	4	−	0〜1	
尾巴（テール）	技	3	−	全員	
開心（かいしん）	技	3	−	1	

[特殊行動]（とくしゅこうどう）

名称	種類	威力	MP	対象	効果
防守（まもる）	−	−	0	−	
逃亡（にげる）	−	−	0	−	
招夥伴（なかまよび）	−	−	0	−	



這就是相性表!!

敵人的種類、防具、攻擊法等等，各具有其關連性，相性也是固定的。把這些彙整如下來說明。

（例）　對於人間亞人型這怪物發動火焰攻擊，這個通常會給予87.5%的傷害效果。相反地，破魔攻擊一切無效。還有因為是人形的怪物，所以槍的攻擊會給其1.5倍的傷害。

表中的敍述：

「反射」　我們發出的攻擊會被彈回來，所以這種的攻擊法最好不要使用。

「反50」　這種攻擊法，有50%的比率傷害會反彈回來，所以也不是很有效的攻擊法。

「恢復」　這是最壞的攻擊手段，使用這種攻擊法，敵人的ＨＰ反而會恢復，所以絶對不要使用。

［悪魔相性］

相性名	剣	槍	火炎	氷結	電撃	衝撃	神経	万能	破魔	呪殺	魔力	緊縛	突撃	技	針
英雄	87.5	87.5	87.5	75	87.5	87.5	12.5	100	0	0	12.5	12.5	62.5	75	62.5
人間亞人	100	150	87.5	87.5	150	100	100	100	0	100	100	100	75	100	100
獸系	100	150	150	87.5	150	100	100	100	0	100	87.5	100	75	100	150
鳥系	50	150	100	87.5	87.5	150	75	100	0	100	75	75	25	100	100
死者1	100	50	200	25	25	50	50	100	300	0	100	75	50	75	0
死者2	75	25	150	0	回復	75	12.5	100	200	5	50	75	50	75	0
幽體	100	0	100	0	75	100	0	100	250	反50	100	50	50	0	0
火焰魔	100	50	回復	250	75	100	50	100	37.5	75	100	25	50	100	75
水魔	100	75	50	87.5	反50	100	75	100	50	100	100	100	50	100	75
風魔	100	75	62.5	62.5	62.5	100	75	100	12.5	100	100	25	50	100	50
地魔	100	100	50	50	50	100	75	100	50	75	150	100	50	100	100

相性名	剣	槍	火炎	氷結	電撃	衝撃	神経	万能	破魔	呪殺	魔力	緊縛	突撃	技	針
冰魔	50	75	250	回復	87.5	75	50	100	150	0	100	50	50	50	25
溫度弱	75	25	250	200	25	75	25	100	100	0	50	25	25	50	12.5
電氣弱	75	25	25	25	250	75	25	100	100	0	50	25	25	50	12.5
精神體	75	0	25	25	75	100	0	100	75	0	100	100	25	50	0
機器	50	100	100	50	250	100	0	100	0	0	0	0	75	50	0
機關	75	75	100	0	87.5	100	0	100	100	0	100	100	50	75	0
聖者	100	50	50	50	50	75	37.5	100	反射	0	100	75	75	100	0
魔人	87.5	75	87.5	87.5	87.5	87.5	25	100	0	50	87.5	87.5	62.5	87.5	87.5
女神天使	100	75	75	75	75	75	75	100	0	0	75	50	75	100	100
肉體火焰	87.5	87.5	反射	200	75	87.5	100	100	12.5	50	100	100	62.5	87.5	100
魔族1	100	62.5	100	87.5	75	100	75	100	37.5	50	75	50	75	100	100
魔族2	100	50	75	75	50	87.5	25	100	25	0	25	25	75	100	50
高鬼族	100	75	50	75	75	100	75	100	75	反射	50	75	75	100	75
死亡之魔	87.5	37.5	50	50	50	75	25	100	100	反射	75	50	50	75	25
夜魔幽鬼	87.5	25	75	50	50	100	75	100	62.5	0	100	87.5	50	87.5	25
對劍	反射	75	100	75	75	100	100	100	37.5	75	100	100	37.5	75	75
對槍	100	反射	100	75	75	100	100	100	37.5	75	100	100	75	100	反射
首領0	100	50	100	50	75	100	25	100	0	0	75	25	75	100	25
首領1	100	25	100	25	50	100	0	100	0	0	62.5	0	75	87.5	0
首領2	100	0	50	0	25	100	0	100	0	0	62.5	0	62.5	75	0
首領3	100	25	0	0	0	0	0	100	0	0	0	0	50	62.5	0
首領4	0	0	100	25	25	100	0	100	0	0	0	0	25	0	0
首領5	100	25	回復	回復	回復	回復	回復	100	0	回復	回復	回復	50	62.5	25
首領6	回復	回復	100	12.5	25	100	0	100	0	反射	0	0	回復	回復	回復
最後的首領	100	0	50	0	0	100	0	100	0	反射	0	0	100	75	0

【防具相性】

相性名	剣	槍	火炎	氷結	電撃	衝撃	神経	万能	破魔	呪殺	魔力	緊縛	突撃	技	針
正常	100	100	100	87.5	87.5	100	100	100	0	100	100	100	75	87.5	100
對抗火焰(1)	100	100	25	87.5	87.5	100	100	100	0	100	100	100	50	87.5	100
對抗冰凍(1)	100	100	100	25	87.5	100	100	100	0	100	100	100	75	87.5	100
神聖防具	100	100	100	87.5	87.5	100	0	100	0	0	100	100	75	87.5	50
対雷撃	100	100	100	87.5	25	100	100	100	0	75	75	75	75	87.5	100
對抗精神	100	100	100	87.5	87.5	100	25	100	0	50	25	50	75	87.5	100
対雷火	100	100	50	87.5	50	100	100	100	0	100	100	100	75	75	100
全対応	100	100	75	75	75	75	100	100	0	75	75	75	75	75	75
対衝撃	100	50	100	87.5	87.5	50	100	100	0	100	100	100	25	50	50
保温	100	100	50	50	87.5	100	100	100	0	100	100	100	75	87.5	100
対火炎(2)	100	100	50	87.5	87.5	100	100	100	0	100	100	100	75	87.5	75
対氷結(2)	100	100	100	50	87.5	100	100	100	0	100	100	100	75	75	75
詛咒	100	100	50	87.5	50	50	50	50	300	反射	50	50	50	50	50
吸電	100	100	100	87.5	回復	100	100	100	0	100	100	100	75	75	100
吸熱	100	100	回復	150	50	100	100	100	0	100	100	100	75	75	100

小心附加有詛咒的武具!!

裝備了被詛咒的武具，攻擊力雖會異常上升，不過HP卻會慢慢減少，而且又不能改換其他武器的裝備。

為了要解咒，就非得到教會或道場去不可。以長遠的眼光來看，被詛咒的武器不太有用。

理解惡魔
以組織最強的小隊!!



敵人怪物的構成如何呢？這裡要做個説明，因爲有分類、屬性合體等等，所以要慢慢的來理解。

種族的分類

種族分成13大類(這叫大種族)，然後再細分爲36種，如下表所示。

大種族	種族
神族	魔神、女神
鬼神族	天魔、鬼神、鬼女、邪神
魔族	魔王、妖魔、夜魔、妖精
飛天	天使(てんし)、墜天使(だてんし)、六翼天使(セラフ)
龍族	龍神、龍王、邪龍
鳥族	靈鳥、妖鳥、凶鳥
獸族	神獸、聖獸、魔獸、妖獸
鬼族	鬪鬼、妖鬼、地靈、邪鬼
精靈	精靈
邪靈	幽鬼、惡靈、屍鬼
外道	外道
人	救世主(メシア)教徒、蓋亞(ガイア)教徒
機器	機器(マシン)

屬　性

惡魔的屬性分爲兩個方向。一是光明(LIGHT)和黑暗(DARK)。光明是接近神，而黑暗則是近惡魔；另外一個是 LAW（法律）和 CHAOS（混亂），是要忠於法，或是希望用力量呢？不管是那一方，中心都是有 NEUTRAL（中立）的存在，以保持兩方面的平衡。



◀在狀態畫面確認各屬性吧！

實際上和主角們的屬性相同!!



從上文的説明可知道怪物也有和主角們相同的屬性。

LIGHT 和 DARK 的差異，主要是在合體時才會有影響，不過並不是很大的問題。但是若從 LAW～CHAOS 的差異來看，欲和人搭訕時就會產生很大的影響，要確實記住。

種族的屬性和關係

把 4 方向的屬性整理如下表，要確認一下。

	LAW	NEUTRAL	CHAOS
LIGHT	六翼天使セラフ、靈鳥、女神、魔神、天使、聖獸	LIGHT、精靈、神獸	天魔、鬼神、龍神
	救世主メシア教徒、地靈、妖魔	鬪鬼、妖精、魔獸	龍王、鬼女、蓋亞ガイア教徒
	LAW	NEUTRAL	CHAOS
	妖鳥	獸人	妖鬼、墮天使、夜魔
DARK	凶鳥、邪鬼、邪神、機器マシン	屍鬼、妖獸、DARK	惡靈、外道、幽鬼、邪龍、魔王

屬性與仲魔的關係要牢記!!

怪物的屬性與主角一方的屬性關係，可使用表來說明。右表是以虛線，還有①～④的編號來表示。用縱2條線把橫軸3等分，橫2條線把縱軸3等分。

	①左	①～②	②右
③以上	セラフ、靈鳥、女神、魔神、天使、聖獸	LIGHT、精靈、神獸	天魔、鬼神、龍神
③～④	LAW、メシア教徒、地靈、妖魔、妖鳥	NEUTRAL、妖精、闘鬼、魔獸、獸人	CHAOS、龍王、鬼女、ガイア教徒、妖鬼、墮天使、夜魔
④以下	凶鳥、邪鬼、マシン、邪神	DARK、屍鬼、妖獸	悪靈、外道、幽鬼、邪龍、魔王

《縱的屬性＝LIGHT、DARK》

橫軸③以上是LIGHT，③與④之間的部分是NEUTRAL，④以下是DARK。在其中和他們搭訕會變成伙伴的，基本上只有NEUTRAL。屬於LIGHT或DARK的部分，會在事件出現許多，和他們搭訕也不會變成仲魔。

《橫的屬性＝LAW、CHAOS》

現在來看橫的。在①的左邊是LAW，①與②之間是NEUTRAL，在②的右邊是CHAOS。搭訕會變成仲魔的，只有在橫線的③與④之間，但是，依據主角的屬性會略有不同。主角是LAW時，在②的左邊與③和④之間，CHAOS時是，在①的右邊與③和④之間的怪物，可以變成仲魔。

《與仲魔合體》

基本上，合體是和橫軸(LAW、CHAOS)有關。主角是LAW時，在②的左側。主角是CHAOS時，能做出在①右側的怪物，做爲仲魔叫出來。LAW雖亦能做出CHAOS的怪物，可是叫不出來。



合体



合體大致可分爲2種類。2身合體與3身合體。雖然有基本的規則，但除此之外，也有比較細的約束。希望用卷首、本書的合體表，以及往後的說明來確認。

【2身合體】

2身合體是，從決定種族之間的合體開始。55頁的合體表就是。要用它來決定種族。然後去求合體這2體的平均水準，再＋2。用這個數以上水準去找最接近水準的惡魔，即變成合體後的惡魔。合體後的惡魔和合體前其中一方相同的話，會變成史萊姆(スライム)。平均水準＋2的數超越這個種族最高水準的話，會變成最高水準的惡魔。

大種族之間的合體

同樣是大種族之間的合體，要用別的法則(即55頁合體表的※記號)。這是以2體平均水準＋3做爲基本水準，如此，即可變成大種族內接近水準的怪物。但是，這個基本水準超過最高水準的話，就不可能合體。

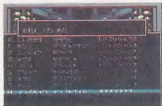


▲邊確認狀態來合體吧！

與人之合體

基本上，人與人之間是不能合體的。不過，和獸人、救世主教徒、蓋亞教徒有可能合體。

和亂數0～31＋惡魔水準×$\frac{1}{2}$以上最接近水準的，如果是救世主教徒，會變成LAW的惡魔，蓋亞則變成CHAOS的惡魔。倘若有相同水準的惡魔，要依據下表從左邊開始的優先順位。



▲會以亂數來決定合體後！

救世主教徒	地靈、邪鬼、妖精、天使、邪神、靈鳥、妖鳥、凶鳥、神獸、聖獸、妖精
蓋亞教徒	闘鬼、妖鬼、魔王、妖魔、夜魔、墮天使、鬼女、龍神、龍王、邪龍、魔獸、妖獸

和精靈的２身合體

和精靈合體的惡魔是，同種族的２水準上、１水準上、１水準下的其中一種。如果超過種族的最高水準時，會變成最低。超過最低水準時，會變成最高。

亦即，最高水準的惡魔提高１水準上的話，會變成最低的惡魔，相反地，最低水準的惡魔降低１水準，即會變成最高水準的惡魔。

表中的１是提高水準１，２是提高水準２，×是降低１水準。

	サラ	ウン	シル	ノー	フレ	アク	エア	アー
天魔	×	×	×	×	×	×	×	×
鬼神	1	1	×	×	×	×	×	×
鬼女	1	1	×	×	×	×	×	×
妖魔	1	1	2	×	×	×	1	×
夜魔	×	1	1	2	×	×	×	1
妖精	×	2	2	1	×	1	1	×
天使	1	1	1	1	×	×	×	×
堕天	2	1	1	×	1	1	1	×
龍神	×	1	×	×	×	×	×	×
龍王	1	1	1	1	×	×	×	×
霊鳥	1	×	2	×	×	×	1	×
妖鳥	1	×	2	×	×	×	1	×
神獸	1	×	×	1	1	×	×	×
聖獸	1	1	×	1	1	×	×	×
魔獸	1	1	×	1	1	×	×	×
闘魔	1	1	×	2	×	×	×	1
妖鬼	×	2	×	2	×	1	×	1
地霊	×	1	×	2	×	×	×	2
獸人	1	1	1	1	1	1	×	×

精靈之間的２身合體

精靈之間的２身合體，規定如下表。請牢記。

	ウンディーネ	シルフ	ノーム	フレイミーズ	アクアンズ	エアロス	アーシーズ
サラマンダー	イツァム・ナー	アグニ	:コトシロヌシ·	ラケー	オロバス	フェニックス	ベリス
ウンディーネ		アークエンジェル	ナーガ	ヤクシニー	フォルネウス	ガンダルバ	ドリアード
シルフ			エンジェル	ホウオウ	セイレーン	フリアイ	オンコット
ノーム				ドワーフ	キリン	ワイアーム	ワーム
フレイミーズ					ハクタク	シトリー	ユニコーン
アクアンズ						ジャックフロスト	ボーブル
エアロス							ブッカブー

包括黑暗面的２身合體

黑暗水準≧非黑暗水準，合計水準為３的倍數時，黑暗的惡魔是在１水準上。黑暗水準＜非黑暗水準，合計水準是７的倍數時，非黑暗的惡魔是在１水準上。



◀無法滿足左邊的條件時，都會變成史萊姆。

種族別２身合體表

	魔神	女神	天魔	鬼神	鬼女	妖魔	夜魔	妖精	セラ	天使	堕天	龍神	龍王	霊鳥	妖鳥	神獸	聖獸	魔獸	闘鬼	妖鬼	地霊	獸人
魔神	—	*	—	—	女神	女神	妖魔	夜魔	—	女神	天魔	天魔	鬼神	天使	堕天	龍神	龍王	神獸	鬼神	闘鬼	妖鬼	魔獸
女神		—	—	—	妖精	天魔	地霊	妖魔	—	堕天	天魔	鬼女	龍神	天使	堕天	龍神	龍王	神獸	鬼女	闘鬼	妖鬼	龍王
天魔			—	*	*	女神	堕天	妖魔	—	外道	妖魔	鬼神	龍神	天使	堕天	龍神	龍王	神獸	鬼神	闘王	妖鬼	邪龍
鬼神				—	*	鬼女	堕天	鬼女	天魔	鬼女	夜魔	天魔	龍神	龍王	鬼女	龍神	龍王	神獸	龍神	龍王	闘鬼	神獸
鬼女					ウン	夜魔	堕天	夜魔	女神	女神	闘鬼	鬼神	女神	妖鬼	妖魔	鬼神	龍王	神獸	龍王	闘鬼	妖鬼	邪龍
妖魔						エア	*	*	魔神	堕天	夜魔	鬼女	霊鳥	龍王	堕天	獸人	邪龍	妖鬼	鬼女	闘鬼	妖鬼	魔獸
夜魔							アー	*	魔神	堕天	妖魔	龍王	邪龍	凶鳥	凶鳥	魔獸	獸人	妖獸	鬼女	邪鬼	悪霊	幽鬼
妖精								アク	天使	女神	天使	神獸	聖獸	天使	堕天	龍王	魔獸	聖獸	鬼女	妖魔	妖精	妖鬼
セラ									—	*	*	天魔	龍神	女神	霊鳥	龍神	神獸	聖獸	妖魔	妖魔	妖精	妖鬼
天使										シル	妖魔	天魔	聖獸	女神	霊鳥	龍神	神獸	聖獸	妖魔	妖魔	妖精	妖鬼
堕天											フレ	邪龍	鬼女	妖魔	夜魔	妖魔	魔獸	獸人	鬼女	幽鬼	邪鬼	妖獸
龍神												—	*	天魔	鬼神	龍王	龍王	龍王	鬼神	闘鬼	邪龍	天魔
龍王													ウン	龍神	鬼女	霊鳥	神獸	聖獸	鬼神	闘鬼	妖鬼	魔獸
霊鳥														シル	*	龍神	神獸	聖獸	神獸	夜魔	妖獸	魔獸
妖鳥															エア	霊鳥	霊鳥	妖鬼	鬼女	堕天	凶鳥	妖鬼
神獸																サラ	*	*	鬼神	龍王	龍王	龍王
聖獸																	フレ	*	神獸	魔獸	魔獸	妖獸
魔獸																		フレ	獸人	闘鬼	聖獸	聖獸
闘鬼																			ノー	*	*	鬼神
妖鬼																				ノー	*	妖魔
地霊																					アー	妖精
獸人																						—

— ：不能合體
セラ：六翼天使 セラフ
堕天：堕天使
ウン：温蒂妮 ウンディーネ
シル：希魯夫 シルフ
フレ：弗雷米 フレイミーズ
アク：阿克萬 アクアンズ
アー：阿西 アーシーズ

黑暗面之間的合體

幽鳥之間	霊鳥（れいちょう）
邪鬼之間	闘鬼（とうき）
妖獸之間	聖獸（せいじゅう）
邪龍之間	龍神（りゅうじん）
幽鬼之間	惡靈（あくりょう）
屍鬼之間	外道（げどう）
外道之間	妖精（ようせい）
魔王之間	魔神（まじん）

黑暗面之間的合體，就像左表所示。種族不同的話，會變成水準較高那方的種族１水準下的惡魔。

【3身合體】



把要合體的惡魔水準低那邊的2體，用大種族使其合體(表1)。這裡所求的是由A～V與剩下一體的大種族合體，來求種族(表2)。2體的平均水準＋8是基本水準，以求得接近水準惡魔的怪物。



▲表中沒有的大種族的黑暗面的惡魔，一進去就會變成史萊姆。

包括黑暗的惡魔在內，水準是－4。最初的2體是相同大種族的話，要像前頁那樣去求，讓他和第3體做2身合體。

表2的？是亂數，能求得NEUTRAL的惡魔。

(表1)

	神族	鬼神族	魔族	飛天	龍族	鳥族	獸族	鬼族
神族	*	A	B	C	D	E	F	G
鬼神族		*	G	H	I	J	K	L
魔族			*	M	N	O	P	G
飛天				*	Q	R	S	H
龍族					*	T	U	K
鳥族						*	V	J
獸族							*	K
鬼族								*

(表2)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
神族	魔神	魔王	セラ	龍神	靈鳥	神獸	龍神	鬼神	龍神	天使	神獸	天魔	セラ	鬼神	夜魔	妖魔	?	女神	鬼神	天使	龍神	鬼女
鬼神	天魔	鬼神	鬼女	龍神	?	邪龍	妖鬼	女神	鬬鬼	女神	邪鬼	邪神	?	女神	天使	龍神	靈鳥	女神	聖獸	鬼女	龍神	聖獸
魔族	魔王	魔神	女神	鬼神	天使	龍王	女神	夜魔	龍神	天使	邪龍	邪鬼	妖魔	妖魔	妖精	妖鬼	凶鳥	天使	妖魔	墮天	鬬鬼	妖鬼
飛天	セラ	セラ	天使	聖獸	セラ	神獸	?	天使	邪龍	天使	聖獸	幽鬼	天使	凶鳥	天使	?	墮天	天使	聖獸	邪龍	邪龍	墮天
龍族	龍神	龍神	邪神	龍神	鬼女	鬼神	鬬鬼	妖魔	龍神	女神	神獸	鬼神	妖鳥	龍神	女神	鬼神	邪龍	夜魔	妖鬼	龍神	龍神	龍神
鳥族	靈鳥	女神	セラ	女神	天使	龍神	夜魔	天使	妖魔	靈鳥	龍王	鬼女	妖魔	墮天	天使	龍王	墮天	天使	妖魔	靈鳥	龍王	靈鳥
獸族	神獸	龍神	聖獸	神獸	龍神	神獸	鬬鬼	魔獸	聖獸	龍王	聖獸	獸人	?	魔獸	龍王	魔獸	妖獸	聖獸	聖獸	聖獸	神獸	龍王
鬼族	鬼女	鬼神	鬼神	鬼神	鬼女	神獸	妖鬼	鬬鬼	鬼神	鬼女	獸人	邪鬼	妖鬼	鬼神	妖魔	鬬鬼	邪鬼	鬼女	?	鬼女	鬼神	鬬鬼

精靈的3身合體

精靈的3身合體，包括了特別的要素，而且存在於左頁以外的法則。現在加以說明。

包括精靈1體的情形

首先要將精靈以外的2體，依據2身合體的法則去求，結果可求到1水準上的惡魔。接著，對於惡魔與精靈的2身合體，再依據法則去求。如此，即可得到3身合體結果的惡魔。

包括精靈2體的情形

首先將精靈2體合體，去求低一級的惡魔。接著，讓這個惡魔和剩下的惡魔做2身合體，去求3身合體。

精靈2體的2體是右下表的左或右時，要先用與精靈的2身合體，確認水準的上下(提高2水準、提高1水準、降低1水準)，再加這個數值。如果是＋1，就是能求到的惡魔水準(＋1是0的話，會變成史萊姆)。

サラマンダー	フレイミーズ
ウンディーネ	アクアンズ
シルフ	エアロス
ノーム	アーシーズ

另一方面，精靈2體與黑暗面的惡魔是不能合體的。

只有精靈的3身合體

在右上表，將精靈分爲上位、下位。左側表上位4種，右側表下位4種。上位、下位混合的3身合體，如下所示。上位2體時要先讓上位2體，下位2體時要先讓下位2體合體，再與剩餘的1體合體。如此，即完成讓惡魔水準升一級的目的。



上位4種的精靈3身合體

ウンディーネ+シルフ+ノーム=キクリヒメ。サラマンダー+シルフ+ノーム=キマイラ。サラマンダー+ウンディーネ+ノーム=ヤマ。サラマンダー+ウンディーネ+シルフ=ドミニオン。 有以上之結果。

下位4種的精靈3身合體

アクアンズ+エアロス+アーシーズ=サラマンダー。フレイミーズ+エアロス+アーシーズ=ウンディーネ。フレイミーズ+アクアンズ+アーシーズ=シルフ。フレイミーズ+アクアンズ+エアロス=ノーム。有以上之結果。

眞・女神轉生 怪物大圖鑑

總共有二百八十隻怪物，現在全部公開，希望在戰鬥或合體時，可以大活用!!

①	相性	②
③		
魔法	④	

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯	⑰	⑱	⑲

- **名字** 怪物名字。
- **②相性** 在相性表上怪物的相性名稱。
- **③説明** 怪物身世的解説或其他。
- **④魔法** 怪物使用的魔法名稱。
- **⑤LV** 怪物的水準，無變化。
- **⑥HP** 生命值。如果變成零時會死。
- **⑦MP** 魔法值。變成零時就無法使用魔法。
- **⑧ST** 表示怪物的強度。
- **⑨IN** 表示怪物的智慧。
- **⑩WS** 表示怪物的魔力。
- **⑪VT** 表示怪物的體力。
- **⑫AG** 表示怪物的速度。
- **⑬LK** 表示怪物的運氣。
- **⑭出現** 表示怪物出現時的數目。
- **⑮攻回** 表示怪物的攻擊次數。
- **⑯EXP** 表示打倒怪物時，能得到的經驗值。
- **⑰魔幣マッカ** 打倒怪物時能領到的金幣大破壞前，以円(えん)爲單位
- **⑱MAG** 打倒怪物時，能領到的磁鐵礦量。
- **⑲CP** 抗體點數。會影響磁鐵礦的消費量。

法律 LAW

重視法與秩序的LAW怪物，基本上是爲神服務的使者。

○魔神（まじん）




威舜笯 ヴィシュヌ　相性：聖者

印度帝瓦神族的主神之一，會發射輪狀查克拉姆武器。

魔法：メギド、マハンマ、ティアラハン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
82	990	822	36	18	19	20	20	15	—	2-3	—	—	—	057




印度拉 インドラ　相性：魔族 2

印度的戰神，在佛教世界被尊爲諸神之王，別名帝釋天。

魔法：ジオンガ、マハジオンガ、テトラジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
72	840	999	35	13	14	20	21	14	—	2-3	—	—	—	053




不動明王 フドウミョウオウ　相性：肉体火炎

護法的火焰魔神，是阿斯拉(アスラ)王的直屬魔神，被稱爲夜叉(ヤクシャ)大王。

魔法：アギラオ、マハラギオン、マハンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
64	818	998	34	14	15	22	13	11	—	1-3	—	—	—	049




歐丁 オーディン　相性：魔族 2

北歐神話中阿斯神族的主神，好戰、擅長魔術。在中盤會成爲仲魔，是值得信賴的伙伴。

魔法：マハブフーラ、マカラカーン、テンタラフー、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
58	760	526	31	18	19	16	10	10	—	1-3	—	—	—	045

○魔神（まじん）

阿拉哈巴奇 アラハバキ

相性：魔族 2

繩文時代的日本主神，被追到東北方。以土偶形象聞名。

魔法：マハンマ、ドルミナー、マハジオンガ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
51	630	732	29	12	15	17	12	10	—	1-2	—	—	—	040

洛　奇 ロキ

相性：魔族 2

雖然是歐丁的朋友，最後却背叛了族人，導致阿斯神族的滅亡。不過，他可是這一系列大家所喜愛的魔神呢！

魔法：マハラギオン、マリンカリン、タルンダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	455	501	22	14	13	14	12	08	—	1-2	—	—	—	031

○女神（めがみ）

拉克修米 ラクシュミ

相性：女神天使

威舜筱的神妃，是豐饒和愛的女神，別名吉祥天。因爲她的HP很高，在終盤是值得信賴的。

魔法：メディアラハン、サマリカーム、ベトラディ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
64	511	299	22	15	23	12	20	20	—	2-4	—	—	—	043

菊理姬 キクリヒメ

相性：女神天使

日本的愛之女神。對補助魔法很拿手，如果有她在就很便利了。

魔法：ティアラハン、サマリカーム、マリンカリン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
50	610	300	19	15	19	13	12	17	—	2-3	—	—	—	035

莎拉斯瓦地 サラスヴァティ

相性：女神天使

印度女神，比日本弁財天有名。是保護智慧和財產的守護神。

魔法：テトラカーン、マカラカーン、マカカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
39	450	280	14	22	19	09	09	09	—	2-3	—	—	—	029

○女神（めがみ）

奇稻田姬 クシナダヒメ

相性：女神天使

差一點變成八頭蟒蛇的犧牲品，幸好被素戔明尊救助。她是田之女神。

魔法：マカトランダ、エストマ、マカトラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
28	252	210	09	13	16	11	10	12	—	2-3	—	—	—	022

阿梅諾茲美 アメノウズメ

相性：女神天使

日本的藝能女神。在天孫降臨之際，因爲和猿田彥交際而聞名。

魔法：セクシーダンス、しあわせのうた、ティアマラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
16	155	128	11	09	11	10	12	08	—	1-3	—	—	—	017

○セラフ 六翼天使

加布里艾 ガブリエル

相性：女神天使

水之天使。是由原來的阿克安琪兒變成的，如果採用某種進行方法，會成爲仲魔。

魔法：マハジオンガ、ティアラハン、メディアラハン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
96	930	370	34	19	19	34	19	19	—	1-3	—	—	—	064

拉法艾 ラファエル

相性：女神天使

風之天使。原來是阿克安琪兒，水準很高，變成仲魔後是很令人安心的。

魔法：ブフーラ、マハブフーラ、マハジオンガ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
91	940	380	28	18	28	18	28	18	—	1-3	—	—	—	057

烏里艾 ウリエル

相性：女神天使

大地天使。原屬阿克安琪兒，後來掘起。使用六翼天使（セラフ）３體，可以變成某種戒指。

魔法：マハザンマ、シバブー、サマリカーム、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
83	900	340	30	17	17	30	17	17	—	2-4	—	—	—	053

○天使（てんし）

凱　普 ケルブ
相性：女神天使

智天使。在天使族中排名第二，擅長攻擊補助，稱得上是天使族中能力高強者。

魔法：マハザンマ、マカカジャ、トラエスト、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
67	800	310	30	17	17	22	17	17	—	1-3	—	—	—	045

索洛泥 ソロネ
相性：女神天使

座天使。在天使族中排名第三，對回復或移動魔法能運用自如。中盤以後，是值得信賴的。

魔法：メディアラハン、エストマ、リカーム、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
61	720	290	28	16	16	16	16	20	—	1	—	—	—	042

多米尼旺 ドミニオン
相性：女神天使

主天使。在天使族中排名第四，主支配，擅長攻擊魔法。

魔法：ジオンガ、タルンダ、マリンカリン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
52	630	260	26	14	14	18	14	14	—	1	—	—	—	036

瓦　查 ヴァーチャー
相性：女神天使

座天使。在天使族中排名第五。司掌美德，能够使用攻擊，回復、双方魔法。

魔法：マハラギオン、メディアラハン、リカームドラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
46	550	160	22	17	17	17	13	13	—	1	—	—	—	032

帕　瓦 パワー
相性：女神天使

座天使。在天使族中排名第六，司掌力量。到此爲止所提及的天使，都不會以敵人的姿態出現。

魔法：マハンマ、タルカジャ、ラクカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	420	150	24	11	11	20	11	11	—	1	—	—	—	030

○天使（てんし）

阿克安琪兒 アークエンジェル
相性：女神天使

智天使。排名第八，屬於下級天使。打倒她的機率小，但打倒後，她可能會拿出天使之髮。

魔法：アギラオ、ハンマ、ディアラマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
34	323	140	20	12	12	12	12	12	1-3	1	01	09	14	027

安琪兒 エンジェル
相性：女神天使

座天使。排名第九，是天使族中最下級的天使，打倒的機率低，但會拿出天使之髮。

魔法：メディア、ハンマ、ペンパトラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
14	70	60	14	08	08	08	08	12	1-3	1	01	09	14	014

○霊鳥（れいちょう）

加爾達 ガルーダ
相性：鳥系

威勢竑的靈鳥，別名龍殺手。不會以敵人的姿態出現。

魔法：ひっさつ、はばたき、マカジャマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
72	757	323	18	20	19	16	28	16	—	2-4	—	—	—	043

烏鴉怪 ヤタガラス
相性：火焰魔

三隻脚的太陽使者。是天孫系的強力守護神，屬於日本神，不會以敵人的姿態出現。

魔法：アギラオ、マハラギオン、はばたき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
65	688	299	17	18	18	15	26	16	—	2-4	—	—	—	038

不死鳥 フェニックス
相性：火焰魔

靠火焰獲得能源，據說，喝牠的血會不老不死。牠不會以敵人的形象出現。

魔法：ディアラマ、ファイアブレス、サマリカーム、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
57	600	240	16	16	16	17	25	13	—	2-4	—	—	—	034

○霊鳥（れいちょう）

佳達裕 ジャターユ

相性：鳥系

禿鷹之王，在印度敍事詩中登場。

魔法：ひっかき、はばたき、ムド、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
47	477	199	15	15	15	11	23	14	—	2-4	—	—	—	30

鳳　凰 ホウオウ

相性：聖者

中國人想像中的鳥，據說，德性高的天子出世時才會出現。

魔法：ティアラマ、メディア、リカーム、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
36	316	202	12	11	12	14	21	11	—	2-4	—	—	—	025

○妖魔（ようま）

猴　魔 ハマヌーン

相性：風魔

由猴變成的戰神，打倒時偶爾會拿出魔性栓（まじょうせん）。

魔法：マハザンマ、タルカジャ、トラポート、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
63	660	220	30	13	13	15	26	12	1-3	1-3	01	13	12	036

象鼻神 ガネーシャ

相性：魔族 2

印度愛欲魔神。有如象般的頭，打倒時會拿出飛針（ひこうばり）。

魔法：ムド、ティアラハン、サバトマオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
60	626	262	26	11	15	26	12	15	1-3	1	01	13	12	034

金那拉 キンナラ

相性：火焰魔

毘沙門天的屬下，擔任守備任務，頭長得像馬，打倒後，牠會拿出寶玉。

魔法：マハラギオン、スクカジャ、ラクカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
55	525	161	29	12	14	18	15	10	1-7	1	14	11	10	031

○妖魔（ようま）

天　狗 テング

相性：風魔

風精。屬烏鴉族，有翅膀，是日本神話中的生物。打倒時，偶爾會拿出天涼矛（あめのねぼこ）。

魔法：シバブー、マハザンマ、はばたき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
52	585	232	24	14	16	11	21	08	2-8	1	13	11	10	030

科隆尊 コロンゾン

相性：魔族 2

司英知之門的魔鬼。擅長阿奇系詛咒，打倒後，會拿出馬哈拉基石（マハラギストーン）。

魔法：アギラオ、マハラギオン、トラエスト、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
50	505	202	23	16	18	12	16	08	1-6	1	13	11	10	028

翁克德 オンコット

相性：風魔

猴魔的屬下，爲猴將軍。打倒的機率很低，但會拿出寶玉。

魔法：マハザンマ、ラクカジャ、タルカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
43	456	141	21	12	12	11	19	10	1-6	1	13	11	10	026

洛　亞 ロア

相性：聖者

巫毒教之神，以蛇在骷髏周圍捲起來的形象出現，打倒後，會拿出寶玉。

魔法：ムド、サマリカーム、トラポート、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
41	501	191	17	14	19	13	11	09	1-5	1	01	09	12	024

渥　查 ウオッチャー

相性：夜魔幽鬼

被稱爲觀察者的魔鬼。有大的眼球，是神的情報網之一。打倒時，會拿出手勁套（ハンドグレネード）。

魔法：ザンマ、ペトラアイ、リムドーラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
37	246	181	13	13	17	15	14	08	1-7	1-2	02	08	09	022

○妖魔（ようま）

磯良 イソラ　相性：水魔

安曇族之神，海的魔鬼，在日本神話中出現，打倒時，偶爾會拿出七星劍(しちせいけん)。

魔法：ジオンガ、ディアラマ、みずのかべ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
34	313	131	15	11	14	10	19	07	1-4	1	13	11	10	020

阿普莎拉斯 アプサラス　相性：水魔

印度天女。水之女神，打倒時，會拿出巴長刀（ともえのなぎなた）。

魔法：ラクカジャ、マカジャマ、メディア、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
21	152	140	11	12	11	08	13	07	1-4	1	01	00	14	012

金那利 キンナリー　相性：火焔魔

妖魔金那拉的女性形。很早就能合體，打倒時，會拿出珍珠(パール)。

魔法：アギラオ、ブフーラ、ハビルマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
15	62	58	11	09	10	08	11	06	1-4	1	01	00	14	009

○地霊（ちれい）

亞特拉斯 アトラス　相性：地魔

希臘巨神，泰坦族的伙伴，被認爲是最強的戰士。打倒時，會拿出寶玉。

魔法：スクカジャ、あばれまわり、ディアラハン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
50	530	120	30	11	13	20	12	08	1-4	1	01	14	13	029

巨　人 ジャイアント　相性：地魔

歐洲系巨人族，具有多種特殊攻擊能力，打倒的機率很低，但會拿出寶玉。

魔法：まもる、あばれまわり、かいしん、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
47	540	90	24	10	11	22	11	11	1-5	1	14	01	12	025

○地霊（ちれい）

猿田彦 サルタヒコ　相性：聖者

又稱猿田毘吉。天孫降臨時，擔任引導者，是土地神大神、輝煌神。打倒時，會拿出寶玉。

魔法：マハラギオン、ディアラハン、マハンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
43	470	110	23	11	13	16	15	08	1-4	1	14	14	11	024

骸骨精 カワンチャ　相性：聖者

骸骨的化身，具有趕惡魔的作用。打倒後會拿出海藍寶石(アクアマリン)。

魔法：ハンマ、ディアラマ、パララディ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
35	213	72	19	08	12	17	10	10	2	2	14	12	11	019

杜瓦夫 ドワーフ　相性：地魔

棲息在地中，擅長雕金，力量強大，在西洋神活中登場。打倒時，會拿出貓眼石(オパール)。

魔法：ラクカジャ、ハンマ、かいしん、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
26	165	65	18	08	10	15	09	07	1-4	1	12	02	10	014

布卡布 ブッカブー　相性：地魔

惡鬼哥布林的一種，操縱冷氣。打倒後會拿出馬哈布夫石(マハブフストーン)。

魔法：ブフーラ、マハーブフ、ラクカジャ

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
19	105	48	17	07	08	12	07	07	1-5	1	13	01	11	011

土蜘蛛 ツチグモ　相性：地魔

日本自古就存在的妖怪。蜘蛛形狀，打倒後會拿出毒箭(どくや)。

魔法：どくバリ、シバブー、ハンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
16	80	42	15	06	06	11	11	06	1-5	0-2	01	10	13	009

地霊(ちれい)

法罕 ファハン

相性：地魔

蘇格蘭妖怪，一隻脚、一隻眼睛，有大的嘴巴。打倒後會拿出寶玉。

魔法：ブフ、パニックボイス、マハーブフ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
12	61	27	11	07	09	10	06	07	1-4	1	14	02	09	007

哥波魯德 コボルト

相性：地魔

像童形家神的魔鬼，頭長得像狗。打倒時會拿出煙幕彈(えんまくだん)。

魔法：ラクカジャ、スクカジャ、バトラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
6	40	24	06	05	06	08	10	07	1-3	1	14	02	09	004

諾卡 ノッカー

相性：地魔

與哥波魯德相近，同樣棲息於地底。打倒後可能會拿出寶玉。

魔法：ザン、シバブー、タルカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
4	28	25	04	07	07	07	08	07	1	1	14	02	09	003

布勞尼 ブラウニー

相性：地魔

褐色、身材短小，是序盤的怪物。打倒時會拿出解毒劑。

魔法：スクカジャ、ハッピーステップ、スクンダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
2	18	20	02	08	07	07	07	06	2	1	01	02	09	002

聖獣(せいじゅう)

玄武 ゲンブ

相性：地魔

四大聖獸之一，司北方，也是北極星，以人的姿態打倒惡魔。

魔法：たいあたり、アイスブレス、マハンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
41	505	65	23	10	12	24	09	13	—	1	—	—	—	027

麒麟 キリン

相性：聖者

中國聖獸，據説，在聖人出世前會出現，擅長在空中奔馳。

魔法：エストマ、リカーム、ハンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
38	380	70	22	09	12	13	14	15	—	1	—	—	—	024

帕迷河格 パピルサグ

相性：聖者

美索不達米亞的蜥蜴魔鬼，能使用鋭利剪攻擊敵人，是中盤值得信賴的仲魔。

魔法：マヒバリ、テトラカーン、ペトラディ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
31	290	60	19	10	11	15	11	11	—	1	—	—	—	021

白澤 ハクタク

相性：聖者

能懂人語，據説是中國聖獸之一，臉長得像狗。

魔法：ディアラマ、トラフーリ、パララディ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
22	171	51	16	06	10	10	12	12	—	1	—	—	—	015

獨角獸 ユニコーン

相性：聖者

在西洋神話中登場，不是純潔的少女就很難接近牠。

魔法：ハンマ、ペンパトラ、たいあたり、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
17	131	41	14	07	07	09	10	14	—	1	—	—	—	013

メシア教徒

斯凱那 スキャナー

相性：魔人

救世者教徒的超能力者部隊，發光的双眼能發射超能力，對異教徒發動攻擊。

魔法：ザンマ、マハザンマ、リカームドラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
53	510	290	15	28	22	13	12	07	1-3	1-2	02	02	08	000

○メシア教徒（きょうと） 救世主教徒

梅加斯 メイガス

相性：人間亜人

救世主教的僧侶。能對異教徒施咒，並將敵人咒死，是令人恐慌的對手，打倒時，偶爾會出現肌力飲料。

魔法：ジオンガ、ディアラマ、リムドーラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
37	305	198	13	13	12	15	14	12	1−3	1	01	02	08	000

教堂武士 テンプルナイト

相性：人間亜人

救世主教的武裝者集團，在神的名目下，對異教徒進行執拗地攻擊。打倒時，可能會出現等離子劍（プラズマソード）

魔法：スクンダ、マカジャマ、タルンダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
22	125	42	14	07	05	12	15	09	1−5	1−3	14	02	08	000

狂信者 きょうしんしゃ

相性：人間亜人

救世主教的狂信者，打倒後可能會出現聖水，不過，最好不要與他爲敵。

魔法：メディア、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
18	81	35	12	09	06	11	07	10	1−7	1	14	02	08	000

○妖鳥（ようちょう）

半人鳥 セイレーン

相性：鳥系

住在地中海半人形的鳥，具有唱催眠歌的特殊能力。

魔法：こもりうた、マリンカリン、メディア、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
46	477	270	14	15	19	11	24	09	1−4	3−5	01	08	14	023

鳥戰神 バイブ・カハ

相性：鳥系

凱爾特人的女戰神，以烏鴉的姿態出現，能在戰場上自由飛行。

魔法：ひっかき、ハバタキ、パニックボイス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
34	188	122	13	11	08	12	22	10	1−5	2−4	01	08	12	017

○妖鳥（ようちょう）

姑獲鳥 コカクチョウ

相性：鳥系

抓人類的孩子自己養育的鳥人。

魔法：ひっかき、こもりうた、ラクンダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
18	77	68	12	10	07	07	17	06	1−6	2−4	01	08	12	007

哈　皮 ハーピー

相性：鳥系

像半人鳥的風精，在妖鳥中是水準最低的，搔擾攻擊是它的特徵。

魔法：ひっかき、ハピルマ、ドルミナー、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
7	29	49	06	08	05	05	15	06	1−7	1−3	01	08	12	004

○邪神（じゃしん）

饕　餮 トウテツ

相性：首領 0

中國的大邪神，什麼都吃，讓人感到很恐怖。打倒時，可能會出現阿修羅之手（アシュラのて）。

魔法：デスタッチ、テンタラフー、マハラギオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
71	737	151	28	21	24	20	10	08	1	1−2	01	14	13	038

歐卡斯 オーカス

相性：首領 0

住在地獄的邪神，是歐克的屬下。外形像骷髏，打倒時，偶爾會出現片達格蘭（ペンタグラム）。

魔法：アギラオ、マカラカーン、シバブー、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
66	707	141	34	12	21	14	14	10	1	2	14	13	01	035

特卡波特卡 テトカポリトカ

相性：首領 0

遍死翼龍，阿茲特克的死神，打倒時，偶爾會出現飛針（ひこうばり）。

魔法：デビルスマイル、ムド、ムドオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
62	747	121	32	14	19	13	12	10	1	1−2	13	12	01	032

○邪神（じゃしん）

蛇　神 ミシャグジさま

相性：首領 0

日本古神，常在地方作祟，打倒時，會有村正魔劍（まけんムラマサ）出現。

魔法：ジオンガ、マハジオンガ、ムド、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
44	505	212	26	10	12	15	10	08	1	1-2	13	12	01	024

○凶鳥（きょうちょう）

大鷲怪 フレスベルグ

相性：鳥系

北歐神話中的大鷲，據說，會吃戰死的人。如果打倒，可能會出現石榴石（ガーネット）。

魔法：かみつき、はばたき、アイズブレス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
53	494	79	15	08	09	11	36	08	1-5	2-4	01	09	12	030

咕魯魯 グルル

相性：鳥系

斯里蘭卡惡魔，據說，牠一知人間有不幸，就會前來製造災難。打倒時，可能會出現縞瑪瑙（オニキス）。

魔法：ひっかき、はばたき、ムド、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
42	344	65	12	09	08	10	30	06	1-5	2-4	01	09	12	022

夫里艾 フリアイ

相性：鳥系

住在地獄，吃屍體的惡鳥。打倒時，偶爾會出現綠松石（ターコイズ）。

魔法：どくひっかき、はばたき、にげる

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
20	89	43	10	07	09	09	15	04	1-6	2-3	01	10	12	011

人面妖鳥 フケイ

相性：鳥系

臉像人，身體像公雞的妖鳥，會引起戰爭。打倒時，偶爾會出現紫石英（アメジスト）。

魔法：ザン、パニックボイス、プリンパ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
8	19	26	05	06	08	06	09	04	1-4	1	01	12	13	004

○邪鬼（じゃき）

角頭魔 ギリメカラ

相性：對劍

象頭的斯里蘭卡魔鬼，長得像象鼻怪，但是個壞蛋。打倒時，可能會有綠寶石（エメラルド）出現。

魔法：パララアイ、どくガスブレス、パニックボイス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
53	722	59	30	11	12	14	13	09	1-3	1	02	13	11	028

獨眼巨人 サイクロプス

相性：人間亜人

一隻眼的巨人。成爲食人的神，打倒後，可能會出現紅寶石（ルビー）。

魔法：まもる、あばれまわり、マナジオ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
51	500	31	32	06	09	19	12	08	1-6	1	13	13	10	027

羅　刹 ラクシャーサ

相性：人間亜人

和夜叉相似，性格極惡。打倒時，可能會出現練氣劍（れんきのけん）。

魔法：ファイアボール、パニックボイス、かいしん

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
48	465	48	28	09	10	13	15	06	1-5	1	14	01	10	026

冰凍惡鬼 バーベガジ

相性：冰魔

結凍的惡鬼哥布林。性格凶惡的怪物。打倒時，偶爾會有綠松石（ターコイズ）出現。

魔法：ブフーラ、どくかみつき、マハブフーラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
45	323	42	21	08	08	20	13	08	1-4	1	14	13	10	024

拉　凱 ラケー

相性：人間亜人

在西藏深山，尼瓦爾族的惡鬼，長得像羅剎。打倒時，可能會出現綠寶石（エメラルド）。

魔法：吸住、到處胡鬧、占馬。

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
37	259	38	20	07	07	11	20	06	1-5	1	13	12	10	020

○邪鬼（じゃき）

温蒂哥 ウェンディゴ　相性：冰魔

在加拿大生息的冰凍怪，自尊心強。打倒時，偶爾會出現綠松石(ターコイズ)。

魔法：ブフーラ、マハブフーラ、ツクモバリ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
28	129	28	15	06	07	13	13	07	1-5	1	13	12	10	015

歐　克 オーク　相性：人間亜人

像豬的鬼族之一員，歐卡斯的屬下。打倒時，可能會出現備前短刀(びぜんのたんとう)。

魔法：ディア、まもる、なかまよぶ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
11	42	16	12	04	05	10	08	05	2-8	1	14	02	10	008

吞　口 ドンコウ　相性：人間亜人

棲息在河川，食人的中國魔鬼，獨眼、獨脚。打倒時，可能會出現紫石英(アメジスト)。

魔法：スクカジャ、ミズノカベ、パニックボイス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
8	26	11	07	04	05	12	03	08	3	0-1	14	02	11	004

格列姆林 グレムリン　相性：人間亜人

會附在機器上，使機器失調的小鬼。打倒時，可能會出現寶玉。

魔法：ジオ、ひっかき、にげる、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
5	20	14	04	06	05	05	10	05	1-4	1	14	03	10	002

NEUTRAL — 中　立

現在要開始介紹中間層NEUTRAL(中立)的怪物，他們的用處很多哦！

○妖精（ようせい）

歐伯倫 オベロン　相性：魔族 2

在莎士比亞「仲夏夜之夢」登場的妖精。打倒時，可能會出現忘憂樹(ロータスワンド)。

魔法：ハピルマ、マカラカーン、マハジオンガ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
64	696	292	27	18	22	13	19	10	1	2-3	01	10	12	036

仙　狐 センコ　相性：魔族 2

日本古妖精，具有魔力的狐的化身。打倒時，偶爾會出現藍寶石(サファイア)。

魔法：マリンカリン、マハザンマ、テトラカーン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
61	666	399	17	17	20	12	25	13	1-6	2-4	02	10	12	034

庫夫林 クーフー・リン　相性：魔族 2

愛爾蘭神話中的英雄，有悲劇的末日，死後變成妖精騎士。打倒時，偶爾會出現貓眼石(オパール)。

魔法：マハンマ、タルカジャ、マカジャマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
59	600	220	28	15	15	17	16	11	1	2-3	01	10	11	032

塔姆林 タム・リン　相性：魔族 2

也是愛爾蘭神話中的英雄，死後變成妖精騎士，壽命長。打倒時，可能會有珍珠(パール)出現。

魔法：ザンマ、ラクカジャ、ラクンダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
55	580	190	25	15	13	18	15	11	1	2-3	01	10	11	030

○妖精（ようせい）

托勒魯 トロール

相性：冰魔

屬於北方大型的惡鬼哥布林。是巨人族的妖精。打倒之後，偶爾會有海藍寶石(アクアマリン)出現。

魔法：ブフーラ、マハーブフ、ティアラハン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
46	550	150	20	16	12	19	12	09	1-7	1	14	10	11	026

仙　狸 センリ

相性：魔族 2

類似山貓的妖怪，是自貓怪中提升水準後的仙怪。打倒之後，偶爾會有黃玉(トパーズ)出現。

魔法：プリンパ、マハザンマ、ドルミナー、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	399	260	14	14	15	09	17	12	1-7	2-4	14	10	11	023

波布惡鬼 ボフゴブリン

相性：魔族 1

屬於大型種的惡鬼。一般的惡鬼都是較接近人的，然而波布惡鬼是屬接近自然的另一種類。打倒之後，偶爾會有石榴石(ガーネット)出現。

魔法：タルカジャ、マカカジャ、マハラギオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
36	262	135	19	11	13	11	12	10	1-6	1	14	10	11	20

艾爾夫 エルフ

相性：魔族 1

此種妖精遍布於全歐洲，瘦而長髮，小耳細眼爲其特徵。打倒之後，偶爾會有珍珠(パール)出現。

魔法：ドルミナー、ジオンガ、ティアラマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
26	120	110	15	13	13	09	11	07	1-4	1	14	10	11	014

克爾皮 ケルピー

相性：魔族 1

是克爾特民族傳說中的水怪。模樣似馬，騎上牠的人，會被帶至沼澤中。打倒之後，偶爾會有縞瑪瑙(オニキス)出現。

魔法：シバブー、マカジャマ、トラエスト、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
23	132	82	16	09	08	12	12	06	1-7	1	14	10	11	012

魯卡魯卡 ルカールカ

相性：水魔

俄羅斯境內的水妖精，若不小心會被拉進水中而溺斃。打倒之後，偶爾會有紅蓮鞭(ぐれんのムチ)出現。

魔法：マリンカリン、ティアラマ、メディア、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
18	140	115	11	14	10	07	10	06	1-6	1	14	10	11	011

干達巴 ガンダルバ

相性：魔族 1

是印度拉的屬下，模樣似直立的馬。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：ジオ、こもりうた、ハッピーステップ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
15	75	59	12	08	09	08	11	06	1-5	1	01	00	02	009

杜里亞德 ドリアード

相性：魔族 1

是以美女姿態出現的森林妖精。外觀酷似艾爾夫。打倒之後，偶爾會有阿塞米小刀(アセイミナイフ)出現。

魔法：しあわせのうた、マリンカリン、メディア、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
12	57	56	08	12	10	07	08	06	1-4	1	01	10	14	007

南瓜怪 ジャックランタン

相性：火焰魔

是南瓜大王的化身。可以操縱火焰來發動攻擊。打倒之後，會有馬哈拉基石(マハラギストーン)出現。

魔法：アギ、マハラギ、アギラオ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
9	45	46	07	08	12	05	07	06	1-4	1	01	13	12	006

雪人怪 ジャックフロスト

相性：冰魔

是雪人型的妖怪。可以操縱風雪令人結凍。打倒之後，會有馬哈布夫拉石(マハブフストーン)出現。

魔法：ブフ、ブフーラ、マハーブフ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
8	41	43	06	05	13	06	06	08	1-4	1	01	13	12	005

○妖精（ようせい）

哥布林 ゴブリン

相性：魔族 1

外觀十分醜陋，不過性格並不兇惡。打倒之後，偶爾能得到戰槌(バトルハンマー)。

魔法：タルカジャ、スクカジャ、マカカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
6	36	39	07	08	07	07	07	05	1−6	1	01	13	12	004

比克西 ピクシー

相性：風魔

是小而調皮的妖精。長有翅膀，可以漂浮在空中。打倒之後，偶爾會有海藍寶石(アクアマリン)出現。

魔法：ハピルマ、ディア、ジオンガ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
2	15	16	02	08	09	03	08	08	2	1	02	09	14	001

○神獸（しんじゅう）

光明獅 バロン

相性：獸系

會使用白魔術的魔獸。隱藏有森林神祕的力量。只有合體後才會出現。

魔法：ファイアブレス、バインドボイス、ペンパトラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
62	700	100	31	13	16	17	20	12	—	1	—	—	—	040

魔　獅 キマイラ

相性：肉体火炎

外貌似長了羽翅的獅子，是自尊心很強的魔獸。只有合體才會形成。

魔法：ファイアブレス、かみつき、ひっかき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
55	650	90	29	09	11	18	21	13	—	1	—	—	—	036

半人獅 ナラシンハ

相性：獸系

以半人半獅的姿態出現，據說是威舜敍的化身。只有合體時才能出現。

魔法：バインドボイス、かみつき、マハンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
52	590	80	25	10	12	19	18	12	—	1	—	—	—	033

○神獸

南　迪 ナンディ

相性：聖者

是希瓦所騎的牛魔獸，雖然是神獸中最弱的，但是水準十分高。只有合體時才會出現。

魔法：ディアラハン、メディア、リカームドラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
42	525	75	23	08	10	21	10	14	—	1	—	—	—	028

○精靈（せいれい）

火蜥蜴 サラマンダー

相性：火焰魔

是火焰的精靈，外形似蜥蜴，能形成火焰旋渦。能與健(ケン)合體。

魔法：アギラオ、マハラギオン、エストマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	160	55	23	09	10	13	20	15	—	1	—	—	—	018

温蒂妮 ウンティーネ

相性：水魔

是水的精靈，具有強烈的忌妬心，是能與健合體的奇特怪物。

魔法：ディアラハン、メディアラハン、ジオンガ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
30	200	60	15	10	12	15	18	10	—	1	—	—	—	014

亞魯夫 シルフ

相性：風魔

是風的精靈，以美少女的姿態出現，有翅膀，能與健合體。

魔法：ブフーラ、マハジオ、ブリンパ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
25	99	70	13	14	11	07	22	08	—	1−3	—	—	—	011

諾　姆 ノーム

相性：地魔

是地的精靈，以小矮人的形態隱藏在地穴中，以其水準而言，HP相當的高。

魔法：ハンマ、マハザンマ、テトラジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
20	100	50	18	08	12	16	10	06	—	1	—	—	—	012

○精霊（せいれい）

弗雷米 フレイミーズ　相性：火焰魔

屬火焰的精靈，是火氣凝固而呈不定形的怪物。合體時十分重要。

魔法：アギラオ、マハラギ、ほのおのかべ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
17	60	36	19	07	08	07	13	08	—	1	—	—	—	009

阿克安 アクアンズ　相性：水魔

屬水的精靈，是水氣凝固而呈不定形的怪物，合體時十分重要。

魔法：ディアラマ、メディア、ジオンガ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
14	50	38	11	08	13	12	09	06	—	1	—	—	—	007

亞洛斯 エアロス　相性：風魔

屬風的精靈，是風氣凝固而呈不定形的怪物，合體時十分重要。

魔法：マハザン、ブフーラ、ハピルマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
11	45	34	08	12	10	06	15	05	—	1-2	—	—	—	006

阿西斯 アーシーズ　相性：地魔

屬地的精靈，是地氣凝固而呈不定形的怪物，合體時十分重要。

魔法：ラクカジャ、スクカジャ、タルカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
8	40	26	10	07	11	14	06	05	—	1	—	—	—	005

○魔獣

格里風 グリフォン　相性：風魔

是一種鷲和獅子合體，極爲高貴的怪物。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：ひっかき、マハザンマ、かみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
50	550	67	22	09	12	16	22	14	1-3	2-4	01	09	12	028

魔獣（まじゅう）

克魯貝洛斯 ケルベロス　相性：肉體火焰

是塔奇多那的兒子，地獄的守門犬，也是衆所熟知的怪物。打倒之後，會有寶玉掉落。

魔法：かみつき、ファイアブレス、サマリカーム

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
43	420	56	25	07	10	14	18	12	1-3	1	01	10	12	025

拉查朗 ラクチャランコ　相性：獸系

是生長在西藏的牡牛怪，頭上刻有惡魔紋章。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：たいあたり、ほのおのかべ、あばれまわり

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	400	54	24	06	08	15	17	12	1-5	1	14	09	12	024

歐魯托洛斯 オルトロス　相性：獸系

是克魯貝洛斯的弟弟，有黃金色的皮毛，打倒之後，會有貓眼石（オパール）出現。

魔法：かみつき、エストマ、トラエスト、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
38	380	52	22	08	08	14	18	10	1-5	1	14	09	12	023

魔　蝎 タムス　相性：獸系

是生長在西班牙的蜥蜴怪，會用銳利的尾巴來發動攻擊。打倒之後，偶爾會有毒藥瓶（どくやくびん）出現。

魔法：かいしん、まひバリ、パラライディ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
35	255	48	20	06	07	19	14	11	1-4	1	14	09	12	021

相性：獸系

是生長在保加利亞的牡牛怪，獨眼爲其特徵。打倒之後，偶爾會有牛黃丹（ぎゅうおうたん）出現。

魔法：たいあたり、バインドボイス、あばれまわり、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
28	210	42	21	04	05	13	13	12	1-5	1	13	09	12	017

魔獸（まじゅう）

貓 怪 ネコマタ

相性：魔族 1

是日本古時候的妖怪，由貓變成的，據說是長壽貓的化身。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：ひっかき、ザンマ、マリンカリン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
19	106	82	12	12	08	08	14	05	1-5	1-3	01	00	14	012

龜 怪 タンキ

相性：獸系

是日本的魔物，爲烏龜的化身，由長生烏龜幻化而成。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：スクカジャ、おしつぶし、みずのかべ

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
16	140	28	15	06	07	17	05	05	1-3	1	01	10	14	010

卡 西 カーシー

相性：魔族 1

凱爾特妖精的一種，是犬的化身，也是妖精們搭乘的交通工具。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：かみつき、ドルミナー、トラエスト、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
12	63	41	10	08	08	07	09	09	1-4	1	02	09	11	008

人臉狗 サンキ

相性：獸系

是有狗體人臉的怪物，在中國是爆風的精靈。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：ザン、タルカジャ、トラフーリ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
8	48	12	09	07	05	05	13	05	1-3	1	01	11	13	005

闘鬼

夜 叉 ヤクシャ

相性：高鬼族

夜叉比阿斯拉小，是反迪瓦的一族。打倒之後，有時會有練氣劍（れんきのけん）出現。

魔法：マハラギオン、ジオンガ、パララディ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
52	533	88	30	10	10	18	19	11	1-3	1	01	12	11	022

闘鬼（とうき）

那達克 ナタク

相性：機關

是在中國造成的人造人，是個身穿龍神皮而粗魯的年輕人。打倒之後，偶爾會有斬首匙（くびかりスプーン）出現。

魔法：スクンダ、あばれまわり、かいしん、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
46	411	50	28	06	06	19	21	09	1-3	1	14	10	11	020

馬頭鬼 メズキ

相性：肉体火炎

是地獄的門卒，屬於羅剎一族。打倒之後，偶爾會有吉翁加石（ジオンガストーン）出現。

魔法：ジオンガ、かいしん、スクカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	379	66	26	09	07	15	16	10	1-5	1	14	10	11	017

牛頭鬼 ゴズキ

相性：肉体火炎

是和馬頭鬼成對的門卒，亦屬羅剎一族。打倒之後，偶爾會有阿奇拉歐石（アギラオストーン）出現。

魔法：ファイアーボール、シバブー、あばれまわり、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
39	389	55	25	07	09	19	12	09	1-5	1	13	12	10	016

母夜叉 ヤクシニー

相性：女神天使

是夜叉的女性體，以妖艷的美女姿態出現。打倒之後，偶爾會有回魂丹（たまがえり）出現。

魔法：ティアラマ、セクシーダンス、ポズムディ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
30	222	38	22	08	09	11	13	07	1-6	1	13	14	10	014

骸骨戰士 スパルトイ

相性：電気弱

把龍骨粉碎後塗在土上，他就會出現在地中。打倒之後，偶爾會有單刃劍（グラディウス）出現。

魔法：かいしん、スクカジャ、タルカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
14	53	14	14	05	05	14	08	05	3	1	02	10	11	009

○獸人（じゅうじん）

狂野狼 ワーウルフ

相性：魔人

和惡魔合體產生的人型怪物。變身爲狼的男人。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：ひっかき、かみつき、かいしん、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
41	400	98	25	08	08	16	20	07	1-4	1	01	02	09	010

狂野貓 ワーキャット

相性：魔人

和惡魔合體產生的人型怪物。變身爲貓的女人。打倒的話，偶爾會出現吸引力(チャーム)。

魔法：ひっかき、ハピルマ、タルカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
23	130	56	14	10	07	10	14	08	1-5	2-3	01	01	09	006

狂野狗 ワードッグ

相性：人間亜人

由歐里亞斯改造的人型怪物。狗型的男人。打倒的話，偶爾會出現釘子棍(スパイクロッド)。

魔法：ラクカジャ、ティアラマ、かみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
5	30	22	05	07	06	09	09	05	1	1	02	03	10	001

○妖獸（ようじゅう）

范里魯 フェンリル

相性：高鬼族

魔人洛基的兒子。巨大的狼型怪物。打倒的話，偶爾會出現露那刀(ルナブレイド)。

魔法：ひっかき、かみつき、アイスブレス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
62	666	66	34	11	12	16	19	07	1	2-3	01	12	14	033

克拉肯 クラーケン

相性：温度弱

生息在北洋的海的大怪獸。像巨大章魚的模樣。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：まきつき、おしつぶし、みずのかべ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
51	620	22	20	06	07	16	25	11	1-5	5-8	01	00	02	022

○妖獸（ようじゅう）

曼迪可亞 マンティコア

相性：獸系

擁有蝙蝠翅膀與獅子身體的怪物。屬於毒獸。打倒的話，偶爾會出現尼希爾洋刀(ようとうニヒル)。

魔法：まひバリ、バインドボイス、せきかかみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
47	444	32	25	09	11	15	17	04	1-5	1	01	09	12	025

塔瑪摩 タマモ

相性：

仙狐女性型的怪物。據說是九尾狐的化身。打倒的話，偶爾會出現蠱毒皿(こどくざら)。

魔法：ハピルマ、マリンカリン、タルンダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
44	499	54	16	14	16	10	18	06	1-3	1	01	09	12	024

牛身人面怪 アツユ

相性：獸系

擁有牛體人面的怪物。據說會吃人。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：かみつき、たいあたり、アギラオ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
27	134	32	21	04	05	11	12	07	1-7	1	01	09	12	015

奴　耶 ヌエ

相性：獸系

猴臉老虎身體，長翅膀的妖獸。生息在日本。打倒的話，偶爾會出現綠松石(ターコイズ)。

魔法：ひっかき、まひかみつき、パニックボイス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
15	88	18	16	05	05	08	10	06	1-4	1	02	00	12	010

○屍鬼（しき）

可普士 コープス

相性：死者 1

據說屍鬼是由屍肉聚集而成的。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：デスタッチ、なかまよぶ、まひかみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
18	186	21	15	05	11	10	04	05	1-6	0-2	01	11	10	010

○屍鬼（しき）

僵屍兵 ゾンビアーミー　相性　死者 1

士兵僵屍化的怪物。打倒的話，偶爾會出現MPS機關鎗。

魔法　まもる、なかまよぶ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
10	57	12	09	07	06	08	06	04	1-5	3-6	01	02	09	006

波蒂康妮安 ボディコニアン　相性　死者 1

會使用豐滿的屍體，不僅是人肉，連人的精氣也會吸盡。打倒的話，偶爾會出現毒藥瓶(どくやくびん)。

魔法　まもる、ひっかき、かみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
7	53	10	07	06	05	07	07	04	1-6	0-4	14	05	09	004

僵屍柯布 ゾンビコップ　相性　死者 1

警官僵屍化的怪物。打倒的話，偶爾會出現紐南鎗(ニューナンブ)。

魔法　まもる、どくひっかき、なかまよぶ

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
6	39	8	08	06	05	05	05	03	2	0-1	14	05	09	003

歐巴塔里安 オバタリアン　相性　死者 1

醜惡歐巴桑僵屍化的怪物。打倒的話，偶爾會出現大刀(マチェット)。

魔法　なかまよぶ、どくひっかき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
3	46	10	04	05	05	05	03	02	1	0-1	01	06	09	002

女僵屍 レディゾンビ　相性　死者 1

女性僵屍化，變醜陋的怪物。打倒的話，偶爾會出現模造刀(もぞうとう)。

魔法　まもる、なかまよぶ、マヒひっかき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
2	32	9	03	06	04	06	04	03	1	0-1	01	06	09	002

○屍鬼（しき）

僵　屍 ゾンビ　相性　死者 1

没有靈魂的屍體，受操縱會動的怪物。打倒的話，偶爾會出現傷藥(きずくすり)。

魔法　まもる、どくかみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
1	31	6	02	06	05	05	02	01	1-3	0-1	01	06	09	001

CHAOS 混亂

喜愛力量與混沌的，即CHAOS(カオス)的怪物。都是凶暴且力大無比的傢伙。

○天魔（てんま）

希　瓦 シヴァ　相性　首領 0

印度迪瓦神族的主神之一。是帶來破壞，想進行世界改革的惡魔。

魔法　マハジオンガ、ジオンガ、しへのみち、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
88	960	310	37	16	19	21	26	17	—	2-3	—	—	—	067

大黑天 マハカーラ　相性　魔族 2

希瓦神進入佛教，變成天國守衛的模樣。但是，他的力量非常強大。

魔法　マハンマ、マハラギオン、テンタラフー、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
80	800	280	35	15	15	29	16	15	—	1-2	—	—	—	053

齊天大聖 セイテンタイセイ　相性　魔族 2

會將民衆之怒具體表現，猿猴的魔神。他也就是一般所説的孫悟空。

魔法　マハザンマ、ザンマ、ツクモバリ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
73	830	300	31	21	11	21	30	12	—	2-4	—	—	—	051

天魔（てんま）

印度拉吉德 インドラジット

相性：魔族 2

拉瓦那的兒子。因爲打敗了印度拉，所以，希拉夫馬神授予他這個名字。

魔法：ジオンガ、マハジオンガ、マカラカーン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
67	850	240	33	15	16	18	18	11	—	1-2	—	—	—	049

閻羅王 ヤマ

相性：首領 0

在印度是可怕的死神。在日本是很有名的閻羅王，也就是冥府的王。

魔法：アギラオ、マハラギオン、ムドオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
60	900	64	27	17	20	17	15	09	—	1-2	—	—	—	046

拉瓦那 ラーヴァナ

相性：首領 0

羅剎的魔王。因爲修苦行，所以從迪瓦神族體會到不死的力量。

魔法：ザンマ、マハザンマ、ティアラハン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
53	728	256	26	16	16	18	13	10	—	1-2	—	—	—	042

亞格尼 アグニ

相性：火焰魔

印度的火神。會對諸神搬運供品。有火焰的姿態。又叫做多門天，是塞克剎與羅剎的首領。原是幸運女

魔法：アギラオ、マハラギオン、マハンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
47	565	235	25	10	10	20	20	08	—	1	—	—	—	032

鬼神（きしん）

毘沙門天 ビシャモンテン

相性：高鬼族

可說是魔法的戰士，金剛力士的化身。體型高大，而且力大無比。

魔法：ティアラマ、マハブフーラ、マハンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
75	880	180	37	16	21	22	17	10	—	1-2	05	—	—	051

鬼神（きしん）

仁　王 ニオウ

相性：高鬼族

大和國的守護神，據說是曾逼迫大國主的雷神。會操縱驚人的雷。

魔法：シバブー、テトラジャ、ファイアブレス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
68	660	170	35	10	13	28	19	09	—	1	—	—	—	047

武御雷 タケミカヅチ

相性：高鬼族

大和國的守護神，據說是曾逼迫大國主的雷神。會操縱驚人的雷。

魔法：ジオンガ、マハジオンガ、トラエスト、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
65	656	161	34	09	12	20	23	12	—	1	—	—	—	045

火　槌 ヒノカグツチ

相性：高鬼族

日本的火焰神。生下來燒死伊邪那美後，被伊邪那岐殺死。

魔法：マハラギオン、アギラオ、ほのおのかべ

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
63	707	151	34	11	16	18	19	10	—	1	05	—	—	043

持國天 ジコクテン

相性：高鬼族

四天王之一。守護著東方。使用阿奇（アギ）或塔卡加（タルカジャ）的鬼神。

魔法：アギラオ、タルカジャ、ティアラマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
59	630	148	33	10	11	28	13	09	—	1	05	—	—	040

項目天 コウモクテン

相性：高鬼族

四天王之一，守護著南方。操縱占馬（ザンマ）系魔法的鬼神。

魔法：マハザンマ、ザンマ、シバブー

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
57	660	145	31	12	20	16	15	08	—	1	05	—	—	038

○鬼神（きしん）

增長天 ゾウチョウテン

相性：高鬼族

增長天是四大天王之一，保護西方，對補助系的魔法能運用自如的鬼神。

魔法：マハジオンガ、タルカジャ、スクカジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
55	640	108	32	09	11	13	26	09	—	1	—	—	—	036

長髓彥 ナガスネヒコ

相性：高鬼族

和天孫系的諸神爭執的土地神之一，曾打敗天孫系的神。

魔法：ジオンガ、ベンパトラ、マカジャマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
46	540	110	29	11	13	14	15	08	—	1	—	—	—	031

建御名方 タケミナカタ

相性：高鬼族

大國主的兒子。直到最後都在反抗天孫系的諸神，不過在諏訪的決戰被打敗的土地神。

魔法：マハジオンガ、ブフーラ、シバブー、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
43	490	90	28	09	10	15	14	10	—	1	—	—	—	029

大物主 オオモノヌシ

相性：高鬼族

大物主是日本的土地神之一，對天孫系的諸神叛亂。

魔法：ザンマ、リムドーラ、メディアラハン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
38	402	120	23	11	12	17	09	09	—	1	—	—	—	027

事代主 コトシロヌシ

相性：高鬼族

事代主也是日本土地神之一，反抗天孫系。

魔法：マカトランダ、マカトラ、サバトマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
31	282	142	20	09	13	12	10	09	—	1	—	—	—	021

一言主 ヒトコトヌシ

相性：高鬼族

日本的土地神之一。一再反抗天孫系諸神的神。

魔法：ザンマ、ブフーラ、ムド、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
23	201	80	17	10	09	11	09	09	—	1	—	—	—	019

○龍神（りゅうじん）

阿南達 アナンタ

相性：水魔

在巨神族中是最高地位的神，祂的水準、HP都是最高値的。

魔法：マヒかみつき、あばれまわり、テール、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
74	930	140	38	15	19	17	20	14	—	1	—	—	—	048

馬 亞 マヤ

相性：地魔

大地之龍的化身，據說他有控制植物成長的特殊能力。

魔法：メディアラハン、あばれまわり、おしつぶし、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
67	810	150	30	15	18	20	19	12	—	1	—	—	—	044

白 龍 ペクヨン

相性：肉体火炎

白龍，是朝鮮半島上的守護神，被崇拜爲傳說中的龍。

魔法：ファイアブレス、テール、かみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
62	780	120	31	10	13	15	20	19	—	1	—	—	—	040

烏里托拉 ヴリトラ

相性：水魔

是印度傳說中的龍，據說曾被印度拉打敗。以牠的水準來說，HP算是很高的。

魔法：どくかみつき、どくガスブレス、テール、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
56	710	110	29	12	14	14	22	11	—	1	—	—	—	037

○龍神（りゅうじん）

干　加 ガンガー

相性：水魔

住在恆河流域的龍化身的女神，攻擊魔法能運用自如。

魔法：マハジオンガ、メディアラハン、ペトラディ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
49	580	100	26	12	16	12	16	12	—	1	—	—	—	033

科托里奎 コワトリクエ

相性：地魔

一半人形一半蛇的龍，是阿茲特克的地母神。

魔法：ハンマ、ムド、サマリカーム、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
44	555	90	21	10	15	11	15	15	—	1	—	—	—	029

○鬼女（きじょ）

卡　里 カーリー

相性：高鬼族

是希瓦神的妃子，從憤怒的杜魯加額頭生出的，是殺戮女神，打倒的話，偶爾有寶玉會出來。

魔法：デスタッチ、テンタラフー、ムドオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
69	747	171	36	12	16	18	24	10	1-3	2-4	02	12	11	039

哈里地 ハリティー

相性：高鬼族

是鬼子母神，母夜叉的女神，抓別人的孩子給自己的孩子吃，打倒的話，偶爾有寶玉會出來。

魔法：デスタッチ、ドルミナー、ディアラハン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
61	644	155	33	11	13	18	23	09	1-3	1-3	01	14	12	034

蘭　達 ランダ

相性：対剣

把黑魔術體現化的女妖怪，有聰明的隱祕力量。打倒的話，偶爾有寶玉會出來。

魔法：シバブー、ハッピーステップ、マリンカリン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
54	568	142	28	10	14	15	21	08	1-3	1	01	09	02	031

史丘拉 スキュラ

相性：水魔

希臘之海的妖怪。躲在西西里亞沿岸，會吃船員，打倒的話，偶爾有寶玉會出來。

魔法：まきつき、ディアラマ、みずのかべ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
49	560	110	20	10	13	16	20	11	1-3	3-6	02	00	01	029

達奇妮 ダーキニー

相性：高鬼族

母夜叉的一族，是性愛的女神，打倒的話，偶爾會有寶玉出現。

魔法：デスタッチ、マハラギオン、セクシーダンス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
45	484	131	24	09	13	13	18	10	1-4	1-2	01	12	11	027

哥爾岡 ゴルゴン

相性：夜魔幽鬼

以石化能力作爲武器的妖怪，一半是蛇一半是女性模樣，打倒的話，偶爾會有石化解除劑（ディストーン）出現。

魔法：マカラカーン、ペトラアイ、メディアラハン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
39	404	121	21	09	10	19	15	06	1-4	1	14	12	10	024

塔拉卡 ターラカ

相性：高鬼族

阿斯拉族的鬼，是躲在印度的女鬼，打倒的話，偶爾會有飛行三鈷（ひぎょうさんこ）出現。

魔法：マハジオ、マカトランダ、ラクンダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
36	343	101	20	09	10	13	18	07	1-5	1-2	13	12	10	022

拉米亞 ラミア

相性：人間亜人

一半是蛇一半是女性模樣的女鬼，是哥爾岡的夥伴，若能打倒，偶爾會有布魯那克（ブリューナク）出現。

魔法：ジオ、ラクカジャ、みわくかみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
33	252	98	17	08	11	16	15	06	1-5	1	13	12	10	020

○龍王（りゅうおう）

巨　龍 ペンドラゴン

相性：獣系

古代英國王權的象徵，是最大的龍，打倒的話，偶爾有馬哈拉基石(マハラギストーン)會出來。

魔法：テール、ファイアブレス、かみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
61	670	99	33	12	15	16	15	16	1-3	2-3	02	14	13	036

八頭大蛇 ヤマタノオロチ

相性：獣系

日本神話傳説中的八頭蟒蛇，被大和武尊殺死，若能打倒，偶爾從有紅寶石(ルビー)出現。

魔法：かみつき、おしつぶし、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
57	630	88	24	11	14	18	22	13	1	3-6	02	01	12	034

伊爪姆那 イツァム・ナー

相性：肉体火炎

是瑪雅人傳説中的火焰龍，身體呈紅褐色，打倒的話，偶爾有馬哈拉基石(マハラギストーン)會出來。

魔法：ファイアブレス、あばれまわり、おしつぶし、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
53	610	82	30	13	16	14	12	10	1-4	1	14	13	11	032

翼龍 ケツアルカトル

相性：聖者

有翅膀的龍，曾經是中南美的主神，若能打倒，偶爾有馬哈拉基石(マハジオストーン)會出來。

魔法：かみつき、でんげき、テール、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
50	590	78	27	11	14	12	15	14	1-5	1	13	13	11	030

裕　龍 ユルング

相性：水魔

澳洲原住民傳説中像彩虹一般的大蛇，若能打倒，偶爾會有毒藥瓶(どくやくびん)出現。

魔法：どくかみつき、まきつき、どくガスブレス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
46	515	69	25	10	11	18	15	10	1-6	1	13	13	11	028

○龍王

巨蛇拉佳 ナーガ・ラジャ

相性：水魔

一半是蛇一半是人的巨蛇族的王，若打倒，偶爾會有蛇劍(クチナワのけん)出現。

魔法：ジオンガ、ラクカジャ、みずのカベ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
41	433	96	24	10	12	15	13	09	1-7	1	13	13	11	024

○ガイア教徒（きょうと）蓋亞教徒

暗殺魔 アサシン

相性：魔人

被鍛練成殺人機器的蓋亞教徒特種部隊，打倒的話，有封魔鈴(ふうまのすず)會出現。

魔法：かいしん、ひっさつ、マヒバリ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
56	540	0	20	07	07	14	26	25	1-3	2	02	02	08	000

黑暗法師 やみほうし

相性：魔人

蓋亞教的高僧，經常在坐禪念咒語，打倒的話，有阿彌陀念珠(あみだじゅず)會出來。

魔法：マハザンマ、ラクカジャ、マカトランダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
52	502	320	13	19	24	15	13	09	1-4	1	14	02	08	000

鬼女官 おにじょうろう

相性：魔人

蓋亞教的女魔術師，打倒的話，有雷電之鞭（らいでんのムチ）會出現。

魔法：でんげき、ツクモバリ、マヒバリ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	380	188	19	10	11	12	19	08	1-5	2	14	02	08	000

破壞僧 はかいそう

相性：人間亜人

蓋亞教的僧侶，他説只有破壞才是眞理。若能打倒，會有蟲毒皿(こどくざら)出現。

魔法：ファイアボール、ザンマ、ジオンガ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
27	146	122	10	11	14	11	10	09	1-5	1	13	02	08	000

○ガイア教徒（きょうと）

飆車族 しょけいライダー

相性	人間亜人

蓋亞教徒武裝的飆車族，騎摩托車，若能打倒，會有寶玉出現。

魔法：たいあたり、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
20	95	18	17	08	05	09	12	06	3	1-2	13	02	08	000

特攻隊 とっこうたい

相性	人間亜人

蓋亞教的武鬪過激派。會拿刀來襲，打倒的話，會有無名刀(むめいのかたな)出來。

魔法：

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
15	75	0	11	08	06	08	10	07	1-7	1	13	02	08	000

○夜魔（やま）

吸血鬼 ヴァンパイア

相性	死魔

比不死身系的怪物高一級，打倒的話，會有石榴石(ガーネット)出來。

魔法：みわくかみつき、マハジオンガ、ブラッドスチール、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
62	590	340	26	23	20	14	18	08	1-5	1-3	02	10	13	038

莎丘巴斯 サキュバス

相性	夜魔幽鬼

女性型的怪物，用色香迷惑男人，在夢中吸取精氣，打倒的話，會有吸引力(チャーム)出來。

魔法：デスタッチ、ドルミナー、あくまのキス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
54	545	323	20	18	24	12	16	10	1-6	1-3	01	10	13	033

因丘巴斯 インキュバス

相性	夜魔幽鬼

莎丘巴斯的男性，會襲擊在睡覺的女性，在夢中吸取精氣，打倒的話，會有寶玉出現。

魔法：デスタッチ、シバブー、あくまのキス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
49	499	288	18	19	22	14	13	08	1-5	1-2	01	10	13	028

○夜魔（やま）

妮卡隆 ニ・カロン

相性	夜魔幽鬼

當鬼女蘭達佣人的魔女，會使用種種魔法，若能打倒，偶爾有吉翁加石(ジオンガストーン)會出來。

魔法：ジオンガ、ドルミナー、バララアイ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
44	484	272	17	16	18	11	18	08	1-4	1-2	14	10	13	024

裘路克 チュルルック

相性	夜魔幽鬼

正體眞相一切不明。只知道是光明獅的宿敵，打倒的話，會有寶玉出現。

魔法：マハラギ、ムド、マハラギオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
35	355	266	14	14	16	10	16	09	1-5	1	13	10	13	022

莉莉姆 リリム

相性	夜魔幽鬼

莉莉絲的女兒之一，吸取男人的精氣變成自己的。打倒的話，偶爾會有貓眼石(オパール)出現。

魔法：ブフーラ、みわくかみつき、こもりうた、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
28	144	153	11	14	16	09	12	10	1-5	1	14	10	13	015

夢　魘 ナイトメア

相性	精神体

惡魔的化身，會引起捆綁的本能，若能打倒，偶爾有馬哈布夫石(マハブフストーン)會出來。

魔法：ザンマ、シバブー、ドルミナー、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
24	62	82	12	16	12	07	10	09	1-5	1	14	00	01	009

凱　克 キャク

相性	精神体

全身毛茸茸，是尼泊爾的夜晚魔鬼，不太有惡意，具幽默，打倒的話，偶爾有馬哈吉歐石(マハジオストーン)出來。

魔法：ジオンガ、マカカジャ、ハンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
14	39	55	10	12	11	07	07	09	1-7	1	03	13	11	007

因　普 インプ

相性：夜魔幽鬼

是魔道士等的高級怪物所驅使的魔鬼。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：スクンダ、ザンマ、ドルミナー、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
7	22	40	07	11	08	06	10	05	1-5	1	13	12	11	003

夫拉羅斯 フラロウス

相性：火焰魔

是可以操縱火焰的地獄大公，也是負責打落地獄天使的最上級怪物。打倒之後，偶爾會有靈魂刀（ソルブレイド）出現.

魔法：アギラオ、ほのおのかべ、マハラギオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
66	711	277	30	17	19	18	16	11	1-5	1	01	13	11	038

夫魯雷地 フルーレティ

相性：冰魔

是冰的惡魔，有阿比哥為其部屬，也是地獄的副將。打倒之後，偶爾會有馬哈布夫石（マハブフストーン）出現。

魔法：ブフーラ、マハブフーラ、マカジャマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
63	655	266	29	14	17	17	20	10	1-5	1	01	12	11	036

阿巴頓 アバドン

相性：死魔

是會吃盡一切的地獄火焰。在默示錄中，它是屬於破壞的天使。打倒之後，偶爾會有霸王劍（はおうのつるぎ）出現。

魔法：ファイアブレス、アイスブレス、どくガスブレス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
60	666	292	28	16	18	16	14	12	1-3	1	14	13	10	035

沙馬艾 サマエル

相性：死魔

是個曾經被稱為大天使的怪物，具有猛毒。打倒之後，偶爾會有巴哈拉劍（バルハラソード）出現。

魔法：ムド、ムドオン、サマリカーム、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
57	616	252	27	14	12	17	20	10	1	1	02	09	10	033

馬可奇亞斯 マルコキアス

相性：火焰魔

由具有翅膀的狼所化身而成的，會到處噴吐火焰是喜好戰爭的怪物。打倒之後，偶爾會有九尾鞭（きゅうびのムチ）出現。

魔法：アギラオ、かみつき、みわくかみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
51	575	242	26	13	16	13	17	09	1-6	1	13	12	10	030

歐　塞 オセ

相性：魔族 2

具有豹頭，會使用能使人心發狂的魔力，是貓的總統。打倒之後，偶爾會有死亡劍（デスブリンガー）出現。

魔法：シバブー、マリンカリン、マハラギオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
48	533	233	24	13	15	14	14	10	1-5	1-2	13	12	10	028

德卡拉維亞 デカラビア

相性：電気弱

是著名的五亡星惡魔，不過，真相並不十分清楚。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：マハザンマ、テトラカーン、テトラジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
42	460	195	22	14	14	12	11	10	1-6	1	12	10	13	025

雷那多 レオナルド

相性：魔族 1

在地獄中，負責排解魔女糾紛的怪物。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：ハピルマ、マリンカリン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
39	363	220	20	16	12	13	10	10	1	1	13	12	10	023

歐洛巴斯 オロバス

相性：魔族 1

以狂馬的姿態出現，具有透視的能力，亦稱為黑王子。打倒之後，偶爾會有亂舞劍（ランスオブカース）出現。

魔法：タルカジャ、タルンダ、プリンパ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
35	248	122	20	11	11	10	15	09	1-5	1	13	12	10	021

○堕天使（だてんし）

西托利 シトリー

相性：風魔

是有豹頭且能用其羽翼在空中自由飛翔的怪物。打倒之後，偶爾會有藍寶石(サファイヤ)出現。

魔法：スクンダ、ラクンダ、マハラギオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
31	202	116	15	11	13	11	14	08	1-5	2-3	13	12	10	019

貝里斯 ベリス

相性：火焔魔

以穿着盔甲的騎士姿態出現，性格十分殘忍，喜好殺戮。打倒之後，偶爾會有貓眼石(トパーズ)出現。

魔法：アギラオ、かいしん、プリンパ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
27	152	97	17	09	12	12	10	07	1-5	1	13	12	10	016

佛紐斯 フォルネウス

相性：水魔

原本是座天使。屬於水的惡魔。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：マハジオ、みずのかべ、フォッグブレス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
18	91	112	13	09	10	06	12	06	1-5	1-2	01	13	12	011

加米津 ガミジン

相性：死魔

是個體瘦的藍色馬怪，他有死去的靈魂爲其部屬。打倒之後，偶爾會有抗麻痺劑(ディスパライズ)的出現.

魔法：ザン、マカジャマ、ムド、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
12	58	48	11	08	09	07	09	05	1	1	01	13	12	008

安德拉斯 アンドラス

相性：風魔

具有烏體的怪物，帶來不和的氣氛，喜好人間同類相互爭執。打倒之後，偶爾會有火焰瓶(かえんびん)出現。

魔法：アギ、プリンパ、ハピルマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
8	41	36	08	07	08	06	08	05	1-4	1	01	13	12	005

○妖鬼（ようき）

酒天童子 シュテンドウジ

相性：魔人

以京都的大江山爲根據的鬼怪，好飲酒，具有怪力。是水準最高的妖鬼。

魔法：タルカジャ、ラクカジャ、あばれまわり、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
49	512	128	28	08	11	19	19	10	1-3	1	13	01	10	026

土達克 トウルダク

相性：聖者

閻羅王的徒者，是骸骨型怪物。打倒之後，偶爾會有冥土土産(メイドのみやげ)出現。

魔法：ティアラマ、ペトラディ、リカーム、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
44	404	108	26	09	10	18	16	09	4	1	12	13	14	024

茨木童子 イバラギドウジ

相性：魔人

在平安時代曾被渡邊綱切斷手腕的鬼怪，後來變成渡邊綱的奶媽以回來討取手腕。

魔法：ドルミナー、マカジャマ、ラクンダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
38	377	98	23	08	10	12	20	07	1-3	1	13	12	10	022

普西奇 プルシキ

相性：電気弱

是象的化身，被稱爲泰國的象頭怪。打倒之後，偶爾會有獨鈷杵(とっこしょ)出現。

魔法：ザンマ、バインドボイス、ティアラマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
34	296	85	21	09	11	12	12	08	1-5	1	13	12	10	020

毛姆諾夫 モムノフ

相性：人間亜人

是古代戰魔神阿拉哈巴奇的部屬。打倒之後，偶爾會有神度劍(カムドのつるぎ)出現。

魔法：スクンダ、タルカジャ、テトラジャ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
24	135	78	16	08	09	15	09	06	1-7	1	13	12	10	014

○妖鬼（ようき）

波古魯 ボーグル

相性：人間亜人

是個會纏在他人背後的惡鬼族怪物。打倒之後，偶爾會有鏈鋸(チェーンソー)的出現。

魔法：ティア、ジオンガ、ベンパトラ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
13	73	58	13	06	08	09	09	06	1-6	1	01	13	10	008

阿茲米 アズミ

相性：水の魔

屬於日本古時傳說中的海魔物一族，能操縱海水。打倒之後，偶爾會有備前短刀(びぜんのたんとう)出現。

魔法：ジオ、メディア、みずのかべ

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
10	51	28	12	06	07	08	10	04	1-6	1	01	14	10	006

○魔王（まおう）

貝爾塞布布 ベルゼブブ

相性：ボス 5

是巴比倫珍珠神掉落魔界裂成二半的其中一半。爲蒼蠅的化身。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：テンタラフー、マハラギオン、ムドオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
99	989	433	37	24	26	20	23	20	1	2-3	03	04	03	060

馬　拉 マーラ

相性：ボス 3

會對修行者進行各式各樣的誘惑行爲的魔物。打倒之後，偶爾會有如來像(にょらいぞう)出現。

魔法：マハザンマ、マリンカリン、ティアラマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
82	969	343	35	20	21	18	18	14	1	1	03	03	02	056

巴艾爾 バエル

相性：ボス 1

支配巴比倫的惡魔，是珍珠神的破片之一。打倒之後，偶爾會有旁觀之甕(わきみのつぼ)出現。

魔法：マハジオンガ、バエルののろい、ムドオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
78	949	292	33	19	22	16	21	10	1	2-4	03	03	02	048

○魔王（まおう）

達　岡 ダゴン

相性：ボス 1

支配海的魔王，也是珍珠神之父。在太古的地球時代，支配著水棲人。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：ジオンガ、タルンダ、マリンカリン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
74	888	262	31	18	19	23	18	07	1	1-3	03	02	01	045

○邪龍（じゃりゅう）

法夫尼爾 ファフニール

相性：魔人

是個邪惡的魔法師變身後，以龍的姿態出現。打倒之後，偶爾會有龍金斯(ロンギヌス)出現。

魔法：かみつき、ファイアブレス、マカラカーン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
60	660	82	33	13	15	13	14	08	1	1	14	01	12	032

沙片多 サーペント

相性：獸系

生長在世界中的海，據說是大蛇的化身。打倒之後，偶爾會有寶玉出現。

魔法：まきつき、あばれまわり、テール、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
54	570	28	25	08	10	15	19	10	1-4	1	01	09	11	029

巴吉利斯克 バジリスク

相性：溫度弱

和科卡多來斯成對的怪物，以石化能力爲其武器。打倒之後，偶爾會有八束劍(やつかのつるぎ)出現。

魔法：マヒひっかき、ペトラアイ、どくガスブレス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
51	440	44	27	09	10	16	16	09	1-4	1	14	13	11	025

維　邦 ワイバーン

相性：獸系

是有足的歐洲飛龍，能在空中自由飛翔。打倒之後，偶爾會有蓋保克(ゲキボルグ)出現。

魔法：かみつき、はばたき、ファイアブレス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
43	366	30	22	04	09	15	17	09	1-4	1-2	13	09	12	020

邪龍（じゃりゅう）

飛蛇怪 ワイアーム

相性：獸系

這也是歐洲系的飛龍，和維邦的不同點是沒有脚。打倒的話，偶爾會出現菊水小大刀(きくすいのこだち)。

魔法：まもる、まきつき、かみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
37	266	24	19	04	07	14	21	07	1-5	1-3	13	09	12	017

鷄蛇怪 コカトライス

相性：獸系

母蛇怪或蛇怪與母鷄的孩子。打倒的話，偶爾會出現石化解除劑(ディストーン)。

魔法：マヒひっかき、せきかかみつき、にげる、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
30	119	12	22	03	05	12	14	07	1-6	1	13	10	11	015

瓦　姆 ワーム

相性：獸系

龍的一種，有褐色與黃色兩種顏色的異樣怪物。打倒的話，偶爾會出現石榴石(ガーネット)。

魔法：ディア、まきつき、テール、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
22	99	10	18	04	05	11	11	06	1-6	1	13	10	11	010

幽鬼（ゆうき）

立　奇 リッチ

相性：死魔

是由地位崇高的魔道士化爲不死身的。魔力相當高。打倒的話，偶爾會出現紅寶石(ルビー)。

魔法：マハジオンガ、デビルスマイル、ムドオン、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
54	720	200	12	32	22	14	08	06	1	全員	02	03	13	032

吠達拉 ヴェータラ

相性：温度弱

印度的一種古魯。會騎著屍體向我方發動攻擊。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：デスタッチ、どくかみつき、ひっかき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
46	363	52	25	07	07	29	09	05	1-5	1	13	12	14	025

幽鬼（ゆうき）

桑尼・亞卡 サンニ・ヤカー

相性：死魔

斯里蘭卡的惡魔，會給大家帶來病魔的討厭傢伙。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：パラライアイ、どくガスブレス、ブラッドスチール、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
40	353	42	20	05	08	09	26	05	1-5	1	01	13	10	022

沙渥巴克 サウォバク

相性：夜魔幽鬼

躲在尼泊爾，是殘忍的幽鬼。手裡拿著一把大刀。打倒的話，偶爾會出現音速刀(ソニックブレイド)。

魔法：ハッピーステップ、マハラギオン、アギラオ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
35	187	46	11	07	27	10	10	03	1-6	1	13	11	10	018

貝科克 ベイコク

相性：死者 2

美國印地安的骸骨怪。牠的身體有黃金的光亮。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：シバブー、ブフーラ、ムド、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
25	103	38	19	05	08	14	08	04	1-6	1	13	11	10	013

曼伊達 マンイーター

相性：死者 2

呈現美女模樣的古魯。生前即以男人做爲食物。打倒的話，偶爾會出現綠寶石(エメラルド)。

魔法：マヒひっかき、あくまのキス、セクシーダンス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
22	69	19	16	07	06	14	07	04	1-5	1	14	13	09	010

古　魯 グール

相性：死者 2

吃屍肉的怪物。雖然是不死身，但身體並沒有腐敗。打倒的話，偶爾會出現縞瑪瑙(オニキス)。

魔法：まもる、マヒかみつき、なかまよぶ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
17	52	15	13	06	06	11	08	04	1-6	1	13	12	09	007

幽鬼（ゆうき）

阿七 おしち

相性：精神体

菜販阿七的靈魂。模樣是鷄身人頭，會召來火災。打倒的話，偶爾會出現紫石英(アメジスト)。

魔法：プリンパ、アギラオ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
7	39	29	04	07	05	05	13	05	1	1-3	01	01	10	006

餓鬼 ガキ

相性：死者 1

最下層的鬼。經常處在飢餓狀態。打倒的話，偶爾會出現鉞(トンファー)。

魔法：ひっかき、なかまよぶ、かみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
5	25	0	03	'05	03	07	10	04	1-3	0-1	01	01	09	010

悪霊（あくりょう）

雷基翁 レギオン

相性：電気弱

惡靈的集合體。由同樣懷恨的死者靈魂聚集而成的。偶爾會出現寶玉。

魔法：デスタッチ、なかまよぶ、しへのみち、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
44	299	31	23	08	08	22	11	07	1-3	1-3	02	13	11	020

凡頓 ファントム

相性：幽体

雖是幽靈但力量很大，而且怨念很強。具攻擊的性格。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：デスタッチ、テンタラフー、マハザンマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
29	144	28	08	14	16	09	14	04	1-4	1	14	13	10	012

拉魯哀 ラルウァイ

相性：精神体

義大利的死靈。會吸取人類精氣的怪物。打倒的話，偶爾會出現抗麻痺劑(ディスパライズ)。

魔法：デスタッチ、シバブー、デビルスマイル、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
23	108	21	10	08	13	10	10	04	1-5	1	14	11	10	010

悪霊（あくりょう）

皮夏加 ピシャーチャ

相性：死者 2

印度的餓鬼。除了吃屍肉之外，也會吸取人類的精氣。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：デスタッチ、なかまよぶ、マヒかみつき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
19	89	16	09	07	12	10	10	03	3-8	0-1	14	11	10	009

雷姆路斯 レムルース

相性：死者 2

這也是義大利的惡靈，但是沒有拉魯哀那麼邪惡。打倒的話，偶爾會出現抗麻痺劑(ディスパライズ)。

魔法：ザン、スクンダ、マカジャマ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
14	34	14	08	06	13	10	08	02	1-5	1	14	10	09	007

謝德 シェイド

相性：幽体

殘留怨念凝固而成的惡靈。幾乎沒有實體。打倒的話，偶爾會出現毒藥瓶(どくやくびん)。

魔法：デスタッチ、シバブー、プリンパ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
9	40	13	07	08	12	06	06	03	1-6	0-1	01	08	09	005

幽靈 ゴースト

相性：幽体

人如其名，可說是到處飄盪的靈魂。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：プリンパ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
4	23	9	03	06	06	07	09	03	1	0-1	02	08	08	002

外道（げどう）

大眼怪 バックベアード

相性：對槍

歐洲的惡靈，獨眼的怪物。原本是樹根。打倒的話，偶爾會出現克勞索那斯(クラウソナス)。

魔法：ザンマ、シバブー、パララアイ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
44	470	40	19	10	14	17	12	06	1-4	1-2	14	11	10	022

外道（げどう）

黒　魔 ブラックウーズ

相性：電気弱

和史萊姆非常類似，原本就是不定型的惡魔。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：まもる、デスマッチ、どくガスブレス、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
32	450	20	14	09	12	16	09	05	1-4	1	14	02	08	013

史萊姆 スライム

相性：溫度弱

雖然是惡魔，可是缺乏磁鐵礦，即成爲無實體化狀態的怪物。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：デスマッチ、まもる、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
13	52	13	07	05	06	15	07	04	1-4	0-1	14	02	08	004

魔　靈 モウリョウ

相性：夜魔幽鬼

實體不太清楚，浮遊於自然界的幽靈。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：まもる、ザン、タルンダ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
4	22	9	02	03	03	06	10	03	1	0-1	13	08	10	002

流　氓 やくざ

相性：人間亜人

脱離任俠道的外道者。精神已經被奪走。打倒的話，偶爾會出現貝瑞達92Ｆ。

魔法：なかまよぶ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
2	20	0	03	06	04	07	05	05	1	1	13	07	00	000

小流氓 ちんぴら

相性：人間亜人

和流氓相同，已經被奪走了精神。打倒的話，偶爾會出現攻擊小刀(アタックナイフ)。

魔法：にげる、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
1	18	0	03	05	04	04	06	04	1-3	1	13	07	00	000

機器（マシン）

T95D

相性：機　器

95式機動步兵口型。4脚型的戰鬪機器人，非常頑強打倒的話，偶爾會出現龍 ATM。

魔法：なかまよぶ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
32	180	0	12	10	06	13	20	05	1-4	2-8	01	10	00	000

T95C／P

相性：機　器

95式警察用類型。比戰鬪用稍輕的輕武裝。打倒的話，偶爾會出現肩射飛彈(スティンガー)。

魔法：なかまよぶ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
25	80	0	11	09	05	20	08	05	1-5	2-8	01	10	00	000

T93G

相性：機　器

93式機動步兵Ｇ型。因爲是２脚型，和95式相比，顯得較不安定。打倒的話，偶爾會出現手榴彈(ハンドグレネード)。

魔法：なかまよぶ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
21	60	0	19	04	02	15	10	04	1-5	1	01	10	00	000

彼得球 ビットボール

相性：機　器

以監視與警備爲目的製作的機器。力量不怎麼強。打倒的話，偶爾會出現風魔鈴(ふうまのすず)。

魔法：でんげき、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
15	40	8	10	06	01	08	17	06	1-7	1	01	10	00	010

大脚魔 ビッグフット

相性：機關

惡魔做的毛絨絨的機器人。在序盤會多數出現。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：まもる、バインドボイス、にげる、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
11	80	0	09	06	06	07	09	05	2	1	07	00	06	010

○マシン

傀儡 クグツ

相性：機關

沒有機關的殺人玩偶。這是用傀儡術來操縱時裝模特兒。打倒的話，偶爾會出現寶玉。

魔法：なかまよぶ、プリンパ、

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
2	13	8	02	06	03	11	01	06	1	0-1	01	00	11	010

特殊怪物

下面的３體是，出現場所或狀態都不清楚的怪物。能夠看到的人，可説是特別幸運!!

○スペシャル 特殊

戴維特 デイビット

相性：?

?

魔法：?

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

佩魯萊達 ペイルライダー

相性：?

?

魔法：?

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

大法師 だいそうじょう

相性：?

?

魔法：?

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

首領介紹

歐里亞斯 オリアス



精通醫術，正在進行讓具有變身能力的人惡魔化的計畫。偶爾會出現寶玉。

魔法：プリンパ、ハビルマ、ドルミナー、

相性：魔族 1

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
10	120	55	09	08	08	07	12
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
06	1	1	03	06	05	000	

天邪鬼 アマノサクガミ



具有看透人心的能力。會從內側把人吃掉，然後穿上人皮變成那個人。偶爾會出現寶玉。

魔法：タルンダ、マカジャマ、ラクカジャ、

相性：魔族 1

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
12	132	48	07	11	09	08	14
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
05	1	1-2	04	06	05	000	

道滿 ドウマン



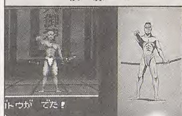
平安時代的陰陽師，被惡魔復活的蘆屋道滿。保護著回音建築物內的終端系統。

魔法：マハラギ、シバブー、マハザン、

相性：首領 0

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
15	398	50	12	10	09	12	10
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
08	1	1	04	6	05	000	

後藤 ゴトウ



具有召喚惡魔的能力，發動政變，使東京陷入混亂的男人。可是他本人説是要拯救地上的人。

魔法：シバブー、かいしんん、ディアラマ、

相性：首領 0

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
28	440	60	14	18	11	13	16
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
09	1	1	04	06	05	000	

怪力巨人 トール



北歐神話的亞斯神族的雷神。携帶著一把無敵的巨槌。會以神的使者在六本木登場。首先會變成某一個人物。

魔法	ジオンガ、マハジオ、バインドボイス、	相性：首領 0

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
30	482	90	16	10	12	15	11
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
13	1	1	04	06	05	000	

赤怪人 あかかいじん

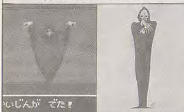


在金剛神界的屬性是LAW的怪人。對於和自己不同屬性的人，會執拗的發動攻擊。携帶某一種武器，保護著他。

魔法	ザンマ、ティアラマ、マハザンマ、	相性：英雄

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
32	320	60	22	10	11	21	12
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
10	1	1	04	06	05	000	

青怪人 あおかいじん



在金剛神界的屬性是CHAOS的怪人。對於不同屬性的人，會發動攻擊。有強力的武器在保護著他。

魔法	マハラギ、アギラオ、シバブー、	相性：英雄

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
32	310	60	20	14	17	23	15
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
07	1	1	04	06	05	000	

前鬼 ゼンキ

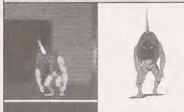


咒術式的鬼神之一。走出金剛神界時，必須和他戰鬪的鬼。力大無比。

魔法	ジオンガ、かいしん、ラクカジャ、	相性：魔人

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
32	340	80	30	10	12	21	13
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
10	1	1-2	04	06	05	000	

後鬼 ゴキ

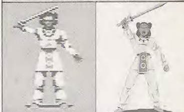


咒術式的鬼神之一。和前鬼都是在金剛神界的出口必須作戰的鬼。魔力很強。

魔法	メディア、マカジャマ、タルカジャ、	相性：魔人

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
32	290	70	22	17	17	15	25
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
14	1	2-4	06	00	06	000	

武御名方 タケミナカタ

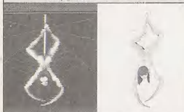


大國主的兒子。大破壞後，由支配新宿的小澤(オザワ)和主角們作戰的鬼神。

魔法	シバブー、ブフーラ、マハジオンガ、	相性：首領

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
43	560	50	30	15	16	22	12
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
11	1	1-3	04	06	05	000	

亞克尼 アルケニー

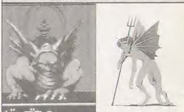


受希臘雅典娜女神的詛咒而變成蜘蛛女的怪物。會用人的精神結蜘蛛網，捕捉人類。寄生在希羅園。

魔法	ドルミナー、マリンカリン、	相性：首領 1

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
48	700	90	28	12	14	19	15
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
10	1	3-6	04	06	05	000	

伯里亞 ベリアル



在亞當以前由火中誕生，是美麗但邪惡的惡魔之一。在六本木會改變他原來的模樣存在。

魔法	アギラオ、マハラギオン、たいあたり、	相性：高鬼族

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
52	2272	250	26	26	08	28	18
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
06	1	5-8	04	01	02	000	

奈比洛斯 ネビロス



是一個以非洲爲根據點。如幽靈般詭異的惡魔、他的攻擊魔法極爲高強，和伯里亞一同出現在受到摧毀後的六本木。

魔法		相性
魔法	マハザンマ、ハッピーステップ、ムド、	首領 2

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
46	1002	220	27	21	22	24	16
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
14	1	2-4	04	06	05	000	

警備系統 けいびシススム



爲舊(警)視廳所裝設的警備系統，具有阻擋不法入侵者的功能，由瘋狂的科學家所操縱。

魔法		相性
魔法	でんげき、	首領 2

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
58	1310	0	29	19	19	26	21
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
13	1	3-6	04	06	05	000	

閻羅王 ヤマ



是受嚴重破壞的池袋，巢鴨監獄中的審判官，他的裁決雖然基本上是偏向CHAOS的，但一般而言，他的判決還算相當公正。

魔法		相性
魔法	アギラオ、マハラギオン、ムド、	首領 3

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
77	1610	64	29	10	14	26	16
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
11	1	2-3	04	06	05	000	

仁　王 ニオウ



巢鴨監獄(スガモプリズン)的守衛，力氣極大，能將企圖逃獄者的手扭斷，魔法亦十分高強。

魔法		相性
魔法	シバブー、ラクカジャ、ファイアブレス、	首領 1

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
72	1520	170	32	17	19	30	15
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
11	1	2-3	04	06	05	000	

拉　頓 ラドン



一條專門看護黃金蘋果的龍，爲蓋亞送給宙斯和女神赫拉的結婚賀禮，據說晚上從來都不睡覺。

魔法		相性
魔法	テール、ファイアブレス、おしつぶし、	首領 1

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
71	1730	20	36	20	24	25	21
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
15	1	2-4	03	06	05	000	

卡茲費 カズフェル



爲一名欲引導人們走向神的道路，才降臨地上的光之天使。一旦到東京塔時，他具有魔法的屬性即會出現。

魔法		相性
魔法	マハザンマ、ハピルマ、マリンカリン、	首領 1

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
70	1540	120	28	15	34	29	18
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
09	1	2-3	04	06	05	000	

哈尼艾 ハニエル



爲一名爲了要指揮遭受破壞的救世主大教堂修復工程而降臨的天使，並成爲救世主教徒，和復活的羅希洛在一起。

魔法		相性
魔法	マハジオンガ、マリンカリン、マハンマ、	首領 2

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
80	1820	150	30	10	13	36	19
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
09	1	2-4	04	06	05	000	

埃奇多納 エキドナ



是很多怪物的母親，她曾生下克魯貝洛斯、歐魯托洛斯、拉頓、希多拉、三頭怪獸…等希臘有名的怪物。

魔法		相性
魔法	マヒかみつき、マハブフーラ、どくガスブレス、	首領 2

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
81	1920	200	26	20	22	24	13
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
10	1	2-4	04	06	05	000	

威舜筎 ヴィシュヌ



帝瓦神族中的主神，降臨在大洪水過後的都廳。根據他的屬性分析，將是一對我方極有利的戰將。

魔法	相性
メギド、マハンマ、ティアラマ、	首領 3

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
92	2420	310	37	17	18	26	19
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
11	1	3-5	04	06	05	000	

拉瓦那 ラーヴァナ



還是在洪水過後的都廳登場，其依屬性之別有著「非戰不可」及能成爲己方夥伴的特質，是個力氣很大的怪物。

魔法	相性
ザンマ、ティアラマ、	首領 0

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
69	2160	256	33	24	24	30	20
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
20	1	3-6	04	06	05	000	

印度拉吉德 インドラジット



是拉瓦那的兒子，在當因屬性之故打倒了拉瓦那時，他以打倒父親的敵人之姿登場。小隊的連戰將會是極爲艱苦。

魔法	相性
ジオンガ、マハジオンガ、マカラカーン	首領 2

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
81	2060	240	22	20	19	33	18
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
18	1	2-3	05	06	05	000	

加布里艾 ガブリエル



水的天使。是降臨大教堂的六翼天使（セラフ）三天使之一。魔法很高，有成爲仲魔的條件。

魔法	相性
マハジオンガ、ブフーラ、マカラカーン	首領 6

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
96	1700	370	26	26	28	21	38
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
19	1	3-5	05	06	05	000	

烏里艾 ウリエル



大地的天使。六翼天使（セラフ）三天使之一，和加布里艾一樣，具有成爲優秀仲魔的絕佳條件，他的力氣很大，適合作肉搏戰。

魔法	相性
シバブー、テトラカーン、	首領 3

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
83	2310	340	33	16	17	20	18
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
09	1	2-4	05	06	05	000	

拉法艾 ラファエル



風的天使，亦爲六翼天使三天使之一，假使三人均能成極傑出的仲魔，之後再配某項道具來合體就可成一不錯之物。

魔法	相性
ブフーラ、マハブフーラ、マハジオンガ、	首領 5

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
91	2020	380	29	31	27	23	32
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
16	1	3-6	05	06	05	000	

阿里歐克 アリオク



爲司掌混沌的魔王，復仇之魔神。也叫劍的騎士，住在大教堂，有好戰的特質。

魔法	相性
ブリンバ、かいしん、テトラカーン、	首領 4

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
85	1820	180	35	12	15	38	28
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
15	1	3-5	05	06	05	000	

阿斯塔洛德 アスタロト



巴比倫的女神，伊絲達被打入魔界後所愛戀的惡魔。雖有美麗的外表，但散發著難聞的惡臭，有著冷酷殘暴的性情。

魔法	相性
マリンカリン、マナジオンガ、ラクカジャ、	首領 5

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
98	1920	450	35	14	22	31	19
LK	**出現**	**攻回**	**EXP**	**マッカ**	**MAG**	**CP**	
23	1	3-6	05	06	05	000	

斯魯多 スルト

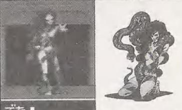


為北歐神話中的火焰巨人。姆斯貝爾們的領袖，是阿斯神族在最後一戰中唯一的生還者。對世界放出火焰。

魔法	マハラギオン、ほのおのかべ、ファイアブレス、	相性 首領 2

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
100	2110	360	37	15	20	32	21
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
20	1	3-5	05	06	05	000	

莉莉斯 リリス



傳說是這世上的第一個女人，專事誘惑男人，以便吸進他的精氣。以化成女人形態，在主人身邊活動。

魔法	ドルミナー、マリンカリン、マハブフーラ、	相性 首領 3

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
80	1710	400	40	30	40	38	40
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
34	1	3-5	07	06	05	000	

貝爾塞布布 ベルゼブブ



巨大的蒼蠅之王。珍珠神的末日，在某種屬性的人物影響下，而會接受某些忠告，還是能成為可靠的仲魔。

魔法	テンタラフー、どくガスブレス、しへのみち、	相性 首領 5

LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG
108	2710	433	40	36	38	40	30
LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP	
38	1	5-8	07	06	05	000	



完全實踐MAP付



最短攻略法



從這以後我們便要進入攻略篇，因為有附全 2D 和全 3D 的地圖，所以將不致於迷路，全文共有11個章節，外加最後一章，將做很仔細徹底的攻略說明，希望各位能在「眞・女神轉生」中玩得愉快。



終於要開始了!!
從夢中開始冒險!

❶突然來到迷宮!

遊戲一開始就是在迷宮中的某處，以自動前進方式來到某地時，接著就被要求輸入玩者名字，然後便會有人告知「法及秩序，力及混沌，双方要放在天平前進」。



◀究竟何時能和他們見面呢？在夢中將會問主角。



▶有個性的伴侶之一。

▼謎一般的少女究竟是什麼人呢？





這句暗藏玄機的話。以後又在莫名其妙的前進途中遇到2個人，分配他們個人參數後再決定名字。

然後在遇到了自稱是百合子（ゆりこ）的少女後夢便醒了，這麼不可思議的夢將是一切的開始。

按"X"鈕，選擇畫面將會出現改變!!

要取名時，初看最初的畫面是片假名，而且没有濁音，難道只能用此來取名嗎？

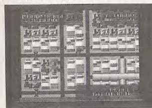
實際上，按X鈕，選擇畫面會一再變動，那麼用英文字母亦能取名字了!



▲因為選擇畫面可一再的變動，所以能取自己喜歡的名字。

【吉祥寺全瞰圖】

右邊是主角居住的吉祥寺的地圖，而因為戒嚴令之故，所以有很多地方是不能去的。



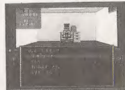
▲在栅欄那邊無論如何均禁止進入。



①自宅和隣居
②商店街
③車　站
④醫　院
⑤回音大樓エコービル
⑥井頭公園

❷接收通信程式!

因為聽見母親的聲音而醒來，個人電腦上出現了字幕，仔細一看，原來是個人電腦通信傳送程式過來。



◀可使用携帶型掌上電腦了!

這個程式有個很奇妙的名字『惡魔召喚程式』，看看內容，它説因為人類即將面臨危機，希望有心之志能使用之類的話。然而，如果是惡作劇的話，卻又過於精緻，究竟是要表達怎樣訊息呢？……。



▶再度處理（アクセス）便知道使用方法。

❸拿零用錢到外面去

昨晚井頭公園有殺人事件，外面很吵，母親給我這個月的零用錢，同時叫我馬上到商店街買東西，於是我便立即外出。

走在外面，要眼觀四方，隨時注意街上的任何動靜，敵人尚未出現，因此目前看起來，應該還沒有什麼事會發生。



◀相當慈祥的母親。

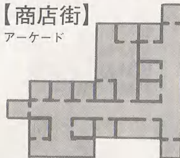
地圖内記號一覽表

從這裡以後，所有會出現在迷宮地圖内的記號，都統播於下表中，遊戲者應該仔細瞭解，把握住這些記號的意義，以便於遊戲的進行。

記號		記號	
出入口	入	藥店	藥
上昇階梯	U	簡易商店	ジ
下降階梯	D	拉格店	ラ
電梯	E	邪教館	邪
訊息	M	回復道場	回
寶箱	箱	蓋亞神殿	ガ
跳躍	W	救世主教會	メ
陷阱	穴	受傷及中毒	⊠
事件	㋑	黑暗地帶	▦
終端室	T	轉盤	↻
武器店	武	酒吧	B
刀店	ナ	狄斯可舞廳	DI
防具店	防	單行道	→

藥房	傷藥きずぐすり 牛黃丹ぎゅうおうたん 肌力飲料マッスルドリンコ
活存商店	齒輪頭盔ヘッドギアー 生存背心サバイバーベスト 皮護手レザークラブ 皮鞋レザブーツ
骨董屋（こっとうや）	紐南槍ニューナンブ 貝瑞達92Fヘレッタ MP5機關槍マシンガン 普通彈つうじょうだん 霰彈ショットシェル

【商店街】
アーケード



刀店	攻擊小刀アタックナイフ 大刀マチェット 鉞トンファー 模造刀もぞうとう 無名刀むめいのかたな

❹商店中，先到咖啡店去

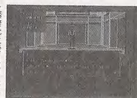
在街上繞了一回後便到咖啡店（コーヒーショップ）去買媽媽要的咖啡，在咖啡廳中能聽到各種形形色色的人的對話。

夢中見到的百合子（ゆりこ）也在這裡出現，只是對她的來歷眞相不明。買了咖啡後，再走出外面瞧瞧吧！



◀咖啡店中聽到的都是有關於殺人事件方面！

❺打倒惡鬼，弄到了小刀



▶緊接此之後，這男人就會襲擊過來！

得到情報，知道有人在藥店裏面胡鬧，買了4種防具後再趕去看看。這時會發現那裏有一個人，模樣很痛苦但仔細瞧瞧，原來是餓鬼（ガキ）變的，將他一擊後便會消失，如此便可獲得攻擊小刀（アタックナイフ）。

❻回到自己家，之後又再度進入夢中！

接著回到自己家中，乖乖躺著睡覺，那麼就會再度做跟先前一樣的夢。



◀有奇怪氣氛的迷宮。

夢中，兩個少年。還有百合子。不斷地在迷宮某處前進，小隊在某一屋子救出一位少女，接著便要求輸入她的名字，再分配其參數。



▶實際上她就是故事中的女主角希羅茵（ヒロイン）

少女説要和她見面須等到更以後才會有機會。因爲命中註定要分離一次。結果、在莫名奇妙下就又醒了過來。

❼睡醒了就到隔壁去看看吧！

一醒來時，再度電腦通信又傳來了一則程式。這是叫做自動畫地圖（オートマッピング）的程式。也就是，往後只要走過的地方即會自動畫成地圖。

和母親見了面就到隔壁去和女孩子説話，看來像是原本有約定，但是因爲外頭發生騷動，於是才没有出去約會。



⑧在商店中聽到了情報就到公園去！

再度走往商店街看看吧！此時敵人會開始出來。實際上在一開始時是不會被打敗的，不過，如果HP太少，也不要過於勉強，要馬上回家去恢復HP，如果同時能做紀錄（セーブ），那就更好了。

再度回到商店街去，打聽得知有個奇怪的老人在井頭公園傳達主人（マスター）說要解除封鎖的消息。

馬上去看看，那裏有一個老人在等著你，然後他會告訴你要試探你的實力。接著，又再度進入夢中。

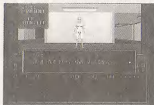


◀究竟誰在找我？



◀這個社會是不是開始失去了平衡？

⑨白日夢之戰！聽人家講話！



白天進入夢中的主角和兩個少年組成小隊，到建築物的最上層去，途中會遇到母親。

不久就到了舉行奇怪儀式的地方。這裏的首領戰，因爲只一回合就會告結束，所以只要防禦即可！

不久就又回到原來的世界，老人會對你說：你的能力還是不行，然後他便會消失，隨即附近歸於一片平靜。

◀白日夢中的少年們，他們到底是誰呢？

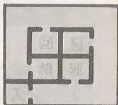
▼這個儀式究竟是什麼？好像正要進行某項事的樣子？



⑩進入公園中

公園中有一棟建築物，分爲四個區域，於邪教館中可做合體仲魔，在回復道場能恢復HP（此時HP回復免費）左邊的箱子是傷藥（きずぐすり）。右邊的箱子是400磁鐵礦。

打倒小嘍囉後可增加仲魔並提高水準，至少要提高水準到4才能往前走。



【井頭公園】

いのがしらこうえん

要增加仲魔

接下來，實際就去捕獲仲魔吧！當然起初一時尚不能合體。要努力去和比克西（ピクシー）或布勞尼（ブラウニー）搭訕，以圖變成仲魔，記得要盡可能去合體，不然以後就會比較辛苦。



◀要試試各種的合體！

⑪在自家附近被抓!?

在自己家隔壁門口附近，毫無理由地被警察逮去，關在某處。

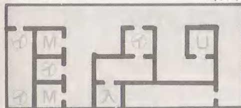
在這裡若無買齊防具是行不通的，武器最好買來替換。



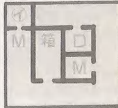
◀毫無理由就突然被帶走

【醫院】

〈1F〉



〈2F〉



⑫第一個夥伴!!

進入牢裡被鎖了起來，監看的白衣男人走出去。在那裡環顧四周，牢裡有一名少年，而且他居然知道自己的名字，啊！對了，他正是在夢中見過的第一個少年。他要求能夠一起行動，當然要答應他。



▶靠他的機智好像能夠逃脫！



◀此後究竟會怎麼樣呢？真令人不安。

⑬從坐輪椅的人那裡打聽消息！

靠著少年的活躍才能走出到外邊。一出來就遇到坐輪椅男人。程式就是他傳送來的。據他說，他研究的終端系統連接上了魔界，好像就是因爲這樣才引起了騷動。無論如何，當務之急要先脫離此地。



◀此外，這個人也會給予回復、記錄等幫助。

⑭提高水準到2F去！



▶到處走走看！

這裡有狂野狗(ワードッグ)等等，只要變成仲魔，就能加以使用。一邊增加仲魔。一邊提高水準(少年的水準要提高4～5)再到２Ｆ去。

順便一提，２Ｆ的寶箱有強度焚香（つよさのこう）一拿到了就馬上要對主角使用。

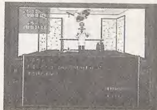
對首領戰

對歐里亞斯(オリアス)決戰

在被鎖起來的門的那邊有一個白衣人，他是這裡的院長，正在改造人類。

被質問後就馬上進入對戰。HP 120，因爲用普林巴(プリンパ)或杜魯民那（ドルミナー）來攻擊，所以小隊全員要攻擊也許沒辦法，只有期待以少年的攻擊魔法來應戰。對仲魔施放攻擊補助魔法就好了。





▶在這裡不管怎麼回答都要戰鬥。



◀墮天使歐里亞斯。要和仲魔協力來戰鬥！

⑮在商店街的不良少年的聚場……

脫離醫院就趕快回商店街，進入咖啡廳探聽消息。好像有人被不良少年纏住，趕快去瞧瞧吧！

那裡有一個自稱小澤(オザワ)的人，率著一團人，圍打一少年，當主角一進入，那些人就消失了，只餘少年一人，他很不甘心，聽他說才知，原來他竟是夢中遇到的第二個少年。



◀這個小澤，往後還會多次碰頭！



▶這個少年將成爲第2位夥伴。

當然，必須讓這第二個少年加入小隊，然後回自己家，但回家之前最好先準備好ＨＰ或武器，而第二個少年的水準也要提高。

⑯在自己家和天邪鬼戰鬪！

回到了家，發現比平常異樣慈祥的母親，但是有一點奇怪，要靠兩個朋友看穿，那個傢伙原來是叫天邪鬼(アマノサクガミ)的怪物，好像把母親吃掉再施以僞裝，必須以魔法爲中心施以攻擊，打勝了他，愛犬巴斯葛爾(パスカル)就可帶走，一起帶走牠吧！



◀ＨＰ132。打倒的話，就能弄到ＩＤ卡（ＩＤカード）。

⑰帶巴斯葛爾到邪教館去！

從天邪鬼得來的卡乃是車站旁的回音大樓(エコービル)使用的，雖然想趕快去，但是還是先去邪教館去吧。

剛才跟來的巴斯葛爾在這裡可以加以合體，而且，跟任何怪物組合都能變成魔獸克魯貝洛斯(ケルベロス) LV43、HP420。



◀巴斯葛爾一再要求要帶牠走。



▶大家所熟悉的克魯貝洛斯輕輕鬆鬆就形成了。

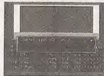
這麼值得信賴的仲魔沒有理由不做。讓比克西(ピクシー)或布勞尼(ブラウニー)跟其旁的弱敵合體吧！

在此，不做克魯貝洛斯還是可前進，但做了會比較輕鬆。

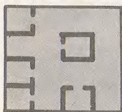
⑱吉祥寺最後，到回音大樓去！

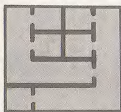
終於是吉祥寺的最後。要進入回音大樓（エコービル）。

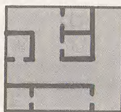
這裡是夢中所見過的建築物。亦即，那個道滿（ドウマン）所在的地方。要邊提高水準邊往上走。千萬不要勉強。

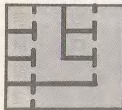

◀從這裡能到下一個城市！

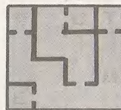
【回音大樓エコービル】


〈1F〉


〈2F〉


〈3F〉


〈4F〉


〈5F〉

總共有5樓的正方形建築物。3F的寶箱是、紫石英（アメジスト）。4F是、從上面算起各別是敏捷焚香（はやさのこう），¥4800，智慧焚香（ちえのこう）。5F是運氣焚香（うんのこう）如果有危險的話，最好是走到外面去。

對首領戰

和道滿(ドウマン)對決

保護終端系統（ターミナルシステム）的是，首領道滿（ドウマン）。HP 398。是使用馬哈拉基（マハラギ）或吉巴布（シバブー）的討厭敵人。假如同伴的少年會吉歐（ジオ）系的魔法，只好每次都讓他使用。道滿的力氣也相當大。

克魯貝洛斯在的話，在這裡會有助益。要讓牠在前面不斷地發動攻擊。

將道滿打倒的話，即可利用終端系統。




▶利用吉歐邊讓對方停止活動邊作戰！！

惡魔與神的對決!!
接著，是一切的崩潰!!

❶跟在克魯貝洛斯的後面直接跳躍

打倒道滿以後，克魯貝洛斯即會向終端系統開始吠叫。但是，在瞬間便會消失。

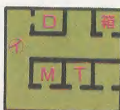
原來終端系統具有轉送（てんそう）機能。於吉祥寺周遭，用其他方法是走不出去的。要從這裡來轉送看看！


◀要去的地方是"研究所"……。

【研究所】（けんきゅうしょ）



〈1F〉



〈2F〉

這裡是坐輪椅的人埋首研究的地方。2F的寶箱中有磁鐵礦240。1F的左上是體力焚香（たいりょくのこう），左下是磁鐵礦320，右邊是運氣焚香（うんのこう）。2F、1F的㋑是固定敵人。

❷再度和坐輪椅的男人見面，到外面去

打倒固定敵人（歐克オーク。不怎麼厲害）打開箱子，到1F去。這個研究室，似乎是那個坐輪椅的人所說的，研究終端系統的地方。

到1F打開寶箱。如此，即可再度和坐輪椅的人見面。

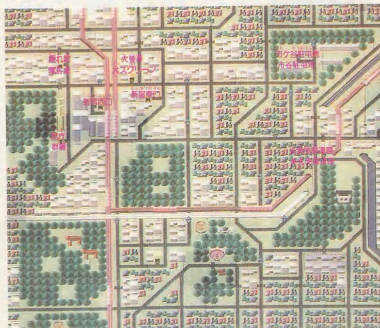

◀接著是惡魔分析器（デビルアナライズ）這個產品。


▶這裡是代之木，北方即是新宿

在這裡，能夠增加2體惡魔的貯藏數。如此，便可不斷增加仲魔數。

和他見面後，這裡就沒有事了。走到外面朝北方前進。在終端系統也能記錄（セーブ）。一定要做記錄。

【新宿全体MAP】



❸看大螢幕後就到地下街去

往北方上去，即是熟悉的新宿市。此時，要到站前的大螢幕前面。戒嚴司令官後藤（ゴトウ），正在那裡演說。

據他說，有某種力量要壓制東京，如果要加以阻止，必須借助古代諸神——被稱爲惡魔者的那些力量。他說，想保護東京，只有這個方法。

這實在令人難以置信。但是，現在發生的事，確實是千眞萬確的。

看完大螢幕的演說後，接著要進入地下街。首先，要到終端系統去記錄。



◀後藤的演說，究竟能相信到何種程度呢？



◀要趕快到地下去！

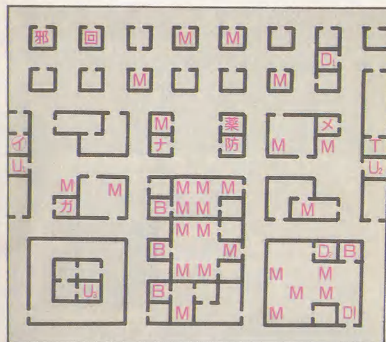
【新宿地下街】



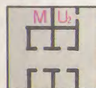
〈新宿西口1F〉



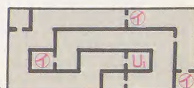
〈新宿東口1F〉



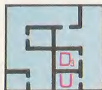
〈B1F〉



〈DISCO B2F〉



〈反抗運動地下指揮部 B2F〉



〈流氓大樓 1 F〉
ヤクザビル



〈流氓大樓 2 F〉
ヤクザビル

刀	店存活店	藥　房
鉞 トンファー	全罩頭盔 フルヘルム	傷　藥 きずぐすり
釘子棍 スパイクロッド	凱普勒背心 ケブラーベスト	牛黃丹 ぎゅうおうたん
模造刀 もぞうとう	鋼鐵護指 リベットナックル	肌力飲料 マッスルドリンコ
青龍刀 せいりゅうとう	戰鬪靴 コンバットブーツ	
三節棍 さんせつこん	騎士鞋 ライダーブーツ	

教會、神殿、道場販賣的東西

從這裡以後，有救世主(メシア)教會、蓋亞(ガイア)神殿、恢復道場（どうじょう）三個設施登場。這些場所，基本上是治療的地方，但是，也出售各種寶物。下表即是一覽表。除了救世主教的賣店有兩家以外，其他販賣項目是固定的。



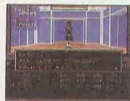
◀只要有多餘的錢，都是想買的寶物。

賣店	販賣物品
救世主教賣店①	聖水 せいすい、吸引力 チャーム、施餓鬼米 せがきまい、羅莎利歐 ロザリオ、免罪符 めんざいふ
救世主教賣店②	吸引力 チャーム、施餓鬼米 せがきまい、羅莎利歐 ロザリオ、還魂香 はんごんこう、免罪符 めんざいふ
蓋亞教賣店	片達格蘭 ペンタグラム、蠱毒皿 こどくざら、地獄球 じごくだま、阿姆利特 アムレット、塔里斯曼 タリスマン
恢復道場賣店	回魂丹 たまがえり、破魔箭 はまや、如來像 にょらいぞう、阿彌陀唸珠 あみだじゅず、神籤 おみくじ

❹ 無論如何，每個角落都要繞著走走看

在地下街記錄，HP 恢復後，無論如何要到每個角落繞著走走看。

好像後藤(ゴトウ)發動政變，所以，美國向他出兵。似乎是由和隣居少女同名的女孩子率領反抗軍進行遊擊戰。



◀新宿好像變的亂七八糟。

❺ 在 BAR 要取得火柴！然後到反抗軍的地下指揮部！

要到四處打聽各種情報，然後到最南端的BAR(酒吧)和酒保說話。如果回答的好，便可得到火柴(マッチ)（可以回答好幾次，所以要一直說到領到爲止)，此時，可拿著火柴由 D 1 的樓梯下去。那裡就是反抗軍的地下指揮部（レジスタンスのアジト)。在那裡也可以和率領反抗軍的少女見面。



◀這個火柴即是前往地下指揮部的許可證。

看到她，三個人都很驚訝。原來那位少女，正是出現在三個人夢中的女孩子。要慢慢聽她說話。



▶夢中的少女就站在眼前！

❻ 領導者被帶走！趕快到都廳去！

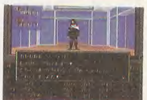
第一個少年，追求主角自宅隔壁的少女(曾經是他約會的對象)，第二個少年則追瞧不起自己的小澤，因緣都來到了這裡。反抗軍的那些人，好像持有双方情報的樣子。在這裡，必須得到她的協助。

……，此時，碰面多次的百合子(ゆりこ)突然出現，並且把領導者給帶走。此舉，使得大家都很慌張。反抗軍的那些人，則都急忙的跑到外面去。

再度來到和這件事有密切相關的酒吧，得知反抗軍領導似乎正在都廳要被處刑。要趕快去救她才行!!



◀百合子把領導者帶走了!?



◀是在都廳被處刑嗎？趕快去吧！

小澤的隱居處!!


▶順便一提的，箱子裡是磁鐵礦。



實際上，可以得到有關於小澤(オザワ)隱居處的情報，如果不去當然也可以，故事照樣可以繼續進行，但若是去找小澤，就得要先和他交談。然後要和貝科克(ベイコク)大戰一番。

只是，結果還是無法捉住小澤的。

【都廳(公開處刑場)】

這裡除了處刑場外，空空蕩蕩的什麼也沒有。除了幾個四處晃蕩的小嘍囉，並未有特殊的狀況出現，因此待救了領導者之後，就要趕快離開此地。

⑦和怪物軍團大對決！


▶這個百合子像是南方的人。



▶交戰若是獲勝便可救出領導者，接下再到酒吧去吧！

領導者被綁在處刑場中的十字架上，在當百合子當衆宣判了領導者死刑的聲音揚起同時，主角3人前往解救領導者的行跡也曝露出來，接下要和怪物軍隊作一對決。

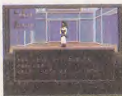
陸續要和僵屍兵(ゾンビアーミー)、僵屍柯布(ゾンビコップ)、拉魯哀(ラルウァイ)等等做四次對戰，雖然只是小嘍囉，但因其各有8隻，所以有必要帶魔力高強的仲魔去。

如果戰勝了，百合子必然會逃走，如此一來就能救出領導者。

⑧2少年相繼離開，隨之新伙伴加入

領導者(希羅茵)説要去酒吧那。隨後2位少年都各自爲了其理由與目的而離開小隊。與這領導少女於酒吧再度會面她就成爲新的伙伴。而在她成爲新伙伴後第一件事，便是要想法提昇她的等級。

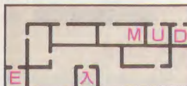
而據她曾説過，她非要和掀起政變的後藤(ゴトウ)、及美國大使杜魯門(トールマン)見面不可。


◀領導少女加入成爲新的伙伴，她是位魔力高強的女子。

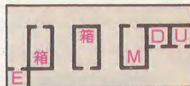
【市谷駐屯地】

在這裡，許多位和領導者(少女)同名字的女子已被捉至地下。在2F的寶箱，左邊放有￥8000，右邊是運氣焚香(うんのこう)，B1F的箱子裡有海藍寶石(アクアマリン)。在那兒，要邊提高魔法水準邊賺錢。

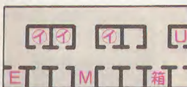
〈1F〉



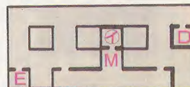
〈2F〉



〈B1F〉



〈3F〉

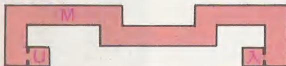


【美國大使館】

透過地下通道，可以侵入大使館内。而因爲有希羅茵給的僞造ID卡(ぎぞうのIDカード)，這裡連市谷都能進去。在1F有寶箱，左上方是魔力焚香(まりょくのこう)。左下方是磁鐵礦960、右上方是傷藥(きずぐすり)、右下方則是運氣焚香(うんのこう)。

2F的箱子左邊有￥6720，右邊是綠寶石(エメラルド)。要一邊去拿箱子，一邊則要增加仲魔！

〈B1F通路〉



〈1F〉



〈2F〉



❾在市谷和後藤談話！


◀他就是後藤，召喚惡魔的本人。

最上部分是市谷駐屯地，戒嚴指揮官後藤(ゴトウ)就在那裡。根據他的說法，神將要建立一個只有透過挑選的人民所組成的千年王國。但他又說，現在必須要靠惡魔的力量去防止神的部下發動的飛彈(ミサイル)攻擊。

接著說慢慢去想吧／然後就走到外頭去。

❿在大使館聽杜魯門談話


▶被杜魯門大使要求我們……。

美國駐日大使杜魯門(トールマン)在六本木的大使館中表示，後藤想要借用惡魔之手來建立一個由混沌和力量支配的國度，因爲他實在無可奈何，所以便要求我們來將其打倒。

如果是你，該如何選擇呢？

對首領之戰 双方或者是某一方


◀在和後藤對戰之前與惡魔間之戰要將MP保存下來。


◀杜魯門大使事實上亦是會變身的／

在這裏的首領戰，所要交戰的首領對象將由你來決定。對不願和任何一方打仗，想談判的和平主義者而言，此刻以觀望立場在這裡是行不通的，你能選擇的路有3條：一是接受杜魯門之託，與他合力打倒後藤。二是拒絕杜魯門的要求而反和他作戰，亦或和二者都戰鬪。這將要端看你怎麼來決定。順便一提的是，若要打倒杜魯門雖然容易，但也要看看少女的水準如何。吉翁加(ジオンガ)系的魔法對杜魯門十分有效，每次若施展此魔法來封住對方攻擊，均能得以致勝。



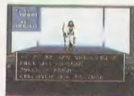
▶不管選擇那條途徑，飛彈仍舊會掉落在新宿附近。

若要對付後藤的話，則在與他交手之前，則要先和其他惡魔連戰數場不可，這是比較艱苦的一條路。

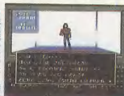
然而不管你選擇那一種，接下將會有出乎意外的事出現……。

被飛向至魔界的3人 要以回到地上爲目標!!

❶如何去聽得役小角的話？


◀他便是在魔界有監視者之稱的役小角。

和少女分離只剩單獨一人的主角，此刻發覺好像到了魔界，在聽了可供記錄前鬼(ゼンキ)、及可供回復後鬼(ゴキ)的話後，也想要聽聽役小角(エンノオズノ)的意見。但役小角卻說，直到3人一組前來時，才會與我們說話。不得已、只好去尋找那二位本應已來此的少年。一面觀看地圖，一面到處走走吧／期待早日能和另2人見面。


▶找到第一位少年，接下還要找第二位少年。

❷若要回地上的話，就要去拿蘇摩酒……


◀役小角說他想喝蘇摩酒。

3人找齊後到役小角那兒。在那得知，人類似乎尚未滅亡，但是比這金剛神界的情況還要更糟糕。


▶到泉那去的話，就能拿到蘇摩酒

可是若不回去，好像也不太像話，於是告訴他想回去這件事。他的回答是，去蘇摩泉拿蘇摩酒(ソーマ)來。在地圖的右上角之處有一泉……快去拿吧！

❸爲了要弄到武器，只能一人前往

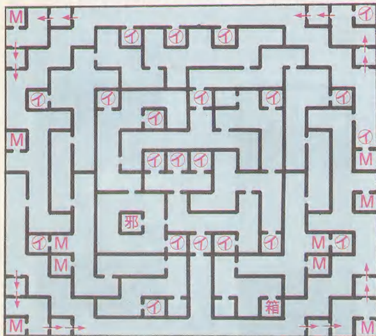

◀另2人說他們還有事情，之後便離開了。

此時，會被要求去拿蘇摩酒2次，然後對方會說要去和住在這金剛神界的2隻怪人見面。聽說那2個怪人有很好的武器，但若想要得到牠們的武器，就必須要恪遵他們的條件：只得一個人前往／所以，和仲魔一起去打倒怪人吧／

但一定要有強力的仲魔再去。

【金鋼神界】

人們稱魔界爲金剛神界。在圖中心有３個㋑並排的房間便是役小角（エンノオズノ）們所在之處。在下角的箱子裡有磁鐵礦 1440，有三處的門是鎖著的，各將之分成很大的區域。蘇摩泉就在右上㋑的地方。



以前的仲魔！

在地上曾是仲魔的傢伙都跑到那兒去了呢？事實上，他們也被摔飛到這裡來了，他們在地圖中所標示㋑之處的可能性很高，如果願意，希望各位可以四處走動看看。這裡出現的怪物也是本領相當高強的，足以成爲仲魔並加以合體！



▲若是沒有發現仲魔的話，則將會在ｨ處找到磁鐵礦——

對首領戰 和這兩個怪人打一場仗並弄點武器吧！



實際上，這２個怪人（紅怪和藍怪）對於不同屬性的人會以不同方式相向，對於和其同屬性的人，則會乖乖地將武器交出來否則即會怒目相向。



▶亦可獲得屬性不同的強力武器

如果眞要和牠們對打的話，則要多帶一些會施放攻擊魔法的仲魔從旁協助，因爲這２個怪人，打得愈久愈強，所以至少也要帶一個會使用恢復魔法的仲魔前往較爲保險。

這２個怪人所在之處爲M，爲和㋑並在一起之處。

❹ 3個人到地面上去



從怪人處拿到武器回來後，就向役小角領一種武器，若是屬性相符的話，則讓他們三人都配備這些武器吧！

故事到這裡，於金剛神界所該做的事都已全部完成。之後三人便可走向出口，東邊便是出口所在。

對首領戰 和前鬼、後鬼的對戰



正才以爲可以回去了，誰知剛才還幫忙恢復體力和記錄的前鬼（ゼンキ）及後鬼（ゴキ），正站在主角的前面。



▶若打倒就能出來，但要回去了

若沒有打倒他們，好像是走不出去這裡，所以也只有這麼做了。

這２人的特徵處，在於大多前鬼使用力氣，後鬼使用魔力來進行攻擊。除和對戰前小隊的編制有關之外，首先還是先解決前鬼吧！因爲如此一來就可以降低HP的減少。





這是30年後的東京!!

經過大肆破壞後的東京面貌變了很多。

從現在開始，要在東京各處走走，因此在各場所中要儘量把握時間，以最短的途徑來進行遊戲。

順便一提的，首先還是從新宿開始!!



在30年後的東京 打倒小澤!!

❶不僅通貨改變了，連市容也有所變化

降落後的地點，就是完全被破壞的東京。在那裏，有一個男人說，通貨後所使用的錢幣已經不是日幣而變成魔幣了。而身上所帶的日幣也都變成了紙屑了。

之後，再往北邊走，看見沒有燒壞的大螢幕才知道，原來這已是三十年後的世界。



◀日幣變成紙屑，也就等於零了。



▶月亮變成滿月同時，主角會感應到一股異變？



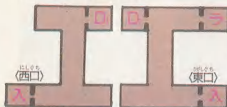
▶原來大破壞之後，已經又過了30年。

❷要在新宿的地下街走走

地下街依然存在，除了入口以外大小、地形都沒有改變。在這裏要多聽聽別人的談話內容，然後就會發現，小澤(オザワ)和惡魔已經連手支配新宿了。即使想馬上去找他們，但是最好先忍耐一陣子，聽聽別人說了些什麼再做決定。



◀因爲小澤的關係，惡魔似乎不會出現，不過……



【破壞後的新宿入口】

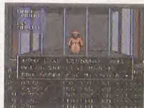
破壞前的新宿不會出現過的拉格商店(ラグジョップ)，在破壞後，出現於東邊的出口。若有想換取的寶物或者精靈，要來此以寶石做爲交換之物。

武器店	防具店	簡易商店
M16來福槍 M16ライフル	菲立茲頭盔 フリッツヘルム	希朗耶 ヒランヤ
SPAS 12	金屬冠 メタルクラウン	解毒劑 ディスポンイズン
毒針彈 どくばりだん	防火衣 ファイアーガード	抗麻痺劑 ディスパライズ
神經彈 しんけいだん	防雷衣 サンダーガード	石化解除劑 ディストーン
	金屬甲冑 ハイレグアーマー	金丹 きんたん
	凱撒護指 カイザーナックル	
	寬口大手套 ガントレット	
	生存甲冑 サイバーアーム	
	噴射鞋 ジェットブーツ	
	飛天鞋 スカイヒール	

❸御靈者(サイコダイバー)的話

在原來反抗軍的地下指揮部B1 F處，抓到了一個男的御靈者(サイコダイバー)。

根據他所說的話，小澤使用私人警察來抓反抗者，並且將他們洗腦。因爲他擁有能進入他人精神的特殊能力，因此被小澤威脅強迫協助做洗腦工作。



◀知道了主角再次到了滿月之時，就會有所異變，其實是SOS求救心靈感應。

這裏已經和三十年前不一樣了！

新宿幾乎和30年前一樣，不過仍然有幾處地方有所改變。

首先是藥店變成了簡易商店（ジャンクショップ）。還有刀子店變成了武器屋。

雖然，所有的敵人都不出現了。又加上有某種程度磁鐵礦的話，也最好不要叫仲魔回 COMP。另外，由於日幣(円)全變爲零，所以也有叫不出來的可能性。

此外，在30年前與故事沒有多大關連的流氓建築物，此刻變成了小澤的辦公室。這些都要好好的記住。



◀獲得信息之處，大約相同。



◀藥局變成了簡易商店

④ 把日幣換成魔幣！

到最北邊的酒吧去，那裏有一個古錢收集家，可以用日幣和他交換魔幣。

當然，只能夠交換一成，然而，聊勝於無。如果能買防具來交換，也是可行的。不論如何，一定要先換到魔幣再去見小澤。



◀一旦換了錢後，就會表現得十分冷淡。

⑤ 和小澤(オザワ)再次會面，但是…　!!

在原本是流氓大樓(ヤクザビル)的辦公室，和小澤再次見面了。當然，此間，已經過了三十年了，然而他那殘忍的性格仍舊沒有改變。曾經被小澤打敗的第二位少年，在一見到小澤之時，就想衝過去，然而一點用處也沒有。不久，了解到商量無效之後，他就會呼叫鬼神武御名方出來。



◀白髮的小澤，雖然到了中年，性格依然沒有些許改變。



▶說要借用惡魔血力量的少年。

雖然想打贏，不過一時之間卻因受傷而慌忙退了下來，難道無法打贏小澤嗎？（若此刻手中有旁觀壺わきみのつぼ的話，小澤是不會呼喚出武御名方出來的，要將其扔掉或賣掉再進來)。

⑤ 和惡魔合體！卡歐斯希洛(カオスヒーロー)誕生了

這位少年爲了對抗小澤，決心要與惡魔合爲一體，因阻止無效，也只好朝向邪教館去，在那選擇了一個最強的仲魔，做爲合體的對象。

不久之後，合體順利的完成了，他就變成了卡歐斯希洛，而他的力量也提高了不少……。

另一個少年一直處於悲傷中，然而這是毫無助益的，只有打倒小澤，才是最重要的事。

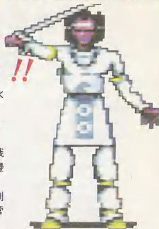
在確認ＨＰ及武器之後，接著再度前往那棟大樓的第３層，終於要和小澤正式對決了!!



▶他就是屬性CHAOS象徵的卡歐斯希洛(カオスヒーロー)!!

對首領戰

打倒武御名方(タケミナカタ)!!



小澤又再一次呼叫出武御名方，即HP 560，水準43的鬼神。他正朝向此地而來。

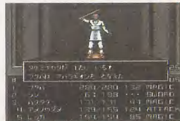
以卡歐斯希洛的魔法爲中心，再混合了補助、回復魔法，這就是最有效果的戰法。

此外，這也要看是帶有那些仲魔。當然長期戰是無可避免的，必須一邊留心剩餘的ＨＰ，一邊冷靜應戰。

在打倒武御名方之後，小澤就會跪地求饒，到底要如何處理呢？就要看自己做何想法了。不管選擇那種方法，卡歐斯希洛都會在此別離。



▲使用吉巴布(ジバブー)、布夫拉(ブフーラ)、馬哈吉哉加(マハジオンカ)三種魔法一齊攻擊武御名方。



▲以魔法攻擊爲中心開戰！打倒之後，小澤就會跪地求饒!!

對質問要愼重回答！

在大破壞前的怪力巨人（トール，即是變身前的杜魯門トールマン）以及後藤地方的應對，從這裏開始就會影響到屬性的歸向問題，而對往後遊戲的進行方針多少會有所影響。

在此是否要殺小澤，亦是很重要的因素之一。是恨罪不恨人呢？或是該罰者就得受罰呢？

所有的質問都會對屬性有所影響，爲避免草率回答而造成往後的後悔，必須要愼重的回答才是。



⬆從這以後的質問，都會對屬性有所影響！

精神被冒犯的希羅茵(ヒロイン) 趕快到澁谷去!!

❶步行到澁谷市去

和卡歐斯希洛離別的一行人，這一次要朝南方步行前進，即目標澁谷市(しぶや)。

途中會出現很多敵人，但是爲了賺取魔幣和経驗值，必須不斷地將出現的敵人打倒。


◀裏面是有點黑暗的地下街


▶在外面的市區，要不停的朝南方前進。

由於卡歐斯希洛不在了，因而作戰力也降低不少，必須要做強力的仲魔協助作戰才行。

不久就可進入澁谷了，首先要進入終端機室去記錄！

❷希羅茵危險，要去見御靈者！

一邊看地圖，一邊目標指向2樓的㋑處去。之前已聽說救世主的精神已經附身到不知道何人的身上了。主角們趕緊前往吧！


◀救世主竟是原來反抗軍的領導者。

進屋後，嚇了一跳！被縛在那裏的少女，竟和大破壞後失散的希羅茵一模一樣。但是在此面對她什麼事也不能做，必須快點轉送回到新宿去，求借御靈者(サイコダイバー)的精神力量(到新宿經D到原先地下基地B2F)。

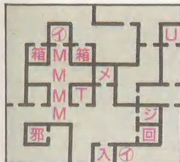

▶御靈者很乾脆的答應協助。

不要理會四天王館!?

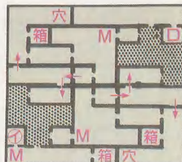
實際上，前往澁谷的途中，可以看見西側有一個紅色的屋頂，這裏是代代木四天王館。以現在的水準，可能沒有能成爲仲魔的怪物。此外，對手也太強了！進去後也許只徒嘆被打敗而已。這在後半段再回來即可，現在暫且不要去理會它。

【澁谷】

在2樓有黑暗地帶的澁谷，有幾處落穴及單行道機關，必須要小心。一樓的箱子左邊，是運氣焚香(うんのこう)，右邊則是智慧焚香(ちえのこう)。2樓的箱子，左上方是石榴石(ガーネット)、中央下是魔力焚香(まりょくのこう)、右下方則是鑽石(ダイアモンド)。



〈1F〉



〈2F〉

簡易商店	
解毒劑ディスポイズン	石化解除劑ディストーン
抗麻痺劑ディスパライズ	金　丹きんたん

捐款給救世主教會？

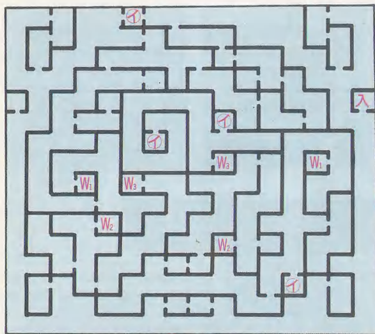
實際上，一樓的救世主教會（メシアきょうかい）現在正在建築中，而且，因資金不足尚在募捐當中。

一次1000枚的魔幣，捐10次。2個月後，教會就可以完成了。這裏有個特徵，就是有賣叫做還魂香(はんごんこう)的東西，是一能重新復活的寶物，捐不捐是你的自由。按往例，這亦是屬於屬性關係的事件！


▲據說救世主教會是屬神的樣子，因此，若捐款的話，屬性也就……，知道了嗎？

【精神世界】

這個迷宮就是女主角希羅茵的精神世界，因爲是在人的腦中，所以並沒有寶箱(當然了〃)。在中間稍左上㋑處的地方，有想把她的精神吸吮盡的亞克尼(アルケニー)作亂。至於其他的事件就全是希羅茵的以往記憶〃



③和御靈者一起進到少女的精神世界去〃

回到新宿之後，救助了御靈者サイコダイバー（在會見希羅茵之前，可以在有古錢收集家的酒吧和他碰面），然後再一起回到澁谷希羅茵被捆所在地那裏去。他會告訴你，希羅茵是一對主角很重要的人。

有了他的協助，即可和他一起進入少女的精神世界之中，然而，他是不會從入口踏進其中的。


◀使用特殊能力以進入精神世界之中〃

④烏黑的記憶和少女的記憶

過於烏黑的思念會腐蝕精神，御靈者一邊述說，同時臉上也露出恐怖的表情。主角一行人無奈之餘，決定靠自己的力量進入迷宮的內部……。


◀御靈者感到害怕，這也是怪不得的。


◀從此，能窺見少女種種的記憶〃

在窺視少女的種種記憶之後，與無數的怪物戰鬪。甚至要歷經３次的跳躍區。結果，小隊終於到達了中心地方。

對首領戰 打倒女鬼亞克尼(アルケニー)〃



女鬼亞克尼(アルケニー)自垂下的網線說，是誰妨礙了她的樂趣？

她是HP 700。會使用杜魯門那(ドルミナー)以及馬林卡林(マリンカリン)，水準48的怪物。

她不但十分有力，對於魔法更是拿手，對來此的小隊而言，是相當難纏的勁敵，必須一邊回復 HP，一邊應戰。因爲是女鬼，所以使用哈馬(ハマ)系與占(ザン)系的魔法較爲有效。可以以此做參考來應戰看看。


▲雖説是女性，但女鬼亞克尼眞是強悍。

⑤救出希羅茵之後〃再度成爲夥伴……

打倒亞克尼後仍舊要走出去（因爲在這裏不能使用托拉斯特(トラエスト)和托拉波德(トラポート)，因此要出去也不太容易），希羅茵在回復正常之後，答應和主角一起去冒險。救世主教的人都不知所措，不過和我方無關，讓她加入行列，一起趕路吧〃



少女愛麗絲與2位歐吉桑 六本木是一死人堆

❶步行到六本木去

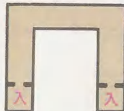


◀從澁谷依順時鐘方向繞一大圈

加入希羅茵的小隊一行人。最初的時候，要邊保護她邊前進。一直到水準提高爲止，必須要忍耐。

在澁谷繞了一圈，看到了用結界包圍起來，誰都無法進入的六本木市(ろっぽんぎ)。究竟要怎麼進去呢……？

❹通過出入口到結界裡面去





乍看結界的旁邊，能看到一個入口。進入裡面，即是通路。這裡和結界內部相連。

那麼，進入六本木吧！

❸没有惡魔會在六本木出現？



◀有一個説兩個歐吉桑是簡旦康的情報，但是……

進入六本木，情形似乎有點可疑。首先，怪物眞的不會出現嗎？

先在終端系統記錄，然後於附近瞧瞧看。

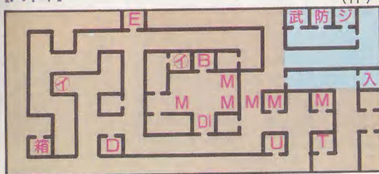
據大家説，支配六本木的是紅歐吉桑(怪人)與黑歐吉桑(怪人)２個人。或許是靠歐吉桑(他們則説自己是男爵)他們的力量，怪物才没有出現在六本木。



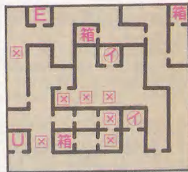
▶狄斯可的每個人好像都很快樂。

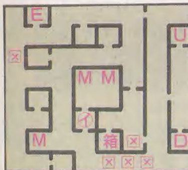
１Ｆ中央部，正如在新宿所聽到的，有一家很大的狄斯可(ディスコ)。這裡的人都口口聲聲説，六本木是個好地方。這件事究竟眞實到何種程度呢？

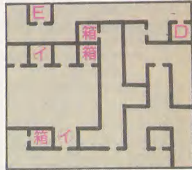
【六本木(ろっぽんぎ)】



被兩個歐吉桑支配的六本木。在１Ｆ左邊的㋑，有少女愛麗絲(アリス)。左下的箱子是紫石英(アメジスト)，右上的水藍色區是這個六本木特有的東西，在那個部分，不可以使用魔法。要注意。B1Ｆ左下的寶箱是旁觀之甕（早失若先拿但因事件扔掉，此刻再回來此亦又有了），中央上方與右角落是陷阱，最好不要打開。２Ｆ的箱子是，敏捷焚香(はやさのこう)。３Ｆ左下是，黃玉(トパーズ)。２個並排的上面是陷阱。下面是強度焚香（つよさのこう)。３Ｆ上的㋑與B1Ｆ中央的㋑是那兩位歐吉桑。







武器店
SPAS 12
M249 迷你米 M249 ミニミ
毒針彈 どくばりだん
神經彈 しんけいだん
(街復興後，購入可能)

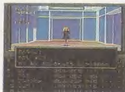
防具店
杜拉汗頭盔 デュラハンヘルム
三角帽 さんかくぼうし
聖靈頭盔 せいれいまえだて
阿格哈甲冑 アゲハドレス
法衣 ほうのころも
生存甲冑 サイバーアーム
鐵爪 アイアンクロー
噴射鞋 ジェットブーツ
金屬鞋 メタルブーツ
舞鞋 ダンシングヒール
(復興後購入可能)

簡易商店
火焰瓶 かえんびん
手榴彈 ハンドグレネード
肩射飛彈 スティンガー
龍 ATM ドラゴン ATM
毒藥瓶 どくやくびん
(街復興後，購入可能)

❹和愛麗絲聊天！

在１Ｆ的某個地方，有一位少女。她的名字叫愛麗絲（アリス）。她是一個非常可愛的女孩子。

她好像會讓人和紅歐吉桑（あかおじさん）見面。由於他是創造六本木的人。和他見面並不會吃虧。很乾脆答應後，她竟然先跑了。歐吉桑在３Ｆ。趕快去吧！



◀雖然是很可愛的女孩子，但是……

自家隔壁的女孩子波蒂康妮安？

在狄斯可的內部，有一個被抓來的少女。仔細一瞧，她竟然是自家隔壁那位醫生的女兒，也就是原先少年約會的對象。

這個女孩子還活著…。想起來實在有點奇怪。已經過了30年，她竟然還是個少女。



◀還魂香在澀谷的救世主教會有出售。

聽她說才解開整個謎題。原來這個六本木是一死人市，她好像是被波蒂康妮安（ボディコニアン）抓來的樣子。目前已變成一不老不死的死靈怪物。若對她使用「還魂香はんごうこう」的話，即會變成一般人而死亡。當她向你這樣請求時，你又將如何應對呢？

❺和紅歐吉桑見面！

紅歐吉桑在３Ｆ的內部。他和另外一個人共同營運著六本木。「我們最大的願望是，讓愛麗絲幸福」。

聽他這麼說，實在有點可疑。他究竟是什麼人呢？



◀他是紅歐吉桑，也就是紅男爵。

❻買希朗耶給她吧！



▶為什麼想要希朗耶，她一直不肯說明理由。

愛麗絲說她想要「希朗耶ヒランヤ」。不知道什麼地方有賣…！新宿的簡易商店應該有。

回到１Ｆ，使用終端系統一口氣轉送。立刻買回來給她。

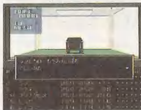
順便一提的是，打倒小澤之後的新宿，會出現敵人。

❼在地下要取得旁觀之甕！

這麼說，才想起在六本木的２Ｆ或新宿的狄斯可所聽到的情報。男爵們害怕甕子……。

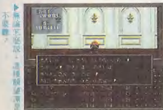
地下１Ｆ。在受傷地帶的內部，有旁觀之甕（わきみのつぼ）。一定要得到手。

一旦，有事情發生時，必定可成爲有用的寶物。雖然辛苦一點，還是要前去拿取。



◀只要善加利用磁心盾（コアシールド），便可減少傷害。

❽愛麗絲的願望是死？



▶無論怎麼說，這種願望還是不要聽！

回到愛麗絲那裡，把希朗耶（ヒランヤ）給她，她顯得非常高興，但是，她的第二個願望，竟然是求死。

還有一點讓人覺得很奇怪，由於這裡的居民都是死人，她說，死後即可變成她永遠的朋友。當然，對於這個願望必須加以拒絕！

⑨紅歐吉桑，原來是伯里亞！

愛麗絲在哭泣時，紅歐吉桑登場。他說，絶不放過讓愛麗絲哭泣的人，於是現出了眞面目。原來，他是伯里亞(ベリア)。小隊的人都很焦急。

但是，伯里亞一看到甕子的瞬間，即被封印在裡面。看來，危機已經過去了。



▶愛麗絲正在哭時，紅歐吉桑登場了。



◀原來，他是伯里亞!!

⑩百合子登場。然後，羅希洛之死

此時，百合子(ゆりこ)再度登場。她要求把甕子交給她。實際上，在這裡不管怎樣，甕子都會被她拿去，所以還是給她比較好。

倘若拒絶，成員就會變成不能戰鬪的狀態。把甕子交給她之後，黑歐吉桑會登場。他奪取同伴少年的靈魂後，即告不知去向！



▶在一瞬間被黑歐吉桑抓到的少年。

◀百合子也來到這個世界!?

對首領戰

和黑歐吉桑奈比洛斯對決!!

黑歐吉桑在B1F。要先讓小隊的狀態萬全，再爲少年報仇。這個傢伙也會現出他的眞面目。原來，黑歐吉桑是奈比洛斯(ネビロス)。HP 1002。他是使用馬哈占馬(マハザンマ)與姆多(ムド)的強敵。要用吉歐(ジオ)系防止某種程度的攻擊，否則，死者會陸續出來。

這裡用女主角希羅茵的魔法也有效。要邊防禦邊戰鬪。



◀強敵奈比洛斯，是死人使者的僕物。



用新的小隊和機械軍團作戰!!

❶羅希洛的靈魂昇天!!

戰勝奈比洛斯，他會告白。因爲愛麗絲之故才動用死人。不過爲此，需要很多的靈魂做爲生物體操縱的能量。

此時，神的使者與少年的靈魂會出現。他說少年能毫不顧慮的前往到天界去。還有，勇敢的他的靈魂，也能直接送到神那裡去。他是以一個法律英雄（羅希洛）到天界去的。



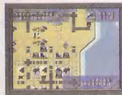
◀正向小隊的人道謝的他即將往天界……

❷外出進入通路

走出六本木。那裡已經沒有被結界包圍。在六本木的右上，可以看見建築物與入口。原本因有結界一直無法去的地方，現在趕快去看看。

裡面並不太寬敞，而且好像一直往地下降。

那裡，好像是很大的通路。前面有什麼並不知道。不過，還是要先前進。當然，會有很多敵人出來。



▶結界已經消除了，向右上前進吧！

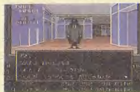


◀神的使者說，可將朋友送到天界去

這個城市再過5個月即會復元

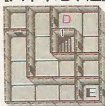
六本木雖然成爲死人的城市，但是，因爲結界的解開，很多人都開始遷入。

其實，再過5個月，這個城市便會復興。原本空盪盪的店，現在都有人進去。而且有人在賣寶物。等一會再來看看。

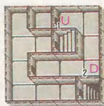


▲[illegible]世界的六本木

【六本木地下道】



〈B1F〉



〈B2F〉

從地下道可以去銀座、警視廳及池袋三個地方。其中，有種種路徑，不過，這次要從銀座的路徑進行攻略，是較經濟的作法。



通往警視廳大廈

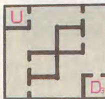
〈B3F〉

M

U1



▲卡歐斯希洛出現，被警告不要來池袋。



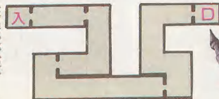
〈B2F〉

D2　U

〈B2F〉

通往銀座

池袋方面出入口





❸受羅希洛的請託

在地下道B3 F，原應該已上升天界的羅希洛(ロウヒーロー)出現了，他有事要向主角請求。

警視廳大廈的警備系統不知被誰動過，機器怪物開始狂飆起來。由於羅希洛自己沒有實體，所以請託主角。就聽聽他怎麼說吧！



◀羅希洛之魂現身對主角說話。

❹去會見坐輪椅的男人



▶勇敢存活的坐輪椅的人。

在B3 F中央㋑的地方有坐輪椅的男人。他似乎是存活下來的人，看起來不滿三十歲，事實上，他已經是個老人了。與他說話之後，能夠呼叫出來的仲魔數可再增加 1 隻，也就是可同時叫出 4 隻仲魔出來了。

❺突擊警視廳大廈

因與羅希洛的請託有關，就先從這裡開始攻略，較不費事。如果不放心 HP ，或其他能源，可以先回去補充了再進入這裡，然後，從通路坐電梯進入大廈!!



◀機器敵人會出現。

❻一直到最上層！



▶最上層的門是敞開的

看看下一頁的地圖，如果有時間，最好邊拿寶箱，邊上樓。

如果時間不夠充份，就坐電梯一口氣上到最上層吧！

否則，經過黑暗地帶，一層就太不值得了。不小心遇到落穴掉到下

【警視廳大廈】

首先１Ｆ的箱子和２Ｆ左上的箱子是陷阱。２Ｆ右下是海藍寶石（アクアマリン）。３Ｆ是體力焚香（たいりょくのこう）。４Ｆ上面是敏捷焚香（はやさのこう）。下面則是運氣焚香（うんのこう）。５Ｆ的箱子是陷阱。除了重要的寶箱以外，其他的事都不要管，要小心落穴。



注意托拉斯特、托拉波特

女主角的水準提高，也許已有能使用托拉斯特（トラエスト）及托拉波特（トラポート）的能力。托拉波特是能跳回到最後記錄的場地，有了這是沒有問題的。害怕的是托拉斯特，例如，在這裡使用托拉斯特的話，竟會回到六本木入口。其理由是托拉斯特是回到入口的魔法。先從１Ｆ出去再進來此項問題就不會產生了。

❼打倒瘋狂科學家！！

在５Ｆ最裡面㋑記號的地方，有瘋狂科學家（マッドサイエンティスト），這個人就是操縱電腦，讓機器狂飆的元凶。





▲什麼時代都有狂想者！

這個人一下指令，機器人就會聚集起來，展開攻擊。不過，只要注意ＨＰ，要打倒這些機器人應該不太難。問題是接續的首領戰在等著呢！

對首領戰 破壞警備系統！



在這裡，所謂的首領就是警備系統（けいびシステム），被設計成具有破壞力的程式，朝他人發動攻擊。

它的ＨＰ很奇怪，是1310，直到目前為止，是數值最高的。但是，再怎麼說，也只是一具機器，不會使用魔法，唯一會使用的是電擊，雖然會成長期戰，只要有普林巴（プリンパ）等就容易打倒。





▲雖是首領，究竟是電腦，無法運用自如！

◀拿記憶板！

❽去銀座吧！

打倒警備系統，獲得記憶板（メモリーボード），然後，將記憶板交給坐輪椅的人，這裡的事就告結束了。

接著，要去銀座，雖然沒有首領的樣子，但有不少情報哦！趕快去！



以品川大聖堂爲目標，提高水準!!

❶從地下道到銀座去，並且打聽消息!!

到了銀座，先找到終端系統室的地方，爲了恢復HP，還是利用轉送裝置到澁谷一帶恢復爲佳。若要在銀座恢復HP，可是要透過階梯才能前往的。身體恢復後，再向人交談。

在這裡可以打聽到有關救世主和蓋亞、上野、大聖堂(カテドラル)及劍的消息等等。



◀都是重要情報，別錯過。

❷繞過1F、B1F，就到B2F去

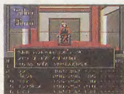


▶先從1F走出去看看，有四個入口處。

這裡面積廣大，B1F和B2F一樣大。首先在B1F繞一繞，然後到地上，走出四個的1F。仲魔數增加，邪教館也在1F，在這些地方繞一圈，接著就要到下一層B2F去。

❸把記憶板交給坐輪椅的人

B2F中央㋑記號的地方有坐輪椅的男人。從B1F的 D_2 下降，能以最短的路徑和他會面。將在警視廳大廈找到的記憶板交給他，經過他的改裝將其放入至所携帶型的掌上電腦後，如此一來，就能使電腦儲存的仲魔數再增加兩隻。

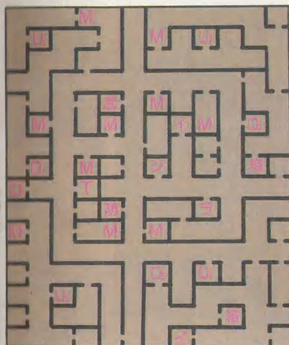


◀一直站在主角這邊的人。

提高水準，增加仲魔!

仲魔的儲存數增加，應該能製造出種種的合體，除此之外，本身也要專心提高水準否則合體成亦無法使用。在銀座將有許多強勁的敵人，但應該也有可靠的仲魔。

【銀座】



往地下道

〈B1F〉

有種種訊息、商店及數目衆多的階梯，這是進入銀座的第一印象。

這裡的寶箱只有二個，上面是體力焚香（たいりょくのこう），下面是磁心盾（コアシールド），二個都要拿取。

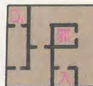
常使用的是 D_2 的下降和 U_4 的上升，二者都是從終端室開始前往，皆不用經過門就可以來到的地方。



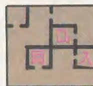
〈1F左上〉



〈1F右上〉

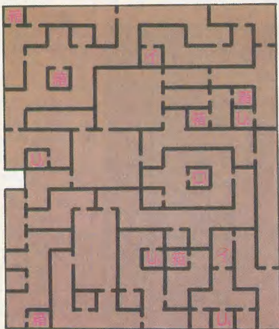


〈1F右下〉

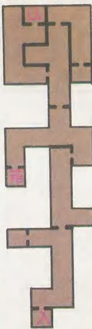


〈1F左下〉

〈B2F〉



〈B1F〉



去品川方面



〈B3F〉

首先是B2 F事件。上面㋑是坐輪椅的男人。下面㋑是惡魔使者。B2 F的箱子左上是運氣焚香（うんのこう）。右下和左下是陷阱。U_2上方是敏捷焚香（はやさのこう）。左邊是智慧焚香（ちえのこう）。U_3右邊是陷阱。B1 F 的箱子是強度焚香（つよさのこう）。B3 F 的箱子是陷阱。



在B3 F㋑處，有曾在先前公園遇到的老人，除了某種屬性的人以外，和此老人都沒有什麼關係。

一旦見過面，談了話，就馬上回到上面吧！

武器店
M16來福槍 M16ライフル
SPAS 12
M249迷你米 M249 ミニミ
布朗寧M2 ブローニングM2
泡札P50 パウザP50
神經彈 しんけいだん
詛咒彈 のろいのだんがん
聖　彈 せいなるだんがん
銀　彈 ぎんのだんがん
鈾　彈 ウラニウムだん

防具店
黑暗冠 ダーククラウン
食鬼頭盔 おにくいカブト
義大利甲冑 イタリアーマー
護能甲冑 テトラマジャー
霸王甲冑 はおうのよろい
鐵　爪 アイアンクロー
亞特拉斯護手 アトラスのこて
鬼神護手 きしんのこて
飛天鞋 スカイヒール
金屬鞋 メタルブーツ

簡易商店
解毒劑 ディスポイズン
抗麻痺劑 ディスパライズ
石化解除劑 ディストーン
金　丹 きんたん
魔法瓶 まほうびん
阿奇拉歐石 アギラオストーン
馬哈拉基石 マハラギストーン
吉翁加石 ジオンガストーン
馬哈吉歐石 マハジオストーン
馬哈布夫石 マハブフストーン

❹在B2 F和惡魔使者對戰！ 到品川去！

在B2 F右下㋑的地方有惡魔使者年輕人。想通過此地，就必須拿出一萬魔幣，當然要拒絕。開始三回合的速戰吧！敵人數目多且結構強，分別按照皮夏加（ピシャーチャ）、貝科克（ベイコク）、拉凱（ラケー）的順序出來。

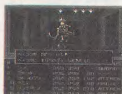


◀這個小哥看起來年輕又帥，可是……。



▲戰勝就能通過，走出去就是品川。

每次出現八隻。且連續出現，所以HP和MP很令人擔心，要考慮平衡來應戰。戰勝就能通過。這是條通往品川的地下通路。



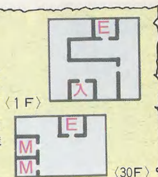
◀連戰數回合，要注意數值分配。



東京塔!!

從銀座出去，向西南方(左下)走，就是剛才攻略過的警視廳大廈。略過大廈，南下就是東京塔。

基本上，這裏沒有什麼重要的事，只有和某屬性時的戰鬥機會，不過，不戰鬪也能過關，只要走過一次即可。

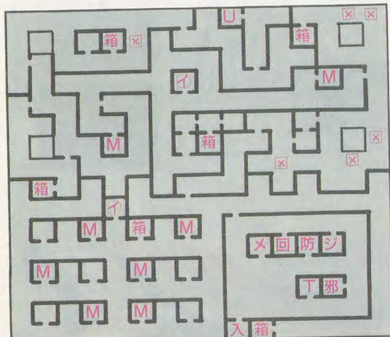


〈1F〉

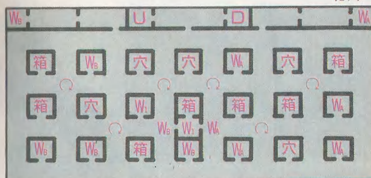
〈30F〉

品川（しながわ）

〈1F〉

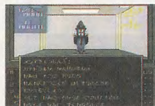


〈2F〉



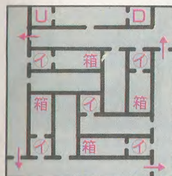
這裡有很多寶物和事件在等待著。先到1F，左上是綠寶石(エメラルド)。中上㋑處是救世主像(メシアぞう)。右下的箱子是敏捷焚香(はやさのこう)，左邊㋑處是TV。左邊是貓眼石(オパール)，右下是智慧焚香(ちえのこう)。入口處右邊是磁心盾(コアシールド)，右角是智慧焚香(ちえのこう)。

2F 上段左起是強度焚香 (つよさのこう)、陷阱，中段是陷阱、草薙大刀(くさなぎのたち)、陷阱、體力焚香(たいりょくのこう)。下段則是運氣焚香(うんのこう) 。3F是耶蘇(ジーザス) 等的武器。這要經過洗禮後方能拿取。4F上是智慧焚香(ちえのこん)。下面是魔力焚香 (まりょくのこう)。

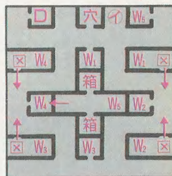


◀2F和4F都是跳躍地帶、而3F是單行道。

〈3F〉



〈4F〉



防具店
龍珠頭盔 ドラゴンヘルム
龍 甲 胄 ドラゴンメイル
杜勞普尼爾 ドラウプニル
龍　　鞋 ドラゴンブーツ
法　　衣 ほうのころも
鮮紅頭盔 くれないのかぶと
鮮紅鎧甲 くれないのよろい
鮮紅護手 くれないのこて
鮮紅甲胄 くれないのぐそく
化妝頭盔 マスカレード

簡易商店
解 毒 劑 ディスポイズン
抗麻痺劑 ディスパライズ
石化解除劑 ディストーン
金　　丹 きんたん
魔 法 瓶 まほうびん



❺在品川休息一下

經過通路，到了品川，先去教會。恢復體力後，利用終端系統記錄。

然後，一邊戰鬪，一邊在廣大的１Ｆ走動、走動，打聽各種消息。



▶訊息很重要，請仔細聽。

有很多消息關於神千年王國的基礎正建設中，大聖堂(カテドラル)似乎快完成了。

另外，在上野有黃金蘋果（おうごんのリンゴ），品川有救世主像可以讓敵人變得乖乖的，變得很正派。

❻到3F看位處中央的救世主像

１Ｆ中央有救世主像，這模樣竟和在六本木升天的少年是一樣的。看過一次後，拿了２Ｆ的寶物，就要以３Ｆ爲中心，進入救世主教大聖堂。



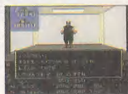
◀看起來很像少年的塑像



▶羅希洛，在這裏復活！

在這裡，羅希洛以救世主(メシア)型態復活了。和他聊天，知道埃奇多納(エキドナ)想要阻碍大聖堂建設，受他所託希望能將他打倒。他的話要詳細聽！

❼在4F和惡魔使者對戰!!



◀惡魔使者好像很想馬上戰鬪，眞糟糕。

聽說埃奇多納在東京的東方處，先到那裡看看吧！

４Ｆ都是跳躍地帶。且會受到傷害，眞討厭。而且，４Ｆ有男惡魔使者。

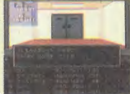
當然，要和他的惡魔對戰，即和奴耶（ヌエ）、沙渥巴克（サウォバク）、冰凍惡鬼(バーベガジ)的三連戰。冰凍惡鬼的布夫(ブフ)攻擊很令人爲難，不過，可用吉歐系的魔法應戰，戰勝了就能得到指紋玉（しもんのぎょく）。



▶出來的敵人都變強了

能去四天王舘！

得到指紋玉，就能到過去所略過的四天王舘去。實際上，即便沒有打倒四天王，這個故事也能繼續進行。不過，事關屬性還是打倒較好，其中有些小嘍囉也很強，還是去一次看看。

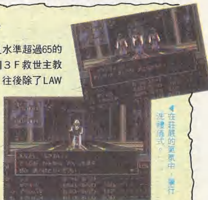


◀只要有指紋玉就能進入四天王的屋子。

可以接受洗禮！

遊玩至這裡，若是顯著的LAW屬性，且水準超過65的話，這將又如何呢？實際上，可接受品川３Ｆ救世主教的洗禮，接受洗禮後，就此決定了屬性，往後除了LAW和NEW TRAL之外其餘的仲魔即使作了，也叫不出來。

而且，洗禮後能領到耶蘇的武器（耶蘇甲冑ジーザスアーマー、耶蘇頭盔ジーザスヘルム、耶蘇護手ジーザスクラブ、耶蘇護腿ジーザスレッグ），這是LAW屬性的最強防具。



◀在莊嚴的氣氛中，舉行洗禮儀式。

巣鴨監獄(スガモプリズン)中都是囚犯

❶從地下道走出去

由於在品川，目前已經沒有什麼事情可做了，而從品川向東，並不能過去，所以就想到從未去過的池袋附近看看。雖然卡歐斯希洛曾警告過不准來這裡，可是還是決定前來一窺究竟。

回到銀座，從地下道往池袋的方向走，沒多久便到了外面。



◀周圍的風景和外面市區並沒有什麼兩樣

❷被卡歐斯希洛捉去裁判所

才在這裡沒多久，正想前往四處看看，剛跨出一步，卡歐斯希洛便出現了，他捉住了主角他們。卡歐斯希洛說，因爲他們不聽勸告，所以必須要被捉去裁判所，接受閻羅王(エンマ)的審判。



◀突然出現來捉主角他們的少年

不久之後，閻羅王出現了，接著他宣讀著他們的罪狀，閻羅王說，從前只有和惡魔打過契約的人，才能够藉用惡魔的力量，可是主角們並未和惡魔訂過契約，就自行動用惡魔的力量，這樣是有罪的。事實上，故事進行到這裡，狀況便有幾種發展的可能性。

我們分成三種情況來說，第一種是，不管怎樣都要入牢；第二種情形，就是要他們去阻止大教堂的修建完工；第三種，則是乾脆無罪釋放。

在這裡，故事的發展，將是選擇以第二種情況來進行 (CHAOS 屬性)、或是直接入牢 (LAW 屬性) 等將由你目前的屬性所決定著。



▶戰戰兢兢地發誓效忠的卡歐斯希洛。



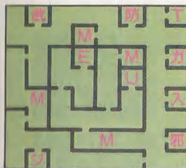
◀閻羅王的判決完全是偏向CHAOS的裁決！

【巣鴨監獄 スガモプリズン】

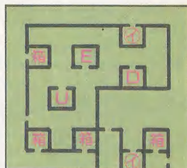


由閻羅王所掌管的巣鴨監獄，只有2F 有寶箱，左上是魔力焚香(まりょくのこう)，在其正下方是運氣焚香(うんのこう)，右邊的箱子裡面是珍珠(パール)　在它的右邊是體力焚香(たいりょくのこう)。另外，在同樣是2F的下面㋑之處是裁判所，上面的㋑之處是有固定敵人出現的地方。

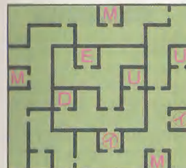
若是主角們被捉進監牢，則監牢之處是在4F有㋑記號的地方，3F右邊的㋑處，有個坐輪椅的人在那，左邊的㋑處便是首領所在地方。當然在這裡，不能使用托拉斯特(トラエスト)或托拉波特(トラポート)。



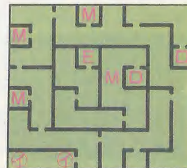
〈1F〉



〈2F〉



〈3F〉



〈4F〉

武器店	
泡札 P50	パウザP50
鬼雷砲	きらいほう
黃金槍	おうごんじゅう
鈈彈	ブルトニウムだん
魔力彈	まりょくのたま

防具店	
智慧頭盔	ちえのわ
金庫	きんこ
漆黑甲冑	しっこくのよろい
威力甲冑	パワードスーツ
白魔甲冑	はくまのよろい
班札頭盔	パンツァーヘルム
班札甲冑	パンツァースーツ
班札護手	パンツァーフィスト
班札鞋	パンツァーレッグ
武者鞋	むしゃのぐそく

簡易商店	
手榴彈	ハンドグレネード
肩射飛彈	スティンガー
龍 ATM	ドラゴン ATM
毒箭	どくや
飛針	ひこうばり

③被救出來了之後，就四處看看！

被閻羅王判決進入監牢的一行人，到處徘徊，女主角這時便不高興地發出抱怨。

這時，卡歐斯希洛來了，放主角們離開，終究他還是他們的朋友。之後，他在離開之前，再度勸告我們：「別再想去上野！」



◀焦慮不安的女孩，好像很害怕的樣子。

主角們目前所在之處是在４Ｆ。可以在此繞一圈，聽聽這些囚犯說了些什麼。不過並沒聽到什麼很重要的話，就利用樓梯下到３Ｆ吧！



◀還是有朋友之情，是他救了我們的。

３Ｆ的情況大致類似。基本上，這裡大多捕捉了一些觸犯法律的人。



▲世界真小！好似到處都會碰到熟人似的，遇到了會幫人恢復體力的朋友。他也是被抓來的。

在３Ｆ有個坐輪椅的男人，他說閻王的裁決雖偏向 CHOAS，但仍不失公平的感覺。

在中央地區的門，有巢鴨監獄的獄卒～仁王（ニオウ），把他打倒便能進入裡面。

可在坐輪椅男人之處補充足ＨＰ、ＭＰ之後，再和首領對戰！

對首領戰 與獄卒仁王的對戰 ニオウ



首領仁王。HP 1520。會使用吉巴布（ジバブ）或火焰氣息（ファイアブレス），真是難以應戰的對手。

如果我們的水準能到達60前後就好辦了，但可能尚未到達此等級吧！在前來池袋之前，只有求助以合體來作強力仲魔之法。



▶好像是如同「仁王」般的怪物。

不過，若是女主角的魔法馬哈吉翁加（マハジオンガ）能夠好好的運用，和仁王的交戰還是極容易獲勝。在此勝敗的決定率是端看魔力和運氣而定的。所以要注意參數的分配。

若打勝了，將能到外面去。

④在裡面四處走一走，聽聽別人說些什麼

其次要做的事，便是情報的收集。是有關上野或四天王的消息，或合體名人 ＝ 合體大師（Master），等等的消息在此均能聽到。

打開２Ｆ的寶箱，並添加優秀的仲魔，完成了合體作業，這裡的工作就算告一段落了。若有多餘的錢，便去買些武器，然後出去吧！



◀上野好像是CHAOS的總部。

事實上，也能和閻王戰鬪!?

除了某種屬性之外，亦能向２Ｆ的閻羅王挑戰的。

HP 1610。並且會使用阿奇拉歐（アギラオ）、馬哈拉基奇翁（マハラギオン）、姆多（ムド）三種魔法，不愧是首領級人物。但若考慮錢，經驗值及磁鐵礦方面與他戰鬪亦可。

不過，戰鬪結果可是會影響到屬性的發展，這點最好仔細考慮之後再去裁判所。

▲這是一個不一定要勉強自己和他交戰的對手，少了這一仗，故事照樣進行得下去。

❺ 走到外面，朝著東北方向走去！

正如情報上所說的，走出去，就要朝著東北方向走，約莫不多久，便會見到一棟紅頂的建築物。

這裡，便是巢鴨四天王舘，要到下個目標上野，就非經過這裡不可，這裡面的敵手，個個本領高強，如果不是仲魔對象，還是避開較爲有利。



◀最好先不要急著趕路才好。

【巢鴨四天王舘】

沒什麼奇特的地方，巢鴨四天王舘只是通路必經之地。

㋑是四天王之一，保護東京北方的毘沙門天（ビシャモンテン）的所在之處。



用指紋玉便能夠見到四天王！

在品川曾稍微提過的，巢鴨四天王舘和可代替通道的另一個四天王舘。

双方都有四天王存在，當然，並不一定就需要和他們作一次交戰。

依照屬性的歸屬也有可能使他們成爲仲魔的（當然也要考慮到我方等級上的問題），因而如果要想會會他們，最好事先仔細考慮各客觀條件，（因爲若是屬性不相同者，他們會突然和你掀起一場戰鬪，所以要特別小心注意）。



◀屈膝向四天王若能成爲仲魔就好了！

實際上，在這裏已稍透露了一些，若到了大聖堂之後，和他們卻一次也沒見過面的話，有時會被要求和他們見上一面。這時，和他們見面已沒有啥關係了，不過若想快些攻略過，最好還是先衡量一下自己的水準夠不夠，再考慮和他們見面。

這裏的攻略法，也是在去大聖堂之前先去和四天王見面爲前提來進行。



▶水準低時，可眞是個不容輕忽的強敵。

CHAOS的人聚集在上野打倒地下的拉頓!!

❶ 進入上野吧！

通過四天王舘，就一邊和敵人作戰，一邊向右下的市區前進吧！

不久後，在市中心區能夠發現一個入口，那就是上野秋葉原的地下街入口。趕快從這入口進入，先往終端系統室記錄，然後再慢慢收集情報吧！



◀也有狄斯奈樂園的情報！

❷ 和路易塞法相會

在地下街四處遊走，就在某處遇到了一個名叫路易塞法（ルイ・サイファー）的人。然後告知說有個人想和我們見面，接著，竟把百合子（ゆりこ）帶來了……



◀像紳士一樣的路易塞法究竟是什麼樣的人呢？

她說："我本來應該是你的同伴"，然後竟變成莉莉絲（リリス），並予以一擊就走了。

面對這狀況眞覺得有點莫名其妙，不過好歹知道了百合子的眞面目。之後，路易塞法留下了一段謝罪之言後便告不知去向。

當今之計，還是先搜集情報吧！

❸ 打倒惡魔使者！

1F的東南方有一個惡魔的使者，必須和這個惡魔使者進行一場交戰不可。

和可普士（コープス）、凡頓（ファントム）及雷基翁（レギオン）和桑尼、亞卡（サンニ、アカー）進行三連戰。和品川的怪物相比，這場戰反顯輕鬆，將其全部打倒，就會給予另一記憶板（メモリーボード）。之後要再先回銀座B2F上方的那位坐輪椅的男人處去！



◀要請銀座那位坐輪椅的人把記憶板裝配進去。

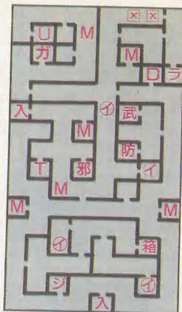
【上野・秋葉原】

首先是1F的寶箱，是敏捷焚香（はやさのこう）。2F的4個箱子裏面是天魔的武器。3F的是紅寶石(ルビー)。B1F的是磁心盾(コアシールド)。B2F的是魔力焚香(まりょくのこう)。

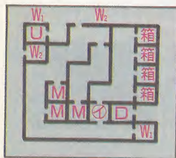
3F的㋑是蓋亞(ガイア)教總部。此地出現的敵人大半是CHAOS屬性的。

惡魔使者在1F右下的㋑處。而左邊㋑處出現的是固定敵人。上面的㋑是路易塞法(ルイ・サイファー)和被破壞的街頭TV。地下黑暗地帶後方的㋑是拉頓(ラドン)所在之處。

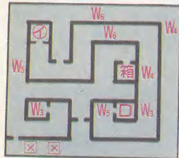
上野方面



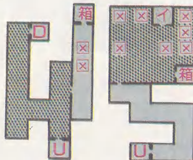
（1F）　秋葉原方面



（2F）



（3F）





（B1F）　（B2F）

武器店
黃金槍おうごんじゅう
基加砲ギガスマッシャー
國友槍くにもとのじゅう
美杜莎彈メデューサのたま
封魔彈まふうじのたま

防具店
約克多頭盔ヤクトヘルム
約克多甲冑ヤクトアーマー
約克多護手ヤクトグラブ
約克多護腿ヤクトレッグ

簡易商店
阿基拉歐石アギラオストーン
馬哈拉基石マハラギストーン
吉翁加石ジオンガストーン
馬哈吉歐石マハジオストーン
馬哈布夫石マハブフストーン
毒箭どくや
飛針ひこうばり
煙幕彈えんまくだん

❹ 目標蓋亞教總部！！



▶若屬性不同，就會被趕走

如果屬性是和CHAOS相近的話，就要到3F蓋亞教總部去！

這裡的損傷區，若是CHAOS屬性，則HP不會減少也不會中毒，(和品川的情況正好相反)。

如果屬性不是CHAOS的話，在這裏只剩寶箱內的紅寶石(ルビー)可拿而已。所以無論如何都要去拿。

水準在65以上就能接受洗禮？

就和品川的救世主教一樣，在這裡，屬性若是顯著偏向CHAOS，而且水準也已達65以上者，就可以以蓋亞教教徒的身份受洗。

一旦能受洗的話，便可以前往拿取2F天魔的武器（天魔頭盔てんまのかぶと、甲冑てんまのよろい、護手てんまのこて、鞋てんまのぐそく）。這些是CHAOS最強的防具！



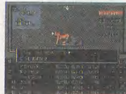
▲讓主角有了這些裝備之後，往後就沒有必要買其他的防具了。



❺黑暗地帶的地下

1、2、3F都轉了一圈，水準也提高了，也能作強力的仲魔。然後，就可以準備到地下去了。

這裡有黑暗地帶和損傷地帶，可以使用磁心盾來防護。拉頓(ラドン)就在眼前了。



◀在黑暗地帶裡，敵人仍會出現！

對首領戰

向拉頓奪取黃金的蘋果！



拉頓在某個屋子(MAP的㋑處)，當小隊一進入，就會立刻遭受到攻擊。

拉頓的HP是1730。擅長火焰氣息(ファイアブレス)及壓碎的特殊攻擊。

拉頓的HP水準很高，能力又強，單純的肉搏戰勝算是很低的。

在這裡，女主角的馬哈吉翁加(マハジオンガ)有效，其魔力也應該此時已上升不少，所以，成功的可能性很大。

不過，也許會陷入長期戰中，請不要氣餒，全力以赴，獲勝就能得到黃金蘋果(おうごんのリンゴ)。



◀怪物的外表眞難看！

❻走出去向紅屋頂前進！

打倒拉頓，得到黃金的蘋果(若是屬性CHAOS的人，要已洗禮過)。

這樣一來，這裡已沒有什麼事，可以向下一個目標狄斯奈樂園(ディスティニーランド)方向前進。

根據情報，橋邊有發狂的魔獸，眞相究竟如何？



◀再度朝紅屋頂前進，走到右上方。

終於到了終盤，決定屬性！

①再次通過四天王館！

從這裡能通往四天王館，基本上，經過四天王館就好，等到水準提高，去大聖堂前，再和四天王對戰較爲理想。

水準應該會提高，也應該能和出現的敵人作戰，鬪鬼夜叉(ヤクシャ)會拿出練氣之劍(れんきのけん)，這是無論如何都要得手的。



◀通過紅色屋頂，一口氣走到橋邊。

【上野四天王館】

這裡有四天王之一的持國天(ジコクテン)，負責防守東邊。

基本上，和池袋到上野通路上的巢鴨四天王館作用是相同的。

出現的敵人的經驗值相當高，所以最好採取個個擊破的方式。



◀四天王之一的持國天水準59。



②克魯貝洛斯在橋邊!?

終於，來到通往狄斯奈樂園的橋邊，看到一隻克魯貝洛斯(ケルベロス)在狂吠著，此刻携帶的黃金蘋果發出光輝。

瞬間，克魯貝洛斯恢復正常，和牠談話。牠就是早先於回音大樓的終端系統中消失，與愛犬巴斯葛爾合體而成的克魯貝洛斯。讓牠再度成爲仲魔，終於要去狄斯奈樂園!!



▲那時，克魯貝洛斯是被轉送到這裡！

❸進入狄斯奈樂園！

狄斯奈樂園外觀看起來像個城堡，進去看看吧！

一進入，可以看到左側有蓋亞神殿和終端系統，先到這兩個地方看看。

前面應該有很多東西，別忘了先要記錄（セーブ）。



◀裡面的敵人有種種型態。



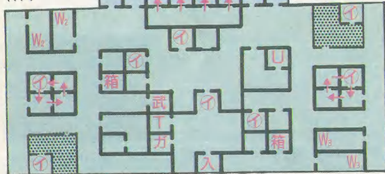
【T. D. L.】

T. D. L是「東京狄斯奈樂園」的略稱。1 F有4個寶箱上面的二個是磁心盾(コアシールド)，其他的則是陷阱。㋑大部分是有關試運氣的事件，運氣不好，會有很糟的下，沒必要就不要去討。

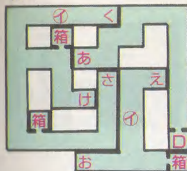
水藍色的部分是COMP不能使用地帶，請參照本書的MAP前進吧！



〈1F〉



〈2F〉



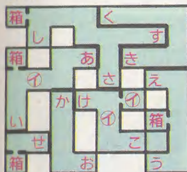
這裡MAP使用平假名來標示對應跳躍的所在地。㋑是除4 F及3 F右邊㋑以外，其餘都是試運氣的事件。

3 F左角的寶物是縞瑪瑙(オニキス)，4 F左下的是綠松石(ターコイズ)，其他箱子都是運氣焚香(うんのこう)。

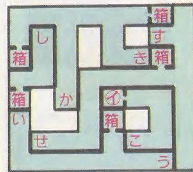
埃奇多納(エキドナ)在4 F㋑處，3 F除運氣測試以外的㋑是惡魔使者（アクマつかい)。

希望能確認跳躍的途徑來進行。

〈3F〉

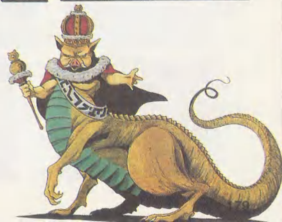


〈4F〉



武器店

基加砲ギガスマッシャー
國友槍くにとものじゅう
M134迷你槍M134ミニガン
閃光彈せんこうだん
快樂彈ハッピーショット

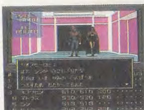


④將會見卡歐斯希洛

正想著要深入狄斯奈樂園內部，就遇到了卡歐斯希洛。

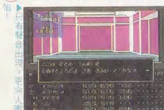
卡歐斯希洛還帶了一名女子，因屬性的對應都不同，故在這裡沒有什麼事發生。

伙伴少女希羅茵對卡歐斯希洛帶來的卡歐斯希羅茵(カオスヒロイン)很好奇，究竟是誰？(正邪２方女主角吧!?)



◀好久不見的卡歐斯希洛，他還帶了一名女子。

⑤莫名聲音的襲擊!!



▶只有聲音出現，更令人害怕！

這裡到處都是陷阱，沒有看到人，卻莫名其妙聽到聲音，眞是令人毛骨悚然！

聲音說試試運氣，來決定做什麼事，會用隨機的方式，決定是(まる)或者否(バツ)

如果是「是」還好，如果是「否」就會被咀咒，就必須回到原處。

⑥打倒惡魔使者!!

通過１Ｆ，就到２Ｆ去!從此之後，全都是跳躍地帶。請一邊確認MAP，一邊前進

到了某個地方，會出現最後的惡魔使者。他們是由吠達拉(ヴエータラ)和桑尼亞卡(サンニ・ヤカー)、維邦(ワイバーン)和飛蛇怪(ワイアーム)、羅刹(ラクシャーサ)和曼迪哥亞(マンテイコア)的三個組合。戰勝這三個組合，就能得到一體惡魔。



◀他說：「把掌上型電腦給我！」



▶這就是和最後惡魔使者連戰三個組合相當強。



▶與屬性沒有關係，會得到一體怪物。(得到惡魔並不一定)

⑦謁見埃奇多納!!

在某個地方能和埃奇多納(エキドナ)會面，他說，因神要建造被挑選人民的樂園和千年王國，他想要阻止，所以才來到這浮島。他因爲曾被天界驅逐，所以懷恨在心，立意要破壞天界的活動。

那麼，要站在哪一邊呢？



◀邪龍埃奇多納的話也有道理！

其他四天王館

實際上，此刻已決定了屬性，接著要突進大聖堂。

在此，要將沒有通過的四天王館作一介紹。



▶現在可勝鬼神增長天！

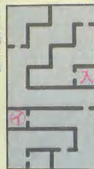
第一個是代代木四天王館，住在裡面的是保護東京西邊的增長天(ゾウチョウテン)，是水準55的鬼神。

另一個是品川四天王館，住的是防守東京南邊的項目天(コウモクテン)，水準57，也是鬼神。

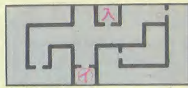
屬性決定後再去吧！



◀和鬼神項目天對打，感覺較吃力。



代代木四天王館



品川四天王館

復興的都市有禮物!!

以某種條件過關的話，這個都市就會復興，地圖也會變化。在復興的都市可以得到禮物，因此，要看條件再回去。

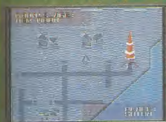
場所	不中	箱	中	條件
渋谷1	希朗耶ヒランヤ 魔法瓶まほうびん 蘇摩酒ソーマ	左 中 右	布魯那克ブリューナク 獨鈷杵とっこしょ 練氣劍れんきのけん	池袋裁判過關後，要會見品川的羅希洛。
渋谷2	火焰瓶かえんびん 手榴彈ハンドグレネード 肩射飛彈スティンガー	左 中 右	蛇劍クチナワのけん 克勞索那斯クラウソナス 巴哈拉劍バルハラソード	池袋裁判過關後，要會見品川的羅希洛。
池袋1	射肩飛彈スティンガー 龍ATMドラゴンATM 毒藥瓶どくやくびん	左 中 右	七星劍しちせいけん 蓋保克ゲイボルグ 飛行三鈷ひぎょうさんこ	池袋裁判過關後，會見埃奇多納。
池袋2	音速刀ソニックブレード 天涼矛あめのぬぼこ 八束劍やつかのけん	左 中 右	練氣劍れんきのけん 村正魔劍まけんムラマサ 魔淨扇まじょうせん	池袋裁判過關後，會見埃奇多納。
秋葉原	毒箭どくや 飛針ひこうばり 煙幕彈えんまくだん	左 中 右	太陽面具たいようのかめん 月影繩つきかげのひも 諏訪頭盔すわほっしょう	打倒拉頓後。
銀座1	菊水小大刀きくすいのこだち 九尾鞭きゅうびのムチ 練氣劍れんきのけん	左 中 右	忘憂樹ロータスワンド 龍金斯ロンギヌス 冥土土產メイドのミヤゲ	池袋裁判過關後，會見埃奇多納。
銀座2	太陽面具たいのうのかめん 雷神盔らいじんのかぶと 諏訪頭盔すわほっしょう	左 中 右	斬首匙くびかりスプーン 露那刀ルナブレイド 靈魂刀ソルブレイド	池袋裁判過關後，會見埃奇多納。

和劍的合體

實際上，能和惡魔合體的劍有好幾把。有幾把是秘密。但其中一把是，練氣劍（れんきのけん）。練氣劍十天狗(テング)＝封神劍（ふうじんけん)。練氣劍十武御雷（タケミカヅチ）＝雷神劍(らいじんけん)。練氣劍十伯里亞之甕(ベリアルのつぼ)＝火龍劍（かりゅうけん)。

▼要和珍貴的劍合體。能够合體的怪物總共有6隻。









大聖堂完全地圖揭載

屬性別 最終章最短攻略法

你終於來到這裡了。剩下的是決定屬性，突進大聖堂。

這裡是以屬性別來表示攻略。此外，地圖篇，刊載了所有的地圖。

地圖篇

從此以後，有大聖堂(カテドラル)與其他的地圖。希望大家要仔細看，然後再去目的地。

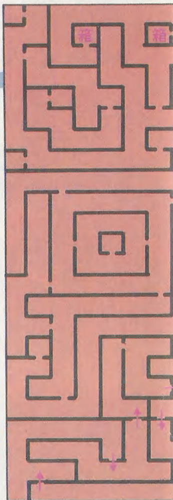
大聖堂カテドラル

ＬＡＷ與ＣＨＡＯＳ兩陣營集結的地方，即是大聖堂。１Ｆ上部是ＣＨＡＯＳ街。下部是ＬＡＷ街。

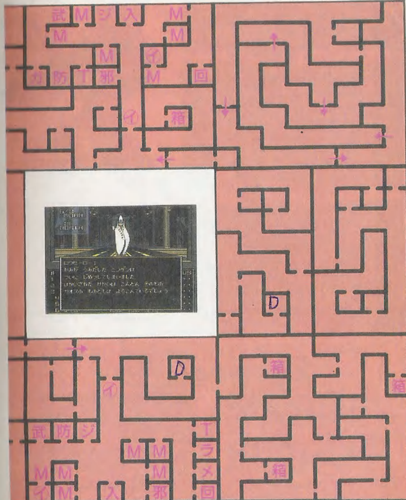
ＣＨＡＯＳ街的寶箱，由左算起是蘇摩酒（ソーマ）、陷阱、磁鐵礦3200，右邊是陷阱。在ＬＡＷ街方面，左上是煙幕彈（えんまくだん）、左下是磁鐵礦2960、右邊是陷阱。此外，所有樓梯的位置都沒有標示出來。自己填進去吧！

【大教堂CHAOS街・地圖北側】

武器店	M134迷你槍M134ミニガン、磁力槍レールガン 美杜莎彈メデューサのたま 封魔彈まふうじのたま 穿孔彈せんこうたん
防具店	舒兹姆頭盔シュツルムヘルム 舒兹姆甲冑シュツルムスーツ 舒兹姆護手シュツルムグラフ 舒兹姆護腿シュツルムレッグ 阿加瑪甲冑アーガマスーツ
簡易商店	解毒劑ディスポイズン、抗麻痺劑ディスパライズ 石化解除劑ディストーン、毒箭どくや 飛針ひこうばり、馬哈拉基石マハラギストーン 吉翁加石ジオンガストーン、馬哈吉歐石マハジオストーン



〈1F〉



【大聖堂ＬＡＷ街・前頁地圖南側】

武器店	泡札P50パウザP50、黃金槍おうごんじゅう、基加砲ギガスマッシャー、M134迷你槍M134ミニガン、磁力槍レールガン、魔力彈まりょくのたま、美杜莎彈メデューサのたま、封魔彈まふうじのたま、穿孔彈せんこうだん、快樂彈ハッピーショット
防具店	化粧頭盔マスカレード、赫梅斯頭盔ヘルメスヘルム、班札頭盔パンツァーヘルム、約克多頭盔ヤクトヘルム、舒茲姆頭盔シュツルムヘルム、白魔甲冑はくまのよろい、班札甲冑パンツァースーツ、約克多甲冑ヤクトアーマー、舒茲姆甲冑シュツルムスーツ、阿斯甲冑アースメイル、亞特拉斯護手アトラスのこて、鬼神護手きしんのこて、班札護手パンツァフィスト、約克多護手ヤクトグラブ、舒茲姆護手シュツルムグラブ、金屬鞋メクルブーツ、武者鞋むしゃのぐそく、班札護腿パンツァーレッグ、約克多護腿ヤクトレッグ、舒茲姆護腿シュツルムレッグ
・簡易商店	解毒劑ディスポイズン、抗麻痺劑ディスパライズ、石化解除劑ディストーン、金丹きんたん、魔法瓶まほうびん、阿基拉歐石アギラオストーン、馬哈拉基石マハラギストーン、吉翁加石ジオンガストーン、馬哈吉翁加石マハジオストーン、マハジオストーン、馬哈布夫石マハブフストーン、肩射飛彈スティンガー、龍ATMドラゴンATM、毒箭どくや、飛針ひこうばり、煙幕彈えんまくだん



要準備好武器・防具

到了大聖堂，要在這個地方繞到某一種程度，然後要準備好武器、防具。

受洗的主角沒有必要，但女主角的防具，在這裡必須準備的非常完美。

武器會以亂數的方式從敵人那裡掉下來，這是沒有辦法的，但是，防具要準備好。

此外，可以合體的劍最好合體。因爲在拉格的店也有精靈，應該很簡單可以得到。

這個２Ｆ的特徵有２個。水色部分是不能使用ＣＯＭＰ的地方。另外，在這個部分，只有採用從３Ｆ掉下去的方法，就是這２點。

在寶箱的左邊是鑽石(ダイアモンド)，右下是藍寶石(アクアマリン)，右上是天御劍(あまのみつるぎ)，右下是紫石英(アメジスト)。

在這裡的是，天使烏里艾(ウリエル)。他在左下㋑的地方。

右上的㋑是固定敵。樓梯是隱藏著的，在上下各有一個地方。

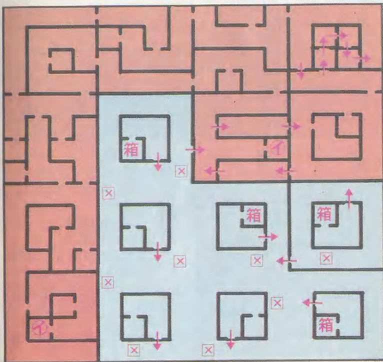


◀對於各種的訊息，一定要好好記住。

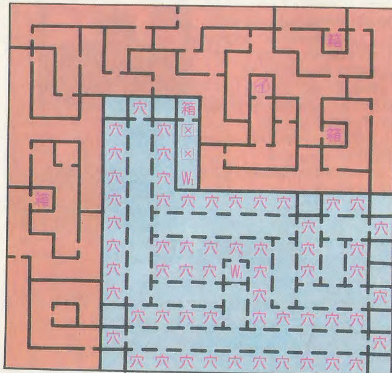


▶這是LAW對CHAOS的情形！

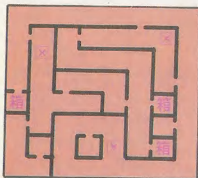
〈２Ｆ〉



〈3F〉



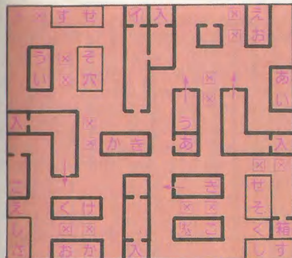
〈5F〉



首先是3F的寶物，右上是綠寶石(エメラルド)，它的下面是珍珠(パール)，中上是美基多砲（メギトファイア)，左邊是石榴石(ガーネット）。這裡的水色部分也和2F相同。也就是要從4F掉下來。

5F的箱子，右邊是馬哈吉歐石(マハジオストーン)，右上是馬哈拉基石(マハラギストーン)，右下是陷阱。

雙方的地圖，都沒有把樓梯的位置標示出來。但是，雙方上下的樓梯各有一處。塡進去看看。



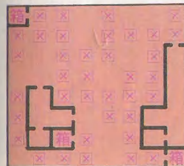
〈4F〉

這裡從あ～そ，都是跳躍地區。左上的「そ」下面的洞穴，可以掉下去。箱子裡面有光明彈（ひかりのだんがん)。

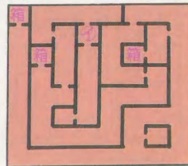
天使拉法艾在㋑的地方。通往外面的出入口有4個地方。雖然樓梯的位置沒有標示出來，不過，上下各有一處。

如果是LAW就不會受到傷害。

〈6F〉



〈7F〉



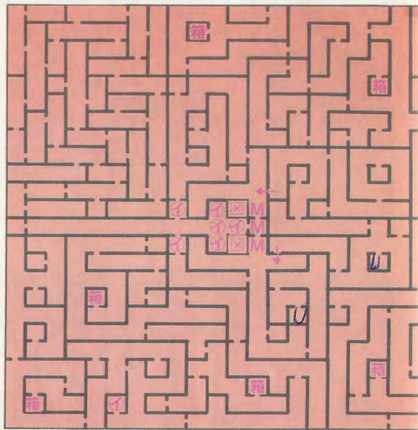
〈8F〉



首先是6F的寶物。左上是還魂香(はんごんこう)，左下是馬哈布夫石(マハブフストーン)，右下是飛針（ひこうばり）。在7F，左上是羅沙里歐(ロザリオ)，左下是蘇摩酒(ソーマ)，右側是羅沙里歐(ロザリオ)。

所有的樓梯都沒有標示出來，要塡入。

只要是LAW的人，在6F不會受到傷害。倘若不是的話，要使用磁心盾(コアシールド)。



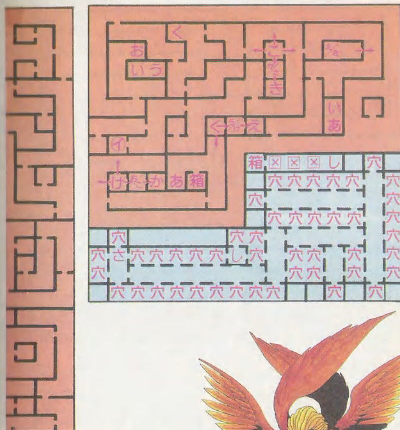
在這裡，不同的屬性，到中央的路徑就不同。除中央部以外，幾乎都是毫無意義的樓層。

寶箱、上面中央是陷阱，右邊是磁鐵礦2960。左邊是磁鐵礦3200。右上是磁心盾(コアシールド)。中央下面是陷阱。右下是毒箭(どくや)。

中央部的㋑，都是和這個故事有相關連的。只有左下的㋑是固定敵。

這裡的樓梯也沒有標示出來。要一一確認，然後填入。上下加起來共有15個樓梯。

〈B2F〉



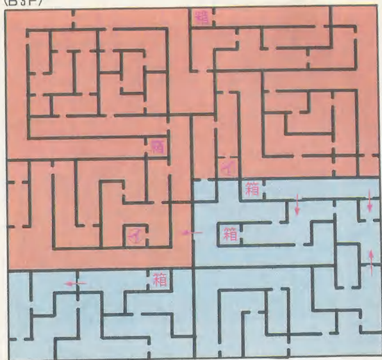
B２Ｆ，依照往例都是跳躍地區。從あ～し，即是它的路徑。

寶箱有２個。左邊是貓眼石（トパーズ），右邊是俱利迦羅劍（くりからのくるぎ）。

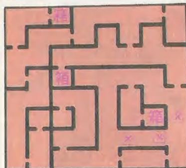
水色部分是不能使用ＣＯＭＰ的地帶。圖案也會改變。因爲都是落陷，要小心前進。㋑是斯魯多(スルト)。



〈B3F〉

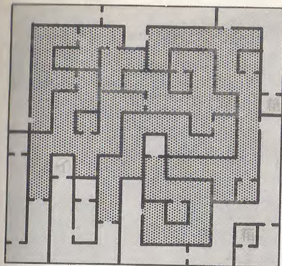


〈B5F〉



　B3F的斜線部分是，不能使用COMP地帶。在B2F，有的地方是沒有掉下去就不能進入。寶箱的上面中央是紅寶石(ルビー)。它的左下方是貓眼石(オパール)。中央㋑的右下是調解人(ピースメーカー)。㋑的正下方是縞瑪瑙(オニキス)。它的左下方是藍寶石(サファイア)。還有，右邊的㋑是阿斯塔洛德(アストロト)。左邊是固定敵。

　B5F的箱子，左上方是龍ATM(ドラゴンATM)。它的下方是飛針(ひこうばり)。另外一個是陷阱。CHAOS的人不必怕損傷地帶。

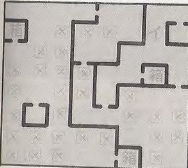


　這一層樓大半是黑暗地帶。要仔細看地圖來前進。右上的寶箱是，黑暗彈（やみのだんがん）。在右下，可以得到綠松石（ターコイズ)。

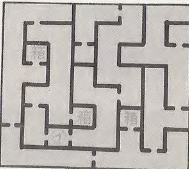
　左邊的㋑是，阿里歐克(アリオク)在的地方。

　樓梯，上下各有一個地方，但是，它的場所沒有標示出來。

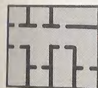
〈B6F〉



〈B7F〉



〈B8F〉

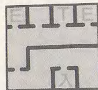


　B6F的寶箱，左上是還魂香(はんごんこう)。右上是，煙幕彈(えんまくだん)。右下是飛針(ひこうばり)。㋑是，路易・塞法(ルイ・サイファー)。

　B7F的箱子，左上是阿彌陀唸珠(あみだじゅず)。中央是蘇摩酒(ソーマ)。右邊是如來像(にょらいぞう)。㋑是阿斯拉王的門，這是任何一種屬性都能和卡歐斯希洛見面的地方。

　阿斯拉王(アスラおう)，他在B8F的某個地方。

都廳



〈30F〉

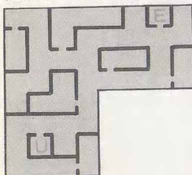
在這裡，分爲左與右的塔。左側是威舜敘(ヴィシュヌヌ)，右側是拉瓦那(ラーヴァナ)親子在守陣。

左側46Ｆ的寶箱，左邊是煙幕彈(えんまくだん)。右邊是磁鐵礦4000。

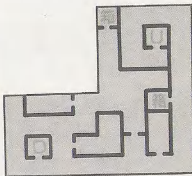
右側46Ｆ的寶箱，右上是煙幕彈(えんまくだん)。左下是磁鐵礦4000。

左側有ＬＡＷ，右側有ＣＨＡＯＳ的怪物，他們會大量出現，這是有特徵的建築物的構成。

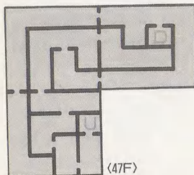
〈左側塔〉



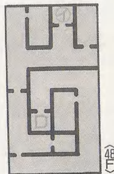
〈45F〉



〈46F〉

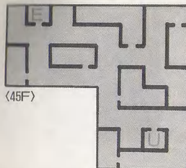


〈47F〉

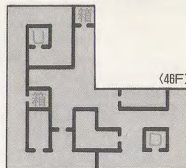


〈48F〉

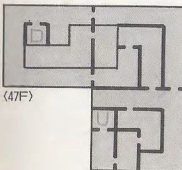
〈右側塔〉



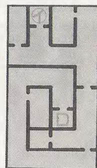
〈45F〉



〈46F〉



〈47F〉

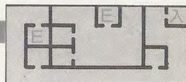


〈48F〉

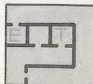
東京塔

洪水後的東京，東京塔成爲少數幾個能進去的地方。

要攻略皇居時，以這裡爲據點去進行也是一種方法。因爲在這裡，有洪水後少數倖存的一個終端系統。敵人脆弱，不必再苦戰。無論如何要利用！



〈30F〉



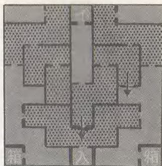
〈45F〉

巢鴉監獄スガモプリズン

這裡就像洪水前的情報所説的，有合體的名人——合體大師在。

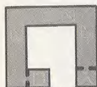
然而，這個地方和屬性ＬＡＷ以外的人無緣。不來這裡也能過關。

右邊的寶箱是蘇摩酒（ソーマ）。左邊是陷阱，要記住！

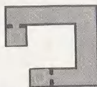


〈45F〉

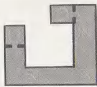
皇居（こうきょ）



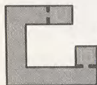
〈B1F〉



〈B2F〉

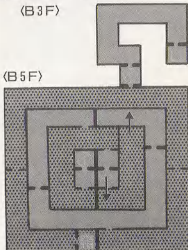


〈B3F〉



〈B4F〉

〈B5F〉



這裡的地下深處Ｂ５Ｆ，安眠了一位自古以來守護東京的神，平將門。

在打倒洪水前的四天王以前，來這裡也是沒有用的。將他們全部打倒，便可得到平將門的防具。

箱子裡面是煙幕彈（えんまくだん）。

攻略篇

終於進入了最終章的攻略篇。各種屬性都要攻略，要努力前進。

屬性ＬＡＷ的情形

❶打倒埃奇多納，和哈尼艾説話

你對於埃奇多納（エキドナ）的話或許會覺得很煩。

如果你是這種人，不要猶豫，要斷然拒絕埃奇多納的請求（受過ＬＡＷ洗禮的人，一開始就要戰鬥）。要和邪龍埃奇多納決戰。

ＨＰ1920。對擅長馬哈布夫拉（マハブフーラ）或麻痺吸住等的埃奇多納，與其用吉歐（ジオ）系，不如用占馬（ザンマ）系的魔法或仲魔的吸住攻擊等比較有效。



◀只不過是把自己的恨正當化！



▶在天使哈尼艾的前面發誓忠誠。屬性就決定！

辛苦之後，打倒他就回到品川的大聖堂。天使哈尼艾（ハニエル）在那裡。要在那裡和他説話。此時，他會問“今後是否要爲神工作”，如果回答“是”，屬性即決定爲ＬＡＷ。沒有被詢問的人，表示已經決定爲ＬＡＷ的人。

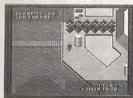
❷到大聖堂去！發生大洪水!!

從品川到大聖堂的橋架設好了。終於要向大聖堂内突進了。

進入後一直走，即可看到羅希洛。假如此時沒有打倒四天王的話，他會叫你去打倒。只要打倒２體即可。相反地，倘若已經打倒２體，此時東京便會發生大洪水（在大聖堂前讓四天王成爲仲魔的話，在進入的同時即會有大洪水）。



◀做爲救世主完成使命的羅希洛！



▲外面是水、水、水。到處都被水淹沒。

羅希洛平靜的説，神的憤怒終於襲擊東京。而且，他説大聖堂内進來了許多惡魔（在這裡是屬於ＣＨＡＯＳ那邊的）。然後，他會叫你先去外面看看。

❸坐章魚到都廳去！

如果想出去，必須救被抓到ＬＡＷ街左角的章魚(タコ)。這樣，牠就會送你章魚笛（タコのふえ)，有了這就可呼喚牠前來載你。

先走出水上，再度回到羅希洛處那。在那裡，會聽到有關威舜兹(ヴィシュヌ)神在都廳受苦的消息。拯救祂是下一次的工作。先趕到都廳去。


◀表情相當有趣的章魚

❹和威舜兹一起打倒拉瓦那!!

到達都廳後，先上左側的塔。因爲都是ＬＡＷ的怪物，讓牠們成爲仲魔便容易前進。在最上面要讓威舜兹成爲仲魔。


◀讓魔神威舜兹成爲仲魔。

其次，到右側的塔去。這裡會出現ＣＨＡＯＳ的敵人。要和他們說話來拿磁鐵礦，或者打倒他們以取得經驗值，再往上面走。


▶天魔拉瓦那是威舜兹的死對頭。

在最上層和拉瓦那(ラーヴァナ)對戰，HP 2160。是威舜兹的死對頭。因爲吉歐(ジオ)系有效，每次要用來防止他的攻擊。打倒他，即會用連戰和他的兒子印度拉吉德(インドラジット)對戰。這個傢伙比他的父親厲害。沒有盡全力應戰的話，小隊有生命危險。加油，要獲得勝利。

❺讓六翼天使成爲仲魔！

從都廳回來以後，便要到大聖堂Ｂ１Ｆ中央部。然後在那裡聽羅希洛說話。據他說，卡歐斯希洛已經動了動力部，而且，阿斯拉王也來了Ｂ８Ｆ。此外，還可聽到８Ｆ有米卡艾(ミカエル)，各層有六翼天使(セラフ)的消息。

先在２Ｆ、３Ｆ、４Ｆ讓３天使成爲仲魔。接著，到８Ｆ米卡艾的房間。３天使是可靠的仲魔。


▶ＣＨＡＯＳ最後的首領終於開始動了。

❻去作天使戒指吧！

在８Ｆ的某個房間。實際上應該是米卡艾在那裡，可是在那裡的是羅希洛。據說，想打倒阿斯拉王，天使戒指（エンゼルリング）是不可或缺的。這個戒指要用３天使來作，但是，他說不知道方法。


▲合體的名人，合體大師。不妨請他幫忙！！


◀沒有天使戒指使無法見阿斯拉王。

關於這點，只要請求巢鴉監獄的合體大師（がったいマスター）幫忙便可解決。趕快帶３天使去吧！請他作天使戒指。這樣就可以繼續往前走了。

❼和３隻惡魔對戰!!

終於要向大聖堂的地下進擊了。因爲面積相當大，所以不要迷惑。在Ｂ２Ｆ的是斯魯多（スルト），Ｂ３Ｆ的是阿斯塔洛德（アスタロト）Ｂ４Ｆ的是阿里歐克(アリオク)。都要和他們作戰，一定要將他們打倒。

接著，要不斷地往地下前進。

雖然會被三隻首領弄的辛苦萬分，但只要強化仲魔，應該可以獲勝！


▲對阿斯塔洛德來說，大部分的魔法都會變成恢復力。


◀對付斯魯多要多用吉歐系的魔法。


◀對阿里歐克用劍的攻擊是無效的。

❽路易・塞法ルイ・サイファーだ

Ｂ６Ｆ有路易・塞法(ルイ・サイファ)在等待著。據他說，想要打倒阿斯拉王，必須先到西邊的島。但是，在這裡沒有必要聽他的話。此外，他還說，在西邊的島，有魔王貝爾塞布布(ベルゼブブ)在等待著一行人。

總之，在這裡不要理會他說的話，要先趕路。還差一點就到最後了。



❾和卡歐斯希洛、希羅茵對戰

在B７F，有阿斯拉王的門。什麼！羅希洛竟然被卡歐斯希洛給殺死了!!這個傢伙的力量使用方法完全錯誤。



▲沒想到連過去的朋友都動手了。眞是不可原諒!!

在這裡要和卡歐斯希洛作戰。吉歐(ジオ)系的魔法，大多數都是有效的魔法，所以，只要注意ＨＰ應該沒有問題。替羅希洛報仇吧！戰勝的話，接替要連續和莉莉絲(リリス)作戰，只要ＭＰ有剩餘，是没有問題的。

相性			魔法												
卡歐斯希洛			馬哈拉基翁マハラギオン、吉巴布シバブー、馬林卡林マリンカリン												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
99	2250	300	36	15	19	23	28	20	1	2-4	05	06	05	0

決戰!!對阿斯拉王

以千年王國爲目標來作戰!!



Ｂ８Ｆ。終於到了和阿斯拉王(アスラおう)的決戰，雖然說是阻止千年王國，但目標是支配力與混沌的阿斯拉王。絕對不能原諒他們的野心。

對付他們，徹底利用劍攻擊最有效。此外，仲魔的麻痺吸住也相當有效。

敵人的魔法到某種程度就無計可施的。因ＨＰ有10000，必成長期戰。要邊讓我方恢復，邊繼續進攻。只有這樣。總之，要努力打倒他們。



◀阿斯拉王是邪惡的使者。絕對不能原諒他。

相性			魔法												
最終首領			馬哈拉基翁マハラギオン・迪亞馬拉ディアマラ・美基多拉翁メキドラオン												
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
110	10000	400	18	10	13	11	08	07	1	5-8	06	06	05	0

屬性CHAOS的情形

❶聽埃奇多納的請求，和哈尼艾對戰！

從埃奇多納處聽取阻止千年王國的話，你是否贊同。聽埃奇多納請求的話，就要到品川去打倒哈尼艾(ハニエル)。



◀埃奇多納的話，可以說合情合理！

哈尼艾的ＨＰ是，1820。這個對手用占馬（ザンマ）或美基德(メキド)有效。要一邊躲避敵人的馬哈吉翁加或馬林卡林，一邊用一鼓作氣來和他們作戰。



▶不承認神以外的和平，可說是虛假的和平！

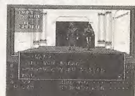
打倒了他，羅希洛便傷心的離去。接下，再度去和埃奇多納見面吧！

此刻說，"爲我們工作吧！"，你的答案是肯定的，屬性便決定爲CHAOS。此時，能夠由狄斯奈樂園進入大聖堂。

趕快去看看吧！

❷讓四天王變成仲魔即會發生洪水!!

進入大聖堂後，要一直線前進。並和卡歐斯希洛說話。會說、要讓四天王變成仲魔，要立刻往外走。只要讓２體成爲仲魔即可。



▲卡歐斯希洛與希羅茵２人。要聽他們的指示！

回來後，那裡已經發生了大洪水。假如一開始就讓２體成爲仲魔，在進入大聖堂的同時便會產生洪水。

因爲有人提出到外面去看看的請求，所以要趕快去看看。

❸救烏龜到外面去

在CHAOS街的右側，有一隻被捕的大烏龜。缺德的商人正想把牠賣掉，你把牠救出來，牠就會贈送龜甲笛。使用它呼牠前來就可載你在水上移動。



到外面去，坐烏龜。整個東京確實浸泡在水中，繞一圈後，再度回到卡歐斯希洛的身邊

❹在都廳讓拉瓦那成爲仲魔

卡歐斯希洛說，拉瓦那(ラーヴァナ)正在都廳苦戰，希望大家趕快去救他，你當然要答應，趕快到都廳去吧！

進入裡面後，要以右側的塔的最上層爲目標。那裡，有天魔拉瓦那在等待。要讓他成爲仲魔，然後先下來。



◀天魔拉瓦那是相當可靠的！

❺和威舜筊對戰!!



▶要有長期戰的心理準備才能打倒他。

這一次的目標是，左側塔的最上層。拉瓦那的死對頭，魔神威舜筊(ヴィシュヌ)在那裡等待。HP2420。水準92的強敵。

會使用美基德(メキド)或馬罕馬(マハンヌ)，相當討厭。而且，魔法對他不太有效，所以，必須集合全員的力量，艱苦的作戰到底。

❻聽聽卡歐斯希洛說的話！

打倒威舜筊後，要到大聖堂的中心部去看看。在那裡，要聽卡歐斯希洛說話。

神的首領米卡艾(ミカエル)，已經來到了8F。我們的阿斯拉王，則來到了B8F。聽他說，最好是和阿斯拉王見面。



◀把米卡艾放在後面，先到下面去。

❼會見路易・塞法，到西邊的島去！

一直往下走，在B6F會見路易・塞法（ルイ・サイファー）。據他說，魔王貝爾塞布布（ベルゼブブ）去了西邊的島，要去請求他幫忙。

◀要按照他說的，到西邊的島去看看。

於是，一行人立刻朝西邊的島前進。貝爾塞布布在那裡等待著一行人。說「今後請多指教……這麼說就可以了嗎？」，貝爾塞布布即成爲仲魔。他是水準99的魔王。



▶說是路易・塞法請求的事，也是沒有辦法。

❽卡歐斯希洛茵的眞實

再度到地下去。在B7F會見卡歐斯希洛與希羅茵　在那裡，希羅茵有話要說

哎呀，她竟是百合子——也就是那個莉莉絲(リリス)。她把旁觀之壅(わきみのつぼ)放下便離開了。



◀她說很喜歡當你的伴侶。



▲得知受騙而憤怒不堪的卡歐斯希洛。

卡歐斯希洛怎麼也想不通。他好像被她欺騙了。但是，這也是無可奈何的。

還是提起精神，往地下走吧！

順便一提的是，她放下的壅子可以和練氣劍（れんきのケン）合體。

❾問阿斯拉王！

阿斯拉王在B8F。他最初的目的是阻止大聖堂的建設，現在是打算奪取。所以，一定要打倒米卡艾。你是否能做到。

爲了做到這件事，必須去作惡魔戒指（デビルリング），當然，要先找來3個寶物，這是你會接到的指示。



◀有了惡魔戒指，似乎就能打倒米卡艾。

❿要弄到牙、翅膀、爪！

這三種寶物是，阿里歐克的牙（アリオクのキバ）、阿斯塔洛德的翅膀（アスタロトのはね）、以及斯魯多的爪(スルトのつめ)。

到B2F、B3F、B4F有首領在的地方去看看　他們會高興的把寶物拿給人家。



◀擁有這個惡魔戒指是相當萬全的。

拿到寶物後，再度到B8F　阿斯拉王會當場作惡魔戒指給你。

一行人可拿著作好的戒指上樓　對於2F、3F、4F的六翼天使(セラフ)，可以不必理會

只要一口氣上到7F就好。最終決戰接近了!!







⑪卡歐斯希洛之死。然後，要和羅希洛對戰

卡歐斯希洛帶著惡魔戒指，打開了7F的門。因爲很簡單就把門打開了，所以他欣喜若狂。但是，在接下來的瞬間，他因爲無法承受戒指的力量而一命嗚乎。此時，換羅希洛登場。要和他決戰。

▲得到力量的代價，即是他的命……

▲我變成了犧牲品嗎？……留下這句話，他就死了。

要小心HP，及其2重3重所施行的魔法。只要集合全員之力，不久便可把他打倒。

終於到了最後。要和米卡艾決戰.!!

相性	魔法													
羅希洛	罕馬ハンマ、迪亞拉馬ディアラマ													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
99	2250	300	28	24	21	23	21	10	1	2-4	06	06	05	0

決戰!!對米卡艾

混亂的力量才是正義!!

眞是和最後首領很相稱的風格。HP10000，即顯示了這點。有占馬（ザンマ）、美基德（メキド），以及劍攻擊。一邊恢復HP，一邊全員協力作戰，只有採用這種戰法。

假如有多餘的話，要帶幾個還魂香去。因爲這樣能馬上復活。如此、方可以勝過米卡艾（ミカエル）。

▲千年王國等這種偏差的和平是不被允許的!!

相性	魔法													
最終首領	馬哈拉基翁マハラギオン、開心一擊かいしん、美基多拉翁メギドラオン													
LV	HP	MP	ST	IN	WS	VT	AG	LK	出現	攻回	EXP	マッカ	MAG	CP
116	10000	340	23	09	10	16	12	08	1	5-8	06	06	05	0

感動的結局!!

終於順利打倒了最後一個首領。爬上樓梯以後，有該屬性特有的結局在等待著!!

Law

神的使者說，順利打倒阿斯拉王的各位，要成爲千年王國建設的帶頭者。

對了，要成爲新的救世主，有使命在等待著……。

Chaos

路易・塞法在那裡。他正是原來天界的天使長魯希法（ルシファー）。最後我們是和神相同的，只留下不可思議的話，他便離開了。

另一，眞・女神轉生



很多人都同時玩過ＬＡＷ及ＣＨＡＯＳ這２種屬性結局。對於這些人，我想再說一點眞・女神轉生。

有的人是以ＬＡＷ來結束故事的。這種選擇是正確的，而且，以眞正的意義來說，這才眞的像人？



但是，你敢說完全沒有考慮到虛榮感或體面來做這種選擇嗎？人類的體質，果眞像羅希洛那樣，呈現出清廉、正直、完美嗎？最大的疑問是，千年王國的存在。神究竟有沒有權利去迫害不相信神的人民呢？祂的支配會不會讓人類受苦呢？

希望要仔細想一想。

有的人是以ＣＨＡＯＳ做爲結束的。這種人本能忠實，是很有人情味的。然而，由力與混沌支配的世界，眞的那麼和平嗎？



此外，魯希法在結局時說過一句話。他說「結果神和我們是一樣的」，這句話有什麼意思呢？他究竟在說什麼呢？

難道這個世界只有法與秩序，或者力與混沌這兩種生存之道嗎？

怎麼樣。無論是用那一種來結束遊戲的人，心中是否都有某種牽掛呢？

支配人類的，決定人類該走的道路的，可說是人類本身的意志。

希望能再度從頭來玩這個眞・女神轉生。

合體表與合體的補充

在所附錄的表中，各附有２張合體表。爲了能讓大家邊看邊整理，這裡還把包括特殊合體的特記事項都整理出來。

關於不可以合體的，事件過關後可以合體的，以及無視法則而合體的，這裡都有明記。

【不可合體的】

不能用合體製作的，有４種18體。以下就是它的細目。亦即，救世主教徒＝斯凱那（スキャナー）、梅加斯(メイガス)、教堂武士(テンプルナイト)、狂信者（きょうしんしゃ）。蓋亞教徒＝暗殺魔(アサシン)、黑暗法師(やみほうし)、鬼女郎（おにじょうろう）、破壞僧(はかいそう)、飈車族(しょけいライダー)、特攻隊(とっこうたい)。機器＝Ｔ95Ｄ、Ｔ95Ｃ／Ｐ、Ｔ93Ｇ、彼得球(ビットボール)、大脚魔(ビックフット)、傀儡(クグツ)。外道＝流氓(やくざ)、小流氓(ちんぴら)。

還有，特定事件沒有過關前不能製作的惡魔，有以下的８體。也就是，威舜笯（ヴィシュヌ）、拉瓦那(ラーヴァナ)(都廳事件過關以前不可)。加布里艾(ガブリエル)、烏里艾(ウリエル)、拉法艾(ラファエル)（天使戒指的合成事件過關以前不可）。貝爾塞布布(ベルゼブブ)（登場事件過關以前不可）。仁王(ニオウ)（巢鴨監獄事件過關以前不可）。武御名方(タケミナカタ)（新宿小澤事件過關以前不可）。其他有25種首領不可合體。

【特殊合體】

完全無視法則存在的特殊合體，有以下三種。蘭達(ランダ)＋光明獅子(バロン)＝希瓦（シヴァ）。凱普(ケルブ)＋索洛尼(ソロネ)＋多米尼旺(ドミニオン)＝烏里艾(ウリエル)。科普斯（コープス）以外的屍鬼的３身合體＝科普斯（コープス)。

至於其他的合體，除上記的不可怪物以外，都能根據合體的法則來製作。請參考合體表。



【關於合體表】

在合體表，刊載了所有的２身合體。首先是２大張正反面的橫軸，附有可能合體的234種的怪物號碼。這個號碼，和縱軸的怪物的各橫號碼是一致的。因爲橫軸無法以一張的正反面整理出來，所以分成上下。此外，縱軸也一樣無法整理在一張的正反面，因此也分成上下。當然，表中的號碼，都是和縱軸共通的。希望可供各位參考。

遊戲解析

在這裏針對眞・女神轉生各地域的攻略流程做一概略的介紹。若能再利用書內的地圖及詳細介紹即可順利過關無礙了!!

吉祥寺攻略流程

1.得到了惡魔召喚程式。
2.從母親那得¥10,000日幣。
3.在商店街的咖啡店買咖啡(コーヒー)。
4.在咖啡館和人交談。
5.在藥房的後面和餓鬼(ガキ)打了一架。
6.回家後，決定睡一覺，未料在夢中夢見了少女。
7.得到自動地圖繪製程式。
8.在井頭公園入口，遇到了一個像謎一般的老人。進入夢中。公園的封鎖解除。
9.在自己家門前的路上遭到逮捕，並被送到醫院。
10.在醫院內，羅希洛成爲夥伴。
11.會見史蒂文(スティーブン)博士。得到了惡魔分析器，獲知事態的分析說明。
12.和歐里亞斯戰鬥，解開了自動鎖。
13.卡歐斯希洛在商店街加入成爲我們的夥伴。
14.與化成母親狀的天邪鬼的戰鬥獲得ＩＤ卡(ＩＤカード)，並帶愛犬巴斯葛爾(パスカル)一同前往。
15.進入回音大樓(エコービル)並和道滿(ドウマン)戰鬥。
16.巴斯葛爾(克魯貝洛斯)開啓終端機(ターミナル)，隨即被強制轉送不見。

新宿攻略流程

1.在研究室的１F，請史蒂文博士將儲藏的仲魔增加爲２(個)體。
2.在大顯示幕前聽後藤演說。
3.在新宿的地下街裡，聽取有關於後藤、杜魯門及反抗軍的消息。
4.在反抗軍的酒吧裡弄到了火柴(マッチ)。
7.到地下２F，反抗軍的地下指揮部。
8.少女被百合子(ゆりこ)捉走了。
9.在小澤所隱居的地方，和貝科克(ベイコク)進行一場決鬪。
10.在反抗軍的酒吧裡，聽到公開的處刑將要在都廳前廣場舉行的消息。
11.在公開處刑場救助少女。
12.在反抗軍的酒吧裡，從少女那裡聽到了關於同伴和小澤的消息。
13.２位同伴脫離，少女加入，成爲新的夥伴。弄到了一張僞造的ID card(身份証)。
14.聽取杜魯門、後藤的談話內容。(以下選擇)
A.聽杜魯門所拜託的事→和後藤戰鬪。→杜魯門處、對神誓忠。
B.聽杜魯門所拜託的事→和後藤戰鬪，→杜魯門處拒絕向神誓忠，→和杜魯門戰鬪。
C.聽後藤拜託的事。→和杜魯門戰鬪。
15.大破壞。

新宿・六本木攻略流程

1.從乞丐者得知，現在貨物的交易是以魔幣爲主。
〈新宿〉
2.從大顯示幕上獲知自從大破壞以來已過了30年。
3.在迪斯可舞廳的地下聽到小澤所做的壞事。
4.在地下２F遇到了御 靈 者。
5.會見小澤，並當面向他正式挑戰，却敵不過武御名方(タケミナカタ)只好敗退。
6.卡歐斯希洛和惡魔做２身合體。
7.再到小澤住處和武御名方戰鬪，打倒小澤。這時，卡歐斯希洛遺棄主角而走。
8.救出御 靈 者(９以前救出來的話，就到北方的酒吧去。)
〈渋谷〉
9.見被逮捕在２F的女主角。
10.和御 靈 者一起進入少女的精神世界。
11.打倒亞克尼(アルケニー)，少女重新成爲夥伴。
12.(自由選擇)捐１萬魔幣給救世主教會，每次捐１千魔幣共計10次。→過了２個月，教會就告完全峻工。屆時，賣有還魂香(はんごんこう)。
〈六本木〉
13.(自由選擇)給迪斯可舞廳的女孩還魂香的話，她們將會昇天。
14.遇到了愛麗絲(アリス)。她介紹我們於紅歐吉桑(伯爵)。
15.愛麗絲要別人買希朗耶(ヒランヤ)給她。
16.在新宿的簡易商店裡買到了希朗耶。
17.在地下１F弄到了旁觀之甕(わきみのつぼ)。
18.在紅伯爵的屋裡，把希朗耶交給愛麗絲，愛麗絲求死。如果拒絕她的要求的話，紅伯爵就會變成伯里亞(ベリアル)。
20.羅希洛被黑男爵捉走了。
21.在２F，羅希洛昇天。
23.過了５個月，都市迅速地在復興之中。

銀座・品川攻略流程

1.在六本木、銀座與池袋間的地下道，遇到了羅希洛。而在同個地下道裡，很湊巧地又遇到卡歐斯希洛。史蒂文博士把同時能叫出的仲魔增加成爲４體。
2.在警視廳５F與警備系統戰鬪。獲得記憶卡(メモリーボート)。
〈銀座〉
3.在地下２F之處，讓史蒂文博士將儲藏的惡魔數增加成爲10體。
4.在銀座地下２F和惡魔使者進行一場惡鬪。打開前往品川的通路。
5.在東京塔，遇見救世主教徒。如果走的是極端偏向蓋亞教的路，卡茲費(カズフェル)就會出現，進行戰鬪。
〈品川〉
6.在１F看羅希洛(救世主)的像。
7.在２F拿到草薙大刀(くさなぎのたち)。
8.在４F，和惡魔使者戰鬪。弄到了指紋之玉(しもんのぎょく)。
9.在３F，遇見了轉生的羅希洛，他要求打倒埃奇多納(エキドナ)。

池袋～TDL 攻略流程

〈池袋〉

1.走出池袋途中，被卡歐斯希洛捉住，將我們送到巢鴨監獄閻羅王的裁判所。

2.接受閻羅王的審判。(有以下3種模式判決)
A)無罪開釋。 B)將被派去阻止大聖堂的峻工。 C)被捉進去坐牢。

A.通過毘沙門天到上野去。

B.願意(はい)的話→無罪赦免、不願意（いいえ）的話→要坐牢→接C的情況。

C.被卡歐斯希洛救出去。3F處與仁王戰鬪，到外面去。

3.若B選不願意(いいえ)的話，亦或C的話，將要在2F和閻羅王決鬪(不戰也可。)

〈上野〉

4.在1F遇到路易塞法(ルイ・サイァー)。百合子現出眞面目。從惡魔使者那弄到了記憶板(在銀座可將儲藏增至12體)。

5.在地下2F和拉頓(ラドン)爭鬪，得到一個金蘋果。

6.通過持國天到神田，往TDL的方向去。

7.在TDL入口的橋上，把金蘋果交給擋路的克魯貝洛斯，克魯貝洛斯於是乎恢復正常。在回音大樓克魯貝洛斯飛去的場所處，可加入成爲仲魔。

8.和卡歐斯希洛再度會面。

9.會見埃奇多納(エキドナ)。（出現了三種選擇狀況）
A)對方要求要去打倒品川的哈尼艾（ハニエル）。 B)有選擇性的要求打倒哈尼艾。 C)突然引發戰鬪。

LAW

靠LAW(法律)這邊的你，帶著威舜筮朝向大聖堂中心去。在那裡等待著的，仍是羅希洛。要去拜訪位在巒高朝天界伸展之塔的最上層處見大天使米卡艾(ミカエル)。

——卡歐斯希洛是敵非友。蓋亞教是招致混亂邪惡的異教。一心想要阻止千年王國的任何活動，非要將它打倒不可。聖戰絕對沒有「退却」二字。我們有可靠的盟友，是六翼天使(セラフ)中三天使。而在頂端處是、得到神信任的大天使米卡艾。

邪惡的CHAOS的群衆，在地底下守著陣，那些愚蠢的傢伙，就是喜歡潛伏於地底深處。最後的敵人是位處地下8F的阿斯拉王(アスラおう)！



LAW側的人在8F會遇到的是羅希洛。而卡米艾將不會在此出現。

CHAOS

CHAOS(混亂)側的你，與黑暗這邊的最強魔王貝爾塞布布(ベルゼブブ)一起，朝向大聖堂中心部前去。卡歐斯希洛在那裡。在此之後，要去拜訪地下最下一層的天魔—阿斯拉王。

——任意地差遣柔順的救世主教徒，要建設一個完全屬於自己的理想鄉的一個選民思想者。被他們打落在地上爬行的人其心中之恨，現在要讓你們知道。被當做惡魔而被排除在外的我們這些人，現在爲了破壞獨裁的象徵大教堂而集結在一起。

他們的手法是看的出來的。三大魔王，天魔阿斯拉王，甚至魯希法(ルシファー)，都要幫助我們。最後的敵人是在8F的大惡魔米卡艾(ミカエル)。



CHAOS側的人在地下8F受到阿斯拉王歡迎，之後再度走出去。

到大聖堂去

協助羅希洛打倒埃奇多納。向哈尼艾誓言效忠，就從品川、竹芝棧橋朝著大聖堂渡橋而去。凡經過這座橋而進入大聖堂的你，從這時候開始將是屬於LAW(法律)這邊的人。

協助埃奇多納來打倒哈尼艾。對埃奇多納這邊發誓；誓將粉碎大聖堂。從TDL架設橋樑。通過這座橋，進入大聖堂的你，從現在開始則將變成是CHAOS(混亂)這邊的人。

在大聖堂中，「LAW」及「CHAOS」二邊的人會見了羅希洛和卡歐斯希洛，而在這時候，才聽到有關於四天王的一些消息。

大聖堂B2F～B8F 攻略流程

LAW

1.（通過2F～8F，已經是有天使戒子エンゼルリング的狀態。）

2.在地下2F和斯魯多(スルト)戰鬪。

3.在地下3F和阿斯塔洛得(アスタロト)戰鬪。

4.在地下4F和阿里歐克(アリオク)戰鬪。

5.在地下6F會見了路易・塞法（ルイ・サイファー）。

6.在地下7F，阿斯拉王的門前，羅希洛被卡歐斯希洛打倒，之後與卡歐斯希洛、莉莉絲發生戰鬪。

7.在地下8F，和阿斯拉王戰鬪。

CHAOS

1.在地下6F會見路易塞法，在西島見貝爾塞布布(ベルゼブブ)，成爲仲魔。（自由選擇）

2.在地下7F會見卡歐斯希洛。伴侶莉莉絲現出眞面目。

3.從莉莉絲那弄到了伯里亞之壺（ベリアルのつぼ）。

4.在地下8F會見阿斯拉王。被下令去收集爲了要打開卡米艾之門的寶物—惡魔戒指的材料。

5.在地下4F得到了阿里歐克之牙（アリオクのきば）。

6.在地下3F處弄到了阿斯塔洛得的翅膀（アスタロトのはね）。

7.在地下2F得到斯魯多之爪(スルトのつめ)。

8.在地下8F請阿斯拉王把3個寶物變成了惡魔戒指。

9.往地上層去。或到西島，讓貝爾塞布王成爲仲魔。

大聖堂2F～8F 攻略流程

LAW

1.到2F讓烏里艾(ウリエル)變成仲魔。

2.在3F讓加布里艾(ガブリエル)成爲仲魔。

3.在4F讓拉法艾(ラファエル)變成仲魔。

4.7F、直接通過米卡艾之門。

5.在8F會見羅希洛。聽有關於要打開阿斯拉王之門的寶物 天使戒子的消息。

6.到巢鴨監獄合體大師那去，做六翼天使（セラフ）的3身合體。弄到天使戒指。

7.到地下去。

CHAOS

1.到2F和烏里艾(ウリエル)戰鬪。

2.到3F和加布里艾(ガブリエル)戰鬪。

3.到4F和拉法艾(ラファエル)戰鬪。

4.在7F米卡艾之門的門前會見卡歐斯希洛。卡歐斯希洛用惡魔戒子打開了門，但肉體却在瞬時崩解了。

5.和羅希洛決戰。

6.在8F和米卡艾決戰。

———ENDING

MEMO

眞・女神轉生必勝攻略本

新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號
出版者：華鍵出版社
發　行：華鍵出版社
新店市中正路217號四樓
編　譯：本社編輯部
總經銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號三樓
FAX：九一八－七七二八
郵政劃撥：○五四八四五○二
華泰書店帳戶收
香港總經銷：翡翠行
九龍旺角西洋菜街
1A－1K（百保利大
廈17樓）一七一一室
電　話：三－三二五五一六
每本定價二八○元



眞・女神轉生必勝攻略本

定價 **280** 元

RP023-01-03280-1 LHP D03 PA224

華泰書店

華鍵超任遊樂器叢書SF ㉓

真·女神転生

必勝攻略法

決定支配這世界是神或者是
惡魔？獻給199X年、東京的
冒險者們究極的攻略指南!!

完整大公開!!
附惡魔2身合體
表完全收錄!!

華鍵超任遊戲叢書SF㉓

真・女神転生

必勝攻略法

決定支配這世界是神或者是惡魔？獻給199X年、東京的冒險者們究極的攻略指南!!

完整大公開!!
附惡魔2身合體表完全收錄!!